JEDYNY PROFESJONALNY TEST ANTYWIRUSÓW

Kaspersky wygrywa, Bitdefender na ostatnim miejscu! s. 22

4/2015 (383)
marzec 2015

www.komputerswiat.pl

Komputer Świat

MEMBER OF Computer Bild GROUP

nowe technologie w zasięgu ręki

MARKA NAGRODZONA PRZEZ WYBÓR KONSUMENTA '15

s. 3 NAJLEPSZY MAGAZYN O NOWYCH TECHNOLOGIACH

s. 74

200 NAJLEPSZYCH PROGRAMÓW 64-BITOWYCH

WYKORZYSTAJ PEŁNĄ MOC SWOJEGO KOMPUTERA

Na płycie DVD programy graficzne, biurowe, multimedialne i inne

5 PEŁNYCH WERSJI

Programy o łącznej wartości 516 zł gratis dla Czytelników s. 54

TEST SMARTWATCHY

10 popularnych modeli pod lupą! Warto już kupić s. 34

WSZYSTKO O STEAM

Największa na świecie cyfrowa platforma dla graczy! s. 84

w numerze również

BONUS: NEUROGRA s. 60

Ćwicz swój mózg przez 3 miesiące gratis

MUZYKA ZA DARMO

Poradnik: Jak korzystać z bezpłatnej, muzycznej chmury SoundCloud s. 62

HOLOLENS I GEAR VR

Na własne oczy widzieliśmy przyszłość. Jest niesamowita! s. 6 i 42

SAMSUNG GALAXY A5

Test świetnego smartfona w dobrej cenie s. 46

Cena 9,90 zł W TYM 8% VAT

ISSN 1506-4026 NR INDEKSU 346 543

9 771506 402506 04

TWÓJ ŚWIAT NOWYCH TECHNOLOGII

tap&swipe

www.tapandswipe.pl

POBIERZ bezpłatny magazyn

ANDROID APP ON Google play

Available on the App Store

Znajdź nas na FACEBOOKU

NA START

4/2015

Witajcie w najlepszym magazynie

Paweł Paczuski redaktor naczelny, pawel.paczuski@komputerswiat.pl

MARKA NAGRODZONA PRZEZ WYBÓR KONSUMENTA '15

Superbonusy

TYLKO DLA CZYTELNIKÓW KŚ

TRENING UMYSŁU ZA DARMO

Jako bonus do tego numeru Czytelnicy Komputer Świata otrzymują darmowy 3-miesięczny abonament wartości 39,90 zł, dający dostęp do wszystkich treningów, gier i ćwiczeń rozwijających umysł w serwisie Neurogra. s. 60–61

ANTYWIRUS G DATA INTERNET SECURITY 2015 NA ROK ZA DARMO

Stali Czytelnicy Komputer Świata już drugi rok z rzędu mogą oszczędzić sporą sumę na **pakiecie antywirusowym, który dostają w prezencie**. Wystarczy wypełnienie prostego formularza i rejestracja w KŚ+ co miesiąc kodów nadrukowanych na płycie. Warto być Czytelnikiem KŚ! s. 52

E-WYDANIE GRATIS

Każdy posiadacz drukowanego Komputer Świata 4/2015 staje się właścicielem również **multimedialnego e-wydania tego numeru w KŚ+**.

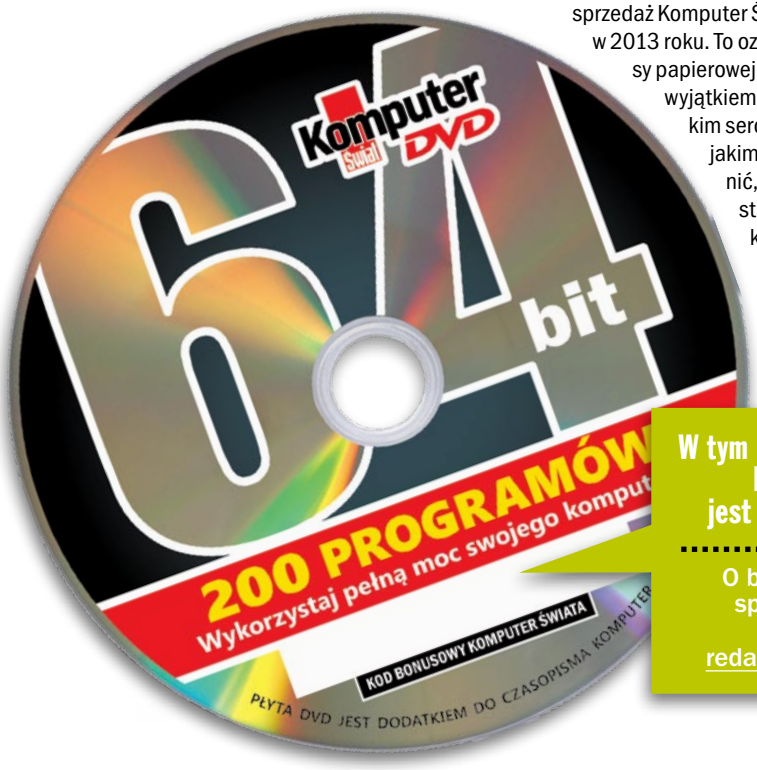
Rzadko w tym miejscu narzekam, jeszcze rzadziej się chwalę. Najczęściej się czymś zachwycam. Tym razem będzie wszystkiego po trochu. Zacznę od marudzenia. Pendolino to fajny pociąg – żadnych wodotrysków, ale solidnie, czysto, dosyć komfortowo. Na pewno jednak mało nowocześnie. Pomijając wyświetlające bezsensowne informacje ekrany rozsiane po całym pociągu, raczej już standardowe gniazdka elektryczne i będące standardem od dekad lampki – nie ma tam nawet grama technologicznych rozwiązań dla pasażera. A najbardziej nie ma... sieci komórkowej i internetu. Przekonałem się na własnej skórze, jak metalowa konstrukcja pociągu jest barierą nie do przejścia dla fal elektromagnetycznych – czasem nawet SMS-a nie da się wysłać, a o korzystaniu z internetu mobilnego nawet nie ma co marzyć. Nie ma też hotspota (obecnego w wielu „zwykłych" pociągach InterCity). Frustrujące, szczególnie dla tych, którzy przemieszczają się pociągiem służbowo, tak jak ja – chciałem trochę popracować podczas podróży, na chęciach się skończyło. Apeluję więc do spółki PKP InterCity o jak najszybsze rozwiązanie tego problemu. To tyle w kwestii narzekania.

A teraz się pochwalę czymś zachwycającym. Magazyn, który trzymacie w rękach, to **NAJLEPSZE W POLSCE CZASOPISMO O TEMATYCE TECHNOLOGICZNEJ I KOMPUTEROWEJ**. Tak zdecydowała reprezentatywna grupa 620 osób będących czytelnikami tego typu prasy, przepytanych przez organizację Wybór Konsumenta. Komputer Świat w zasadzie zdystansował konkurencję we wszystkich kategoriach – między innymi tematyce, aktualności informacji i jakości artykułów. Potwierdzeniem tego wyróżnienia są twarde dane zainteresowania magazynem w kioskach. W 2014 roku średnia sprzedaż Komputer Świata była o 7 procent wyższa niż w 2013 roku. To oznacza, że na spadającym rynku prasy papierowej Wasz magazyn jest prawdziwym wyjątkiem. Z tego miejsca chcę Wam wszystkim serdecznie podziękować za zaufanie, jakim nas obdarzacie. Chcę też zapewnić, że będziemy się jeszcze bardziej starać, aby sprostać Waszym wysokim oczekiwaniom. Piszcie, komentujcie, krytykujcie, podsyłajcie pomysły na artykuły i propozycje interesujących Was tematów. Jesteśmy do Waszej dyspozycji.

Komputer Świat zdecydowanym liderem magazynów komputerowych w Polsce

Komputer Świat został uznany za najbardziej wartościowy i rzetelny magazyn w dziedzinie informatyki w Polsce, dystansując konkurencję – między innymi PC Format i Chip.

W badaniu przeprowadzonym przez organizację Wybór Konsumenta wzięło udział 620 osób – stałych czytelników prasy o tematyce komputerowej.



W tym numerze Komputer Świata kod do usługi KŚ+ jest nadrukowany na płycie

O braku płyty poinformuj sprzedawcę i redakcję, pisząc na adres: redakcja@komputerswiat.pl

W numerze 4/2015

NA TOPIE

SPOJRZENIE W PRZYSZŁOŚĆ

Microsoft HOLOLENS generuje prawdziwe HOLOGRAMY. Komputer Świat zanurzył się w wirtualnych światach **strona 6**

Microsoft HoloLens 6
Wydarzenia: Konferencja Inspiring Solutions, Studencki Festiwal Informatyczny 8
Nowości 10
Eksperyment KŚ – tablety zaskakują 16
Nowe mobilne aplikacje 14
Centrum Bezpieczeństwa: Uwaga na e-faktury! 18
Dyskusja miesiąca: Gry komputerowe – czy to już sport? 20

TEST

ANTYWIRUSY

To jedyny taki test w Polsce! – Komputer Świat poddał surowym i skomplikowanym procedurom najpopularniejsze pakiety antywirusowe. Który z nich zapewnia najlepszą ochronę? **strona 22**

Wielki test: 8 pakietów antywirusowych 22
Test smartwatchy 34
Test karty graficznej Asus Strix GeForce GTX 960 40
Krótkie testy: aparat Panasonic Lumix GM5 i słuchawki Bose QuietComfort 25 41
Test okularów wirtualnej rzeczywistości Samsung Gear VR 42
Test oprogramowania graficznego Adobe Photoshop Elements 13 44
Test smartfona Samsung Galaxy A5 46
Test Ashampoo ZIP Pro 47
Test gry Dying Light 48

KŚ+

Dodatkowe korzyści w każdym wydaniu 49
Nowości w KŚ+ 50
Korzyści w numerze 4/2015 52
5 PEŁNYCH WERSJI PROGRAMÓW: MAGIX Photostory easy SE, Tenorshare PDF Converter, Tenorshare All to PDF, Maszyny Budowlane: Construction Machines 2014, Ashampoo GetBack Photo 54
SUPERPAKIET: 6 najlepszych narzędzi do instalacji Windows oraz Linuksa z USB 58
AUDIOBOOK: Rudyard Kipling – Kim 58
BONUS: Trenuj swój mózg w serwisie Neurogra 60

ZRÓB TO SAM

NIECH MOC BĘDZIE Z NAMI

64-bitowe procesory są montowane w komputerach od około 10 lat. W wielu pecetach mimo 64-bitowego systemu wciąż jednak działają 32-bitowe programy, nie pozwalając korzystać z pełnej mocy sprzętu. Płyta DVD Komputer Świata pomoże nam się od nich uwolnić **strona 74**

SoundCloud: Muzyczna chmura za darmo 62
Poradnik: Dlaczego warto kupić pecet 66
Windows 10: Sprawdź nowy system oraz 10 najlepszych wskazówek 70
Płyta numeru: 200 programów 64-bitowych 74
Przydatne wskazówki 78

JAK TO DZIAŁA

WSZYSTKO O STEAMIE

Steam to raj graczy. Zmienił spojrzenie na gry komputerowe i w ogóle – na cyfrową rozrywkę. Poznajmy jego tajemnice i przeczytajmy, jak to się wszystko zaczęło **strona 84**

Nowy Niezbędnik – odmienione wydanie 82
Wszystko o Steamie 84
Netflix i rynek VOD w Polsce 90
Felieton: Jurek Łabuda 96
Listy do redakcji 97
Propozycje wydawnicze / stopka 98

ALSEN.PL

DOSTAWA ZA DARMO DO 350 SKLEPÓW

ASUS Inspiring Innovation • Persistent Perfection | REPUBLIC OF GAMERS

~~5999,-~~

5699,-*

Asus G751JT-T7010H

Ekran: 17,3''
Procesor: Intel® Core™ i7-4710HQ
Rozdzielczość: 1920 x 1080 (HD 1080)
Grafika: NVIDIA GeForce GTX 970M
RAM: 8 GB • HDD: 1TB
Windows 8.1

ASUS Inspiring Innovation • Persistent Perfection | REPUBLIC OF GAMERS

Asus Echelon Gaming Headset z mikrofonem

Zestaw słuchawkowy dla graczy inspirowany militarnym kamuflażem, obsługa wielu platform oraz długotrwały komfort

~~399,-~~ **179,-***

LG Life's Good

29''

~~1249,-~~

1199,-*

LG ELECTRONICS 29UM55-P

Proporcje ekranu 21:9, matowa matryca AH-IPS
HDMIx2/DP, Funkcja Screen Split, Cinema Screen

LG Life's Good

24''

~~1399,-~~

1299,-*

LG Electronics LG LED 24GM77-H

Monitor dla graczy żądnych zwycięstwa!
Odświeżanie 144 HZ, czas reakcji krótszy niż 1MS / MOTION 240, Stabilizator czerni, Tryb gier/GamePad

* cena obowiązuje przy zakupie przez www.alsen.pl do 18.03.2015 Po wpisaniu kodu rabatowego: **IEM-Alsen**
lub do wyczerpania zapasów

ASUS Inspiring Innovation • Persistent Perfection | REPUBLIC OF GAMERS LG Life's Good RAZER A team

13 -15.03.2015 Katowice Spodek, Hala MCK

Turnieje • Nagrody • Mecze z gwiazdami • Niespodzianki

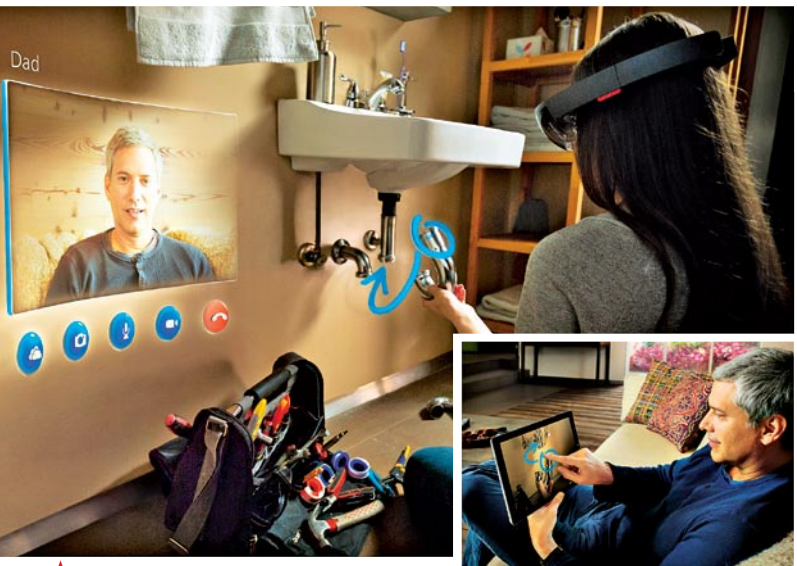
ALSEN.PL
WYSTAWCA
Intel® Extreme Masters
IEM EXPO KATOWICE

Zapraszamy do nas!

stoisko Alsen na Intel Extreme Masters

SPOJRZENIE W PRZYSZŁOŚĆ

MICROSOFT HOLOLENS GENERUJE PRAWDZIWE HOLOGRAMY. Komputer Świat zanurzył się w wirtualnych światach



NAPRAWY ONLINE

Ojciec dobry na wszystko: przez tablet z Windows 10 już teraz można wyświetlać w rzeczywistości wirtualne uwagi albo rysunki – jak w tym demo w czasie rzeczywistym.

STÓŁ DO GIER

Microsoft kupił prawa do Minecrafta za dwa miliardy euro. Teraz można kontynuować budowanie w hologramowych światach.

Microsoft HoloLens

Drogie telewizory 4K albo kino z projektora w salonie? Jeśli sprawy potoczą się po myśli Microsoftu, te rozwiązania przejdą do historii. Wystarczy bowiem założyć specjalne okulary i obraz po jednym skinieniu palca pojawi się na najbliższej ścianie salonu. Wprawdzie potrwa jeszcze trochę, zanim to będzie możliwe, ale swoim projektem HoloLens koncern bardzo zbliża się do snów o przyszłości. Wysłannik Komputer Świata miał okazję wypróbować okulary HoloLens w kwaterze głównej producenta Windows.

ŚCIŚLE TAJNE

„Sorry, no photos!": Microsoft zaprezentował HoloLens za zamkniętymi drzwiami i przymocował go do stołu pasem, więc zabranie go ze sobą było niemożliwe. Oprócz pierwszych wrażeń testujących na zewnątrz nie mogło przedostać się nic.

SUPERNOWOCZESNE GOGLE

Prototyp HoloLens na pierwszy rzut oka wygląda dość banalnie: jak eleganckie gogle narciarskie. Z wagą 400 gramów gogle są jednak bardzo ciężkie. Dlaczego? W konstrukcji okularów zintegrowano procesor oraz chip graficzny – do holograficznych przeżyć nie jest więc potrzebny zewnętrzny pecet.
HoloLens ma w sobie to coś – w porównaniu z okularami wirtualnej rzeczywistości, jak Samsung Gear VR (test na stronie 42), doświadczenie jest o wiele bardziej autentyczne, bo przez przezroczyste szkło w realnym salonie widać wirtualny telewizor. Zamiast generować laserowe hologramy HoloLens odbija światło pomiędzy trzema warstwami wyświetlacza: w ten sposób użytkownik dostrzega obiekty wyświetlane przez matryce równolegle do rzeczywistego pola widzenia.

> **Naszym celem jest, aby za pomocą HoloLens móc bez opóźnień modelować animacje 3D, jak na przykład projekt motocykla**
>
> **Alex Kipman**
> Szef zespołu projektantów HoloLens

MICROSOFT UWALNIA TECHNOLOGIĘ

W rozmowie z Komputer Światem szef zespołu programistów Alex Kipman zdradza zamysł stojący za projektem. – *Mamy świetną technologię* – mówi Kipman – *która dziś wciąż jeszcze jest uwięziona w wyświetlaczach i stałych komponentach. Wyobraźmy sobie, że żona*

PODRÓŻ PO ŚWIECIE

Szkoda, że użytkownik nie może po prostu wziąć wirtualnego obiektu w dłoń i po prostu gdzieś go przestawić. Można to zrobić tylko specjalnym gestem.

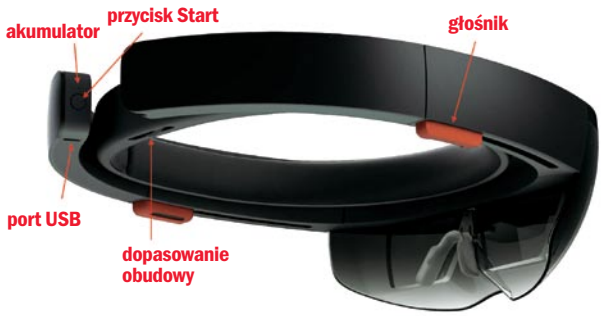
chce oglądać inny film niż my? Czy nie byłoby świetnie, gdyby obok realnego telewizora po prostu wyświetlić wirtualny ekran?

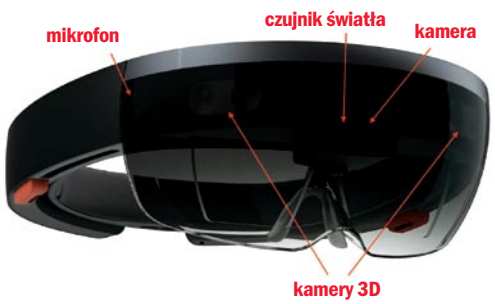
PIERWSZY TEST: IMPONUJĄCE!

HoloLens potrafi o wiele więcej niż tylko wyświetlać obraz TV. Wysłannik Komputer Świata na realnym stole zbudował wirtualny zamek w Minecrafcie. Obraz miał zawsze dobrą ostrość, Microsoft musi tylko zoptymalizować rozpoznawanie ruchu. Data premiery i cena okularów są jeszcze tajemnicą, ale już teraz jest jasne: przeżycia są imponujące!

BUDOWA OD STRONY TECHNICZNEJ

Na pierwszy rzut oka HoloLens wygląda jak normalne okulary VR, ale w środku jest o wiele więcej. Producent zintegrował w konstrukcji kompletny minipecet razem z procesorem i jednostkami graficznymi. Na pokładzie są też głośniki stereo, specjalne soczewki i czujniki 3D. System operacyjny to opracowany specjalnie dla tego produktu „Windows Holographic".





REKLAMA

Kim jest Dorian Morris?

Jakie są sekrety jego zaginionego dziadka? Kto jest przyjacielem, a kogo należy się wystrzegać? Czym jest tajemnicza Księga Wiedzy? Czy na pewno wiesz kim jesteś i jakie jest Twoje powołanie?

Nie lękaj się i podejmij wyzwanie, gdy pewnego dnia przygoda zapuka do Twoich drzwi. Złap trop, zbierz drużynę i wyrusz w pasjonującą, niebezpieczną i pełną zagadek podróż w nieznane. Podróż do źródeł poznania samego siebie.

Dorian Morris to nie tylko interesująca rozrywka. To również trening umysłu i potężna dawka praktycznej i przydatnej w życiu wiedzy, na przykład o tym, jak zarządzać czasem, rozwiązywać konflikty itp. Interaktywne quizy, gry, testy i animacje poprowadzą gracza do miejsca, w którym ukryta jest Księga Wiedzy. Co ona kryje? Miej oczy szeroko otwarte, bądź czujny, bo nie wiesz kiedy Dorian Morris zjawi się u Ciebie i porwie w wir przygody.

Wejdź na stronę **dorianmorris.com**, zagraj i odkryj swoje powołanie.

DOTACJE NA INNOWACJE – INWESTUJEMY W WASZĄ PRZYSZŁOŚĆ Projekt współfinansowany ze środków Europejskiego Funduszu Rozwoju Regionalnego w ramach Programu Operacyjnego Innowacyjna Gospodarka

UNIA EUROPEJSKA EUROPEJSKI FUNDUSZ ROZWOJU REGIONALNEGO

INNOWACYJNA GOSPODARKA NARODOWA STRATEGIA SPÓJNOŚCI

Szkolenia, Badania, Doradztwo
Dominik Handzewniak
Nowe Tłoki 48a; Wolsztyn 64-200

INSPIRACJA W PIGUŁCE

To już ósma edycja **INSPIRING SOLUTIONS** – tym razem w dwóch miastach

Inspiring Solutions
IT enables business

Pod koniec marca 2015 roku odbędzie się ósma już edycja największej studenckiej konferencji poświęconej zastosowaniom IT w biznesie. W tym roku dzięki wsparciu koła naukowego Synergy AGH wydarzenie odbędzie się nie tylko w Warszawie, ale również w Krakowie. Jako unikalne połączenie warsztatów, studiów przypadku i wyjątkowych prelekcji, konferencja Inspiring Solutions stwarza szansę na pogłębienie współpracy między środowiskami IT i biznesu.

GŁÓWNE TEMATY

- **THINK BIG** – zarządzanie wielkimi przedsięwzięciami za pomocą wyspecjalizowanych innowacyjnych technologii i zagregowanych danych;
- **DESIGN & USER EXPERIENCE** – projektowanie nowych technologii i aplikacji z myślą o wrażeniach towarzyszących użytkownikom podczas interakcji;
- **SECURITY** – bezpieczeństwo IT i jego rola w biznesie;
- **SMART MANAGEMENT** – metody optymalizacyjne umożliwiające efektywne zarządzanie biznesem przy użyciu IT.

DLACZEGO WARTO

Podczas konferencji odbędzie się panel dyskusyjny, poruszający najświeższą problematykę szeroko pojętej branży IT. Uczestnicy będą mieli okazję wysłuchać serii wystąpień inspirujących mówców i prezentacji innowacyjnych startupów. Partnerem strategicznym konferencji jest BCG.

PATRONAT Komputer Świata

+++ KIEDY 23–24 marca 2015 (Kraków), 24–27 marca 2015 (Warszawa) **+++ GDZIE** AGH w Krakowie, PW i SGH w Warszawie **+++ WSTĘP** darmowy **+++ INTERNET/ZAPISY** www.inspiringsolutions.pl (od 15 marca 2015) **+++**

SZANSA NA ROZWÓJ

W tym roku **STUDENCKI FESTIWAL INFORMATYCZNY** odwiedzą znane osoby, które opowiedzą o swoich dokonaniach

SFI

Co roku na jednej z czterech krakowskich uczelni: Akademii Górniczo-Hutniczej, Uniwersytecie Ekonomicznym, Politechnice Krakowskiej lub Uniwersytecie Jagiellońskim jest organizowana przez studentów bezpłatna konferencja gromadząca pasjonatów informatyki z całego kraju – Studencki Festiwal Informatyczny.

DLACZEGO WARTO?

Przez udział w wykładach i warsztatach prowadzonych przez wybitnych specjalistów z branży IT oraz spotkania z przedstawicielami firm, uczestnicy Festiwalu mogą poszerzać swoją informatyczną wiedzę i zdobywać nowe doświadczenia. Festiwal to doskonała okazja do rozwijania swoich pasji oraz motywacja do działania i doskonalenia umiejętności. W wydarzeniu może wziąć udział każdy, niezależnie, czy jest studentem, czy nie.

GOŚCIE NA SFI

Prelegenci to wybitni specjaliści, którzy podzielą się swoją wiedzą i doświadczeniem ze słuchaczami. W tym roku gośćmi Festiwalu będą między innymi: dr inż. Marcin Stolarski zajmujący się budową satelitów, José Valim – twórca języka programowania Elixir, Kacper Kwiatkowski – projektant gier (stworzył takie tytuły, jak This War of Mine czy Sleepywalker's Journey) oraz wiele innych znanych osób.

PATRONAT Komputer Świata

+++ KIEDY 12–14 marca 2015 **+++ GDZIE** Uniwersytet Ekonomiczny w Krakowie **+++ WSTĘP** darmowy **+++ INTERNET** sfi.org.pl **+++**

Karty Kredytowe Alfa

Alfa może więcej

Z kartą kredytową Millennium Alfa poczujesz, że stać Cię na więcej. Alfa daje aż 5%* zwrotu wydatków w sklepach Partnerów – nawet 760 zł rocznie!

APART · SEPHORA · LEROY MERLIN · GO SPORT ŻYJMY SPORTEM

inter cars części do samochodów · empik · CINEMA CITY · travelplanet.pl

Szczegóły dotyczące oferty zawarte są w Regulaminie kart kredytowych wydawanych przez Bank Millennium SA, Regulaminie sprzedaży premiowej karty kredytowej Millennium Visa Alfa wydawanej przez Bank Millennium SA „Moneyback" oraz Cenniku kart kredytowych dostępnych w oddziałach Banku Millennium oraz na stronie www.bankmillennium.pl. O szczegóły oferty można również pytać w TeleMillennium pod numerem 801 331 331. Bank każdorazowo ocenia zdolność i wiarygodność kredytową wnioskodawcy przed przyznaniem karty kredytowej; w uzasadnionych przypadkach może odmówić jej przyznania.

* Zgodnie z przepisami Ustawy o podatku dochodowym od osób fizycznych nagroda „Moneyback" podlega opodatkowaniu stawką 19% w formie podatku zryczałtowanego. Bank obciąży rachunek karty należną kwotą podatku i odprowadzi podatek do właściwego Urzędu Skarbowego.

Millennium bank

Tradycyjna bankowość w nowoczesnym wydaniu

www.bankmillennium.pl

801 331 331

NA TOPIE

nowości

NOWE UKŁADY OD ARM

Firma **ARM** zapowiedziała nowy rdzeń dla procesorów – **Cortex-A72**. W porównaniu z Cortex-A15 ma oferować do 3,5 razy lepszą wydajność. Ponadto ma gwarantować mniejsze (nawet do 75 procent) zużycie energii. Rdzenie Cortex-A72 będą pracować z zegarem do 2,5 GHz i będą wspomagane przez maksymalnie 2 MB pamięci L2. Kolejną nowością od ARM jest układ graficzny **Mali-T880**, który w porównaniu z Mali-T760 ma zapewnić o 1,8 razy lepszą wydajność i do 40 procent mniejsze zapotrzebowanie na energię. Układy GPU tworzone na bazie Mali-T880 będą mogły składać się z maksymalnie 16 rdzeni. GPU bez problemu ma poradzić sobie z odtwarzaniem wideo w 4K przy 120 klatkach na sekundę. Pierwszych urządzeń z nowymi procesorami należy spodziewać się na rynku w 2016 roku.

80 PROCENT W ZASIĘGU SIECI PLUS LTE

Ruszyła nowa kampania reklamowa, promująca internet **Plusa** jako szybszy od Neostrady. Przy tej okazji operator poinformował, że w zasięgu LTE Plusa i Cyfrowego Polsatu znajduje się już 8 na 10 mieszkańców naszego kraju – to obecnie najlepszy zasięg tej technologii w Polsce. W nowej ofercie dostępnych jest pięć abonamentów od 29,90 do 99,90 złotego miesięcznie. Pakiety podstawowe od 5 GB do 30 GB są do wykorzystania we wszystkich technologiach, a w LTE transmisja jest bez limitu danych. Dodatkowo operator oferuje 3 miesiące abonamentu gratis przy przenoszeniu internetu do Plusa w ofercie z modemem lub ruterem.

620 W 5 KOLORACH

NOWE MODELE DESIRE

Firma HTC pokazała serię nowych smartfonów. Pierwszy – **Desire 320** – został stworzony dla mniej wymagających użytkowników. Wewnątrz urządzenia znajduje się czterordzeniowy procesor Mediatek MT6582M o częstotliwości taktowania 1,3 GHz, 1 GB RAM-u oraz 8 GB pamięci wewnętrznej, którą można rozszerzyć o maksymalnie 32 GB za pomocą karty microSD. HTC Desire 320 ma 4,5-calowy ekran o rozdzielczości 480 x 854 piksele, aparat 5 Mpix. Cena: 549 złotych. Druga propozycja producenta to **HTC Desire 620** z mocniejszym procesorem Qualcomm Snapdragon 410, 5-calowym wyświetlaczem (1280 x 720 pikseli), aparatem 8 MPix oraz obsługą standardu 4G LTE. W ofercie HTC pojawił się również model **Desire 620G** z procesorem 1,7 GHz Octa-Core, rozbudowany dodatkowo o możliwość obsługi dwóch kart SIM. 620 i 620G dostępne będą w pięciu kolorach, w cenach odpowiednio 999 oraz 849 złotych. Wszystkie nowe modele HTC pracują pod kontrolą systemu Android 4.4. **WEB-KOD:** 17750*

KLAWIATURA BT

Microsoft wprowadza do sprzedaży **Universal Mobile Keyboard** – mobilną klawiaturę kompatybilną z systemami operacyjnymi Windows 8/RT, Android od 4.0 i iOS od 6.0. Do poprawnego działania klawiatury urządzenie musi być zgodne z technologią Bluetooth HID. Kompaktowa konstrukcja i wyprofilowana jako stojak pod urządzenie pokrywa mają zapewniać pełen komfort pracy. Pełne naładowanie akumulatora pozwala na 6 miesięcy pracy. Cena: 279 zł.

MONITORY DLA GRACZY

BenQ wprowadza dwa nowe monitory dla graczy – 24-calowy **RL2455HM** i 27-calowy **RL2755HM**. Łączy je rozdzielczość Full HD, czas reakcji matrycy GTG 1 ms, podstawowy kontrast 1000:1 oraz tryb pracy dla gier RTS. Monitory mają wbudowane głośniki. Z myślą o użytkownikach konsol podstawka monitora jest ukształtowana tak, by wygodnie można było umieścić na niej kontroler. Dodatkowo pokryto ją antypoślizgową, gumową powłoką. Obydwa monitory dostępne są w Polsce – RL2455HM kosztuje 699 zł, a RL2755HM – 1169 zł.

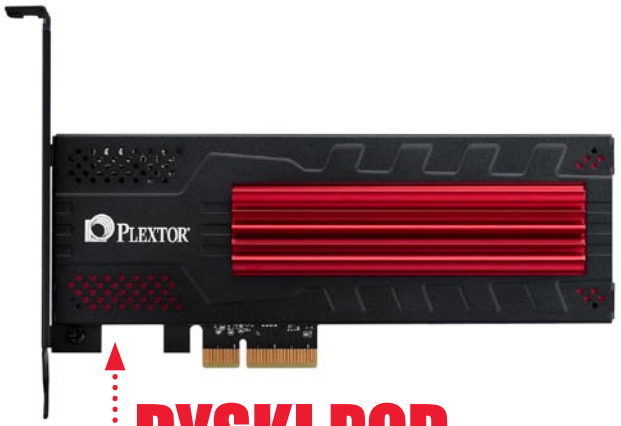
MAJĄ WYGODNY WIESZAK NA SŁUCHAWKI

*WEB-KOD wpisujemy w pole wyszukiwarki na stronie www.komputerswiat.pl

NOWY, LEPSZY APARAT NX

Nowy aparat z rodziny NX, **Samsung NX500**, został wyposażony w matrycę APS-C BSI o rozdzielczości 28 Mpix, procesor obrazu DRIMeV, system

NX AF III oraz funkcję Samsung Auto Shot. Umożliwia nagrywanie wideo w rozdzielczości 4K. W nowym modelu została usprawniona łączność Bluetooth i Wi-Fi pozwalająca na wygodne korzystanie z funkcji bezprzewodowych. Dzięki wbudowanemu kodekowi HEVC można przechowywać nagrania, kompresując je do połowy oryginalnego rozmiaru i przepływności standardu H.264 bez strat dla jakości. Samsung NX500 pozwala na odchylanie i odwracanie wyświetlacza.



DYSKI POD PCI EXPRESS

W Polsce pojawiły się dyski **Plextor M6e BK**, które dzięki interfejsowi PCI Express 2.0 w wersji x2 mogą obejść ograniczenia starzejącego się SATA III. Ponadto można je zainstalować w starszych zestawach komputerowych. Nowe napędy bazują na dwurdzeniowym kontrolerze klasy serwerowej, Marvell 88SS9183, oraz kościach pamięci Toshiba Toggle NAND. Szybkość odczytu danych wynosi 770 MB/s, zapisu 625 MB/s. Napędy z serii M6e BK wspierają technologię PlexTurbo 2.0, która służy do buforowania pamięci oraz zwiększa wydajność. Producent deklaruje 2,4 miliona godzin bezawaryjnej pracy urządzenia. Do sprzedaży trafią modele o pojemnościach 128, 256 oraz 512 GB w cenach 649, 1049 i 1999 złotych. Wszystkie są objęte 5-letnią gwarancją producenta, bez limitu zapisu danych. **WEB-KOD:** 9577*

ELEGANCKI SMARTWATCH

LG zapowiedziało **Watch Urbane** – nowy smartwatch, który zaprojektowano z myślą o ludziach ceniących sobie elegancję i styl. Wodoodporną i pyłoszczelną obudowę wykonano z metalu. Model dostępny będzie w wersji złotej i srebrnej. Nowy smartwatch pracować będzie pod kontrolą systemu Android Wear. Urządzenie wyposażono w ekran P-OLED o średnicy 1,3 cala i rozdzielczości 320 x 320 pikseli, procesor Qualcomm Snapdragon 400 1,2 GHz, 512 MB pamięci RAM typu LPDDR2, 4 GB pamięci na dane oraz cały zestaw czujników – żyroskop, cyfrowy kompas, czujnik pulsu, akcelerometr, barometr. Producent nie ujawnił jeszcze daty premiery i ceny. **WEB-KOD:** 76699*

MEIZU – KLASA PREMIUM Z CHIN

EKRAN 5,4"

Marka **Meizu** ma ugruntowaną pozycję na wschodnim rynku, a telefony produkuje już od siedmiu lat. Do polskich sklepów internetowych, jako jednych z nielicznych w Europie, trafił właśnie smartfon **MX4**, który bije rekordy sprzedaży nad Żółtą Rzeką. Niektórzy nazywają go iPhone'em z Androidem. Czy słusznie? Ze specyfikacji wynika jednak, że jest to sprzęt z górnej półki. Urządzenie ma ośmiordzeniowy procesor MT6595, który jest hybrydą dwóch konstrukcji – Cortex-A17 oraz Cortex-A7, RAM o pojemności 2 GB i ekran o przekątnej 5,4 cala o rozdzielczości 1152 x 1920 pikseli przykryty powłoką Gorilla Glass 3. Na uwagę zasługuje też aparat główny produkcji Sony z matrycą 20,7 Mpix. Pamięć wewnętrzna to 16 lub 32 GB. Całość ubrana jest w obudowę wykonaną ze stopu aluminium wykorzystywanego podobno w branży lotniczej. Smartfon waży tylko 147 gramów. Meizu MX4 działa w oparciu o system operacyjny Android 4.4 KitKat, ale mocno zmodyfikowany za pomocą autorskiej nakładki Flyme OS. Cena: 1299 zł. **WEB-KOD:** 84900*

NA TOPIE

nowości

YOUTUBE BEZ REKLAM

Robert Kyncl, wiceprezes Google, poinformował, że **YouTube** zamierza wprowadzić płatny model subskrypcji, który pozwoli uniknąć reklam podczas oglądania materiałów dostępnych w serwisie. Osoby, które nie zdecydują się na abonament, będą mogły oglądać filmy tak jak do tej pory. Usługa zostanie uruchomiona prawdopodobnie za kilka miesięcy. Nie podano jeszcze ceny subskrypcji.

ROBOT DLA KAŻDEGO

Polska firma **Husarion** zaprezentowała swój innowacyjny projekt **RoboCORE** – platformę pozwalającą, bez specjalistycznej wiedzy i dużych nakładów finansowych, na stworzenie niedrogiego robota o dużych możliwościach. Urządzenie zostało zaprezentowane w serwisie crowdfundingowym Kickstarter.com, gdzie twórcy zamierzają zebrać 50 000 dolarów, aby rozpocząć produkcję. RoboCORE łączy w sobie elektronikę i oprogramowanie będące niezbędną częścią każdego robota, a ponadto zapewnia funkcje, takie jak sterowanie i programowanie czy strumieniowanie audio-wideo przez internet. Twórcy zapewniają, że dzięki urządzeniu osobom z podstawową wiedzą programistyczną stworzenie robota zajmie od kilkudziesięciu minut to kilku godzin. Można wykorzystać do tego nieużywane smartfony i tablety, by następnie za pomocą Wi-Fi lub sieci komórkowej (3G, LTE) połączyć gotową konstrukcję z aplikacją w chmurze. Aplikacja RoboCORE umożliwia zarządzanie wszystkimi robotami użytkownika. Wystarczy zalogować się do niej przez przeglądarkę internetową, aby móc z dowolnej lokalizacji programować robota, sterować nim czy udostępnić projekt znajomym.

NOWE TV OD SONY

Sony pokazało swoją linię telewizorów na bieżący rok. Plany można podsumować trzema hasłami – rozdzielczość 4K, duże przekątne ekranów i platforma Android TV, której funkcje prezentują się naprawdę interesująco. Najmniejszy telewizor 4K Sony ma przekątną 43 cale, ale najbardziej promowane będą modele 55-calowe. Sony podkreśla też, że każdy nowy telewizor będzie cieńszy od modeli oferowanych w 2014 roku. Telewizory Bravia to nie tylko 4K. Sony kontynuuje też produkcję telewizorów Full HD – w ofercie na 2015 rok znajdzie się sześć modeli o przekątnych ekranu od 32 do 65 cali. Jednak te urządzenia potraktowane były nieco po macoszemu. Koncern nie promuje również zakrzywionych Smart TV – może dlatego, że w tym roku zobaczymy tylko jedno takie urządzenie – X85C, które dostępne będzie w wariantach 55-calowym i 65-calowym. Pierwsze telewizory z nowej linii Sony mają trafić na polski rynek w kwietniu. **WEB-KOD:** 68588*

SIEDMIOCALOWCE LENOVO

W sprzedaży pojawiły się dwa modele tabletów **Lenovo TAB 2** – **A7-10** oraz **A7-30**. Urządzenia wyposażono w 7-calowe ekrany IPS o rozdzielczości 1024 x 600 pikseli. Tablety pracują pod kontrolą czterordzeniowych procesorów MediaTek 1,3 GHz i systemu Android 4.4 KitKat, który można bezpłatnie aktualizować do wersji Android 5.0 Lollipop. Zaletą urządzeń ma być dźwięk zapewniony przez ulepszoną technologię Dolby. Droższy model A7-30 (620 zł) to model 3G z aparatem 2 Mpix i VGA oraz 16 GB pamięci wewnętrznej. Drugi, tańszy model (400 zł) z internetem łączy się tylko przez Wi-Fi. Okrojono go też z aparatu tylnego i wyposażono tylko w 8 GB pamięci. Oba urządzenia mają złącze microSD. **WEB-KOD:** 30921*

NOWA SERIA KLASY ŚREDNIEJ OD LG

Firma **LG** ujawniła informacje na temat swoich najnowszych smartfonów klasy średniej, które, jak wtóruje producent, są wyposażone w cechy do tej pory przypisane tylko modelom premium.

W skład nowej linii wchodzą cztery urządzenia — Magna, Spirit, Leon oraz Joy. Każde z nich oferuje całkiem nowe, niespotykane dotąd w smartfonach tej klasy możliwości, jak na przykład funkcja Gesture Shot (pozwala na łatwe wykonywanie autoportretów za pomocą gestu ręką) czy Glance View – do szybkiego sprawdzania kluczowych powiadomień bez odblokowywania ekranu. Wszystkie smartfony dostępne będą w wersjach LTE oraz 3G. Będzie można je łatwo rozpoznać po tylnej obudowie – metalicznej w modelach LTE oraz z fakturą w urządzeniach 3G.

ZENBOOK

ASUS prezentuje kolejny ultrabook z rodziny ZenBook. **UX303LA** łączy eleganckie, nowoczesne wzornictwo z wysoką wydajnością. W 13,3-calowej, smukłej obudowie zamknięto procesor Intel Core i5-5200U oraz nawet 12 GB pamięci operacyjnej. Obudowa UX303LA, którą wykonano ze szczotkowanego aluminium, mierzy zaledwie 19,2 mm w najgrubszym miejscu, a całość waży jedynie 1,45 kg. Ultrabook wyposażono ponadto w szybki dysk SSD o pojemności 256 gigabajtów oraz drugi, 750-gigabajtowy dysk HDD oraz w wysokiej klasy system audio. Cena: od 3099 zł.

W CISZY

DZ780 to symbol najnowszego projektora firmy **Panasonic**. Model ten, wyposażony w technologię 1-Chip DLP, jest najcichszym urządzeniem w swojej kasie, a to za sprawą chłodzenia cieczą. Projektor, który przeznaczony jest do ciągłej pracy, wyposażono w system dwulampowy, który eliminuje przerwy w razie awarii lampy i umożliwia działanie 24 godziny na dobę. Urządzenie wyświetla obraz o jasności 7000 lumenów i rozdzielczości WUXGA.

LEKKIE I BEZPRZEWODOWE

Creative zamierza wprowadzić na polski rynek swoje **Sound Blaster JAM** – ultralekkie, bezprzewodowe słuchawki. Zestaw słuchawkowy wyposażony jest w technologie Bluetooth 4.1 i NFC, co pozwala na łatwe parowanie i odtwarzanie. Producent zapewnia, że JAM pozwala nawet na 12-godzinne bezprzewodowe odtwarzanie. Słuchawki mają prosty w użyciu dotykowy panel sterowania, który pozwala między innymi na odebranie połączenia.

REKLAMA

Ty chronisz swój sprzęt.
My chronimy Twoje dane.

Kaspersky Internet Security – multi-device.

Codziennie dbasz o swój sprzęt - kupujesz torby, pokrowce i obudowy, by Twoje urządzenia ciągle wyglądały jak nowe i działały sprawnie. My troszczymy się o dane - chronimy Twoją prywatność, pieniądze, tożsamość i rodzinę online. Ty i Kaspersky Lab to idealne połączenie bezpieczeństwa wszystkich Twoich urządzeń, niezależnie od tego, czy korzystasz z komputera PC, Mac czy smartfona lub tabletu z Androidem™.

POMYŚL O TYM. TAK JAK MY.

ZESPÓŁ KASPERSKY LAB

KASPERSKY lab

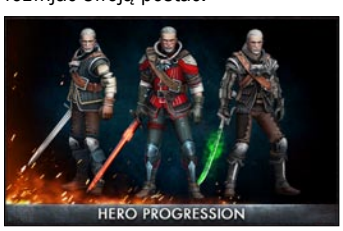
kaspersky.pl

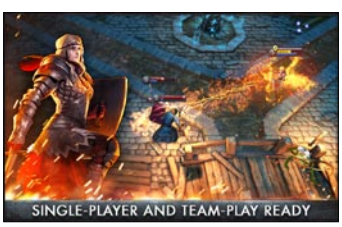
NA TOPIE
programy na smartfony

NOWE APLIKACJ

BITEWNY WIEDŹMIN

Mobilne gry szybko doganiają produkcje na konsole czy komputery. Jednym z takich tytułów jest smartfonowo-tabletowa odsłona serii Wiedźmin. To typowa gra typu Multiplayer Online Battle Arena, oferująca dynamiczną i bardzo atrakcyjną graficznie rozgrywkę, wzbogaconą o elementy RPG, takie jak stopniowy rozwój postaci. Jej zasady są proste – trzyosobowe drużyny ścierają się ze sobą w walce o menhiry zapewniające przeciwnikowi żywotność. Można też stoczyć samodzielną walkę z komputerem – w tym trybie niepotrzebny jest internet. Twórcy gry nie skomplikowali jej przesadnie, dbając przede wszystkim o wysoki poziom grywalności. Podobnie jest z zakupami w aplikacji – można się nimi wesprzeć, ale nie są konieczne, żeby się dobrze bawić i w normalnym tempie rozwijać swoją postać.





WIEDŹMIN BATTLE ARENA
AN iPh
Cena: darmowy*
* zakupy dodatków w aplikacji

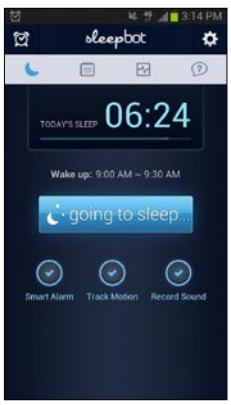
WYGODNY PROGRAM TV

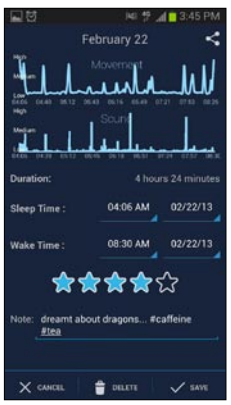
Jeśli sporo czasu spędzamy, oglądając telewizję – warto wesprzeć się mobilną aplikacją. Jedną z lepszych firmuje znany dyskont. Ma co prawda nieco archaiczny wygląd, którego odświeżenie zdecydowanie by jej się przydało, ale oferuje tyle przydatnych funkcji, że można na to przymknąć oko. Program oferuje synchronizację z naszym kalendarzem, aby nie umknął nam żaden serial.

KROPKA.TV
AN
Cena: darmowy

PRZYJAZNY BUDZIK

Budziki mają to do siebie, że zazwyczaj bez ceregieli uruchamiają alarm o zadanej godzinie i w drastyczny sposób budzą nas w momencie, kiedy wcale nie mamy ochoty wstać. Inaczej jest ze SleepBOTem, który monitoruje nasz sen i wybiera najmniej inwazyjny moment, aby nas obudzić. Wszystko opiera się na obserwacji ruchów naszego ciała i sprawdzaniu głośności otoczenia. Z poziomu aplikacji można ustawić zakres czasu, w którym chcemy zostać obudzeni, a SleepBOT załatwi resztę. Zbiera także dane o tym, ile śpimy, przypomina o tym, że najwyższy czas udać się w objęcia Morfeusza, a nawet może nagrać to, co mówimy przez sen.





SLEEPBOT
AN iPh
Cena: darmowy

E MOBILNE

WIĘCEJ CIEKAWYCH APLIKACJI MOBILNYCH
WEB-KOD: 69180*

Żeby wykorzystać możliwości smartfona, trzeba wyposażyć go w odpowiednie aplikacje. Spośród setek tysięcy dostępnych **KOMPUTER ŚWIAT WYBRAŁ NAJNOWSZE I NAJCIEKAWSZE**

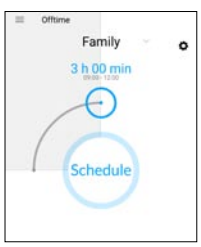
KLASYKI NA ĆWIERĆ LUB PÓŁ MILI

Model tej gry znany jest wszystkim amatorom wyścigów samochodowych – dwa auta stają obok siebie, a na metę pierwszy dociera ten kierowca, który lepiej wystartuje i zmienia biegi w optymalnym momencie. Nie każda z tych gier oferuje jednak tak efektowną oprawę graficzną, ciekawą ścieżkę dźwiękową i... precyzyjne odwzorowanie w 3D, licencjonowane klasyczne modele samochodów – od malutkiego mini, przez amerykańskie muscle cary aż po włoskie egzotyki z lat sześćdziesiątych. Każdy powinien tu znaleźć coś dla siebie. Co więcej, można się nie tylko nimi ścigać, ale także przywracać je do stanu fabrycznego – każdy z nich bowiem można kupić jako ledwo nadające się do jazdy, skorodowane resztki tego, czym kiedyś były. Niestety, za szybkie postępy w grze i natychmiastowe tankowanie trzeba zapłacić prawdziwymi pieniędzmi.

CSR CLASSICS
AN iPh
Cena: darmowy*
* zakupy dodatków w aplikacji

CHWILA WYTCHNIENIA

Kiedy chcemy poświęcić czas rodzinie, znajomym, spokojnie popracować czy po prostu odpocząć, warto wspomóc się aplikacją, która zakłada na nasz smartfon filtr blokujący jego aktywność. Offtime pozwala zdefiniować, poprzez wygodne w obsłudze profile, pory, kiedy nikt nie będzie w stanie nam przeszkodzić. W wybranym profilu można wskazać osoby, którym filtr pozwoli się z nami skontaktować. Podobna sytuacja będzie miała miejsce w przypadku czterech prób połączenia.



OFFTIME
AN
Cena: darmowy

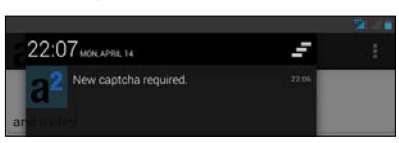
GIEŁDA W KIESZENI

Ta aplikacja powinna spodobać się wszystkim tym, których interesuje giełda i inwestowanie w różne instrumenty. Program dostarcza bezpośrednio na smartfon dane o notowaniach indeksów, akcji, funduszy, obligacji, towarów czy kontraktów terminowych. W sumie daje dostęp do ponad 40 000 instrumentów finansowych na ponad 70 giełdach. Do tego dochodzi możliwość określenia własnego portfela, śledzenia zmian cen na wykresach oraz szybki dostęp do gorących informacji opinii i analiz ekspertów finansowych.

INVESTING.COM
AN iPh WP
Cena: darmowy

CAPTCHA BEZ PRZESZKÓD

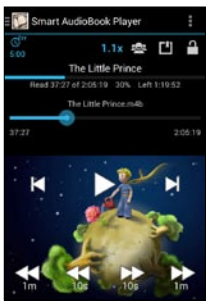
To narzędzie przyniesie ulgę wszystkim tym, którzy korzystają z darmowego dostępu do internetu Aero2. Wpisywanie kodu z poziomu przeglądarki i ręczne wyłączenie i włączenie transmisji danych jest dość uciążliwe. Aero2 Captcha uwalnia od części z nich. Przede wszystkim na bieżąco monitoruje stan połączenia i informuje o konieczności wpisania kodu. Możemy to zrobić bez uruchamiania przeglądarki, z poziomu dowolnej aplikacji. Po jego wpisaniu program automatycznie restartuje połączenie – proste i skuteczne.



AERO2 CAPTCHA
AN
Cena: darmowy

KSIĄŻKI NA WYNOS

Odtwarzacz preferowany dla audiobooków. Umożliwia on między innymi zmianę prędkości odtwarzania i podzielenia książek na przesłuchane i nieprzesłuchane, a te w trakcie odtwarzania można wznowić w miejscu, gdzie przerwaliśmy. Postęp zapamiętywany jest dla każdego audiobooka osobno. Dla wyjątkowo nużących lektur przewidziano tryb automatycznego usypiania aplikacji – w razie gdyby osoba słuchająca książki sama zasnęła. **pk**



SMART AUDIOBOOK PLAYER
AN
Cena: ok. 7 złotych*
* 30-dniowy, darmowy okres próbny

*WEB-KOD wpisujemy w pole wyszukiwarki na stronie www.komputerswiat.pl

NA TOPIE

akcja specjalna

EKSPERYMENT K

TESTOWALIŚMY TABLETY Z CZYTELNIKAMI

Zaprosiliśmy do naszej redakcji pięcioro Czytelników, by razem z nimi POZNAĆ PRAWDZIWE MOŻLIWOŚCI TABLETÓW

Cel naszej akcji był prosty – chcieliśmy pokazać, że tablety są urządzeniami o naprawdę wielu zastosowaniach. Mieliśmy też nadzieję na to, że nasi Czytelnicy opowiedzą nam o tym, czego oczekują od tabletów – sami patrzymy na sprzęt profesjonalnym okiem, przez co czasem umyka nam to, co może być ważne dla zwykłych użytkowników.

Przeprowadziliśmy na naszej stronie internetowej rekrutację i z setek zgłoszeń wybraliśmy pięć. W redakcji pojawiły się osoby w różnym wieku – niektóre z nich korzystają z tabletów na co dzień, inne nie miały z nimi zbyt dużo do czynienia. Dostaliśmy do dyspozycji pięć nowoczesnych tabletów firmy Lenovo i spędziliśmy kilka godzin na ich dogłębnych testach.

DOKŁADNE TESTY

Wszystkie oglądaliśmy dokładnie z każdej strony, przyglądaliśmy się też dziesiątkom użytecznych aplikacji. Zwracaliśmy uwagę głównie na unikalne funkcje urządzeń – rozpoznawaliśmy przedmioty za pomocą CamFind, tłumaczyliśmy artykuły z Komputer Świata Tłumaczem Google, prowadziliśmy wideorozmowy, oglądaliśmy filmy, surfowaliśmy po internecie, robiliśmy zdjęcia, graliśmy, a nawet zamawialiśmy pizzę i rozwiązywaliśmy działania matematyczne.

Nasi testerzy przez cały czas wymieniali się opiniami i z ciekawością poznawali tablety. Szybko też wyrobili sobie o nich zdanie: – *Widać, że technologia idzie w ciekawym kierunku. Sprzęt ma coraz większe możliwości i coraz więcej zastosowań. Jedno urządzenie już w tej chwili spełnia tak wiele różnych funkcji za naprawdę przyzwoite pieniądze. Ta wielozadaniowość przemawia do mnie najbardziej* – mówił jeden z uczestników, Sławomir Strugarek. Nie było żadnej taryfy ulgowej – wszyscy szczerze dzielili się swymi wrażeniami.

Przy okazji odkrywania oryginalnych zastosowań tabletów uczestnicy zapoznawali się z nimi również od strony sprzętowej: – *Zgrubienie w tabletach Yoga jest świetne – dzięki niemu urządzenie trzyma się jak gazetę. W „rurce" producent ukrywa też bardzo dużą baterię, wysuwaną podstawkę i głośniki, które grają naprawdę super* – komentował Daniel Wolski. Największe wrażenie zrobił na każdym projektor zamontowany w modelu Lenovo Yoga Tablet 2 Pro: – *Rozdzielczość nie rzuca na kolana, ale w rzeczywistości jest bardzo dobrze. Na wieczorne seanse z rodziną czy dziewczyną jak znalazł* – mówił Daniel. Wtórował mu Marcin Gołaszewski: – *Projektor będzie użyteczny w wypadach poza miasto lub na wakacje.*

TABLETY ZASKOCZYŁY

Po kilku godzinach Czytelnicy byli już w stanie powiedzieć, jaki rozmiar przekątnej ekranu i sys-

NASI TESTERZY I WYNIKI GŁOSOWANIA CZYTELNIKÓW:

1 Daniel Wolski, 21 lat

Przed spotkaniem pisał nam, że tablet stałby się dla niego uzupełnieniem smartfona i laptopa. Po warsztatach stwierdził, że chętnie zamieniłby laptop na tablet – zwłaszcza na 13,3-calową Yogę 2 Pro z wbudowanym projektorem. Docenił też wysoką jakość dźwięku Dolby oraz praktyczne zgrubienie na obudowie urządzeń z serii Yoga.

Daniel wygrał tablet Lenovo Yoga 2 10" z systemem Android

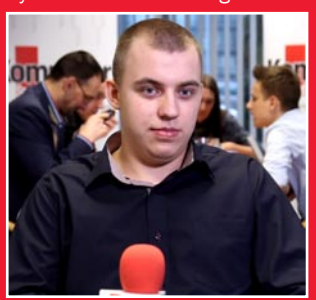
2 Maja Kopacz, 23 lata

Tablet przydałby jej się do czytania e-booków, robienia zdjęć i surfowania po internecie. Chciałaby, by takie urządzenie zawsze czyniło jej podróże po wirtualnym świecie wygodnymi. Jak sama twierdzi, dzięki spotkaniu w naszej redakcji poznała wiele nowych możliwości tabletów. Do gustu przypadł jej też ich wygląd zewnętrzny.

Maja wygrała tablet Lenovo Tab2 A7

3 Marcin Gołaszewski, 20 lat

Tablet służyłby mu jako multimedialne centrum rozrywki i elektroniczny pomocnik na uczelni. Podczas spotkania doszedł do wniosku, że najlepiej jego oczekiwania spełniłby 8-calowy tablet z systemem Android. Największe wrażenie zrobił na nim jednak projektor zamontowany w 13-calowym tablecie Lenovo Yoga 2 Pro.



Marcin wygrał tablet Lenovo Tab2 A7

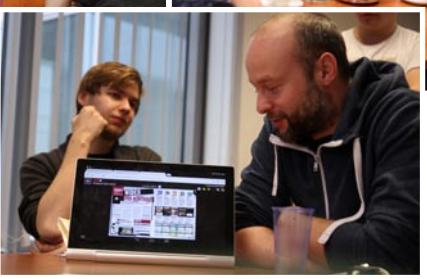
4 Sławomir Strugarek, 43 lata

Jest osobą niedowidzącą, ale może korzystać z tabletów dzięki syntezatorom mowy. Na warsztatach był zachwycony rozwojem technologii i szerokimi możliwościami sprzętu. Podobał mu się również tablet Lenovo Yoga 2 z systemem Windows, który jego zdaniem może z powodzeniem zastąpić laptop.

Sławomir wygrał zestaw gadżetów firmy Lenovo

Ś: TABLETY ZASKAKUJĄ

Partnerem akcji i fundatorem nagród jest lenovo FOR THOSE WHO DO.™



tem operacyjny odpowiadają im najbardziej. Każdy, włącznie z redaktorami, wyszedł z warsztatów bogatszy o cenną wiedzę i wiele nowych doświadczeń. – *Dużo atrakcji, dużo porad i wiadomości, z którymi nie mam na co dzień styczności. Wyniosłam stąd naprawdę wiele!* – skwitowała Maja Kopacz.

Dla nas też warsztaty okazały się niepowtarzalnym doświadczeniem. Zobaczyliśmy, czego od tabletów oczekują nasi Czytelnicy, i na pewno będziemy wykorzystywali te informacje w przyszłości. Poza tym, tablety zaskoczyły również nas – uczestnicy pokazali nam kilka świetnych aplikacji, o których nie mieliśmy wcześniej pojęcia.

NAGRODY DLA TESTERÓW

Po spotkaniu uczestnicy opisali swoje wrażenia ze spotkania na swych profilach na Facebooku – wszystkie relacje niosły ze sobą wiele cennych dla naszych Czytelników opinii o tabletach. Użytkownicy serwisu Komputerswiat.pl głosowali na najciekawsze ich zdaniem teksty. Daniel Wolski, który zdobył największe poparcie, wygrał tablet Lenovo Yoga 2 10" z systemem Android. Atrakcyjne nagrody otrzymali także wszyscy inni uczestnicy.

Przeczytaj pełne relacje uczestników na stronie:
eksperyment.komputerswiat.pl
Zobacz relację wideo ze spotkania:
WEB-KOD: **73822**

Robert Rusjan, 51 lat

Posiada dwa tablety, z których korzysta w pracy i w domu. Dzięki nim przestał praktycznie używać laptopa. O tabletach wie wiele, ale podczas warsztatów poznał kilka świeżych dla niego zastosowań tych urządzeń. Był pozytywnie zaskoczony jakością wykonania i wygodą użytkowania testowanego sprzętu.

Robert wygrał zestaw gadżetów firmy Lenovo

*WEB-KOD wpisujemy w pole wyszukiwarki na stronie www.komputerswiat.pl

TABLETY, KTÓRE TESTOWALIŚMY

Wszystkie tablety, które testowaliśmy, zostały wyposażone w mocne 4-rdzeniowe procesory Intel Atom Z3745, 2 GB pamięci RAM, dobre głośniki odtwarzające dźwięk w standardzie Dolby oraz aparaty fotograficzne o rozdzielczości 8 Mpix (przedni) i 1,6 Mpix (tylny). Urządzenia z serii Yoga wyróżniają się ponadto zgrubieniem na obudowie, które umożliwia wygodniejszą pracę na tablecie i korzystanie z niego w różnych pozycjach.

Lenovo Yoga Tablet 2 Pro

Dzięki 13,3-calowemu ekranowi o rozdzielczości 2560 x 1440 pikseli i trzem głośnikom Yoga Tablet 2 Pro nadaje się wyjątkowo dobrze do przeglądania plików multimedialnych. Wbudowany projektor pozwala nawet na oglądanie filmów na ścianie. Tablet działa pod kontrolą systemu Android KitKat.

Lenovo Yoga Tablet 2 (10") z systemem Android

Wygodny i poręczny tablet. Wysoką jakość obrazu zapewnia mu 10,1-calowy ekran o rozdzielczości 1920 x 1200 pikseli, a za sekcję audio odpowiadają dwa przednie głośniki. Bateria o pojemności 9600 mAh pozwala nawet na 18 godzin nieprzerwanej pracy urządzenia. Idealny kompan w podróży.

Lenovo Yoga Tablet 2 (10") z systemem Windows

Po podłączeniu dołączanej do zestawu klawiatury możemy łatwo zamienić go w pełnoprawny laptop. Dostęp do bogatej biblioteki programów z platformy Windows sprawia, że jego możliwości są bardzo duże.

Lenovo Yoga Tablet 2 (8")

8-calowa wersja tabletu Yoga 2 z systemem Android. Dzięki kompaktowym rozmiarom zabierzemy ją ze sobą wszędzie. Bateria zapewnia do 18 godzin pracy, a system operacyjny Android KitKat sprawuje się idealnie przy surfowaniu po internecie, korzystaniu z aplikacji czy oglądaniu filmów.

Lenovo Tab S8

Poręczny, atrakcyjny wizualnie tablet z systemem operacyjnym Android KitKat. Dobry aparat fotograficzny, wygodna obsługa serwisów społecznościowych i obudowa dostępna w wielu atrakcyjnych kolorach sprawiają, że nadaje się świetnie dla młodzieży.

UWAGA NA E-FAKTURY!

MOGĄ BYĆ FAŁSZYWE. JAK JE ROZPOZNAĆ?

Cyberprzestępcy coraz częściej atakują internautów e-mailami zawierającymi SFAŁSZOWANE FAKTURY ZA USŁUGI. Chcą wyłudzić poufne dane lub pieniądze. Są jednak sposoby na to, aby nie dać się nabrać

W drugiej połowie 2014 roku nastąpiła fala fałszerstw elektronicznych faktur. Użytkownicy usług wielu firm otrzymywali e-maile z rzekomymi rachunkami do zapłacenia. Celem nadawców tych podrobionych dokumentów było wyłudzenie od adresatów poufnych danych osobowych lub wprost nakłonienie ich do wysłania pieniędzy na podstawione konto bankowe oszustów.

PO PIERWSZE: INFOLINIA

Większość przesyłek dotyczyła e-faktur operatorów telekomunikacyjnych – Plusa, Orange czy Play, a także kilku innych firm, na przykład dostawcy usług kablowych UPC. Po ujawnieniu informacji o kolejnych falach ataków każda z firm, których one dotyczyły, udzielała swoim klientom porad, w jaki sposób postępować w wypadku wątpliwości odnośnie do rachunków.

Najważniejsze wskazówki dotyczą tego, aby dokładnie przyjrzeć się adresowi, z którego została wysłana faktura w formie elektronicznej. Każdy z operatorów na swoich stronach WWW podaje właściwy adres nadawcy, z którego powinien pochodzić autentyczny e-mail z rozliczeniem dla użytkownika. Nadawcy e-faktur podkreślają także, że swoje dokumenty przesyłają wyłącznie w formacie PDF, nigdy zaś w plikach ZIP czy EXE, jak często zdarza się to w wypadku prób oszustwa.

Wystawcy elektronicznych rachunków radzą, aby w razie jakichkolwiek wątpliwości dotyczących autentyczności otrzymanych przez użytkownika dokumentów skontaktować się z infolinią operatora i potwierdzić wysłanie przez niego e-faktury lub sprawdzić jej szczegóły w elektronicznym systemie obsługi klientów.

Specjaliści zajmujący się bezpieczeństwem w sieci podkreślają, że dotąd zidentyfikowano kilka rodzajów ataków związanych z fałszywymi fakturami elektronicznymi. Najczęściej spotykane są takie, w których nadawcy podszywają się pod konkretną firmę (operatora telekomunikacyjnego, bank, dostawcę innych usług) i umieszczają w korespondencji załącznik zawierający rzekomą fakturę. Po jego otwarciu komputer ofiary zostaje zarażony szkodliwym oprogramowaniem, które może prowadzić na przykład do przejęcia poufnych danych użytkownika.

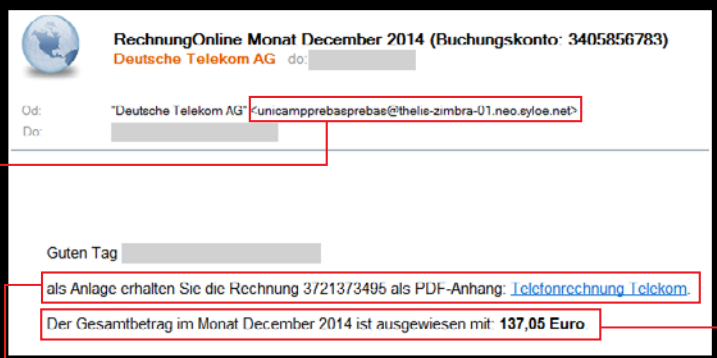
Wśród oszustów przesyłających sfałszowane e-faktury są też tacy, którzy próbują wyłudzić pieniądze. Sposób polega na tym, że w e-mailu zostaje wysłany rachunek przypominający do złudzenia prawdziwą fakturę. Jednak zamiast konta bankowego sprzedawcy usługi podstawiony jest rachunek należący do przestępców. Zapłata za rzekomą e-fakturę będzie więc oznaczała przelanie pieniędzy oszustom.

WAŻNY JEST PODPIS

Powstaje pytanie: Jak ustrzec się przed atakami oszustów, którzy podeślą nam e-mail ze spreparowaną przez siebie fakturą? Mariusz Janczak, Menedżer Marketingu Produktowego Unizeto Technologies, w rozmowie z Komputer Świat em w pierwszej kolejności zwraca uwagę na to, czym charakteryzuje się elektroniczna faktura.

– *Polskie prawo definiuje fakturę elektroniczną następująco: „faktura elektroniczna – rozumie się przez to fakturę w formie elektronicznej wystawioną i otrzymaną w dowolnym formacie elektronicznym* – tłumaczy Mariusz Janczak. – *Aby faktura mogła być nazwana fakturą elektroniczną (e-fakturą), musi spełnić kilka kryteriów:*

- *Faktura elektroniczna nie ma formatu papierowego.*
- *Stosowanie faktur elektronicznych wymaga akceptacji odbiorcy faktury (dlatego na przykład operatorzy mobilni pytają o naszą zgodę na taką opcję podczas podpisywania umowy albo każą podpisać stosowne oświadczenie).*
- *Podmiot wystawiający fakturę musi zapewnić (niezbędne)* ***integral-***



Przykład e-maila użytego przez cyberprzestępcę w ataku spear phishingowym – zawiera między innymi link do strony (bez https) z fałszywą e-fakturą w PDF, nadawca ma skomplikowany adres, a w treści jest nawoływanie do wniesienia opłaty. Źródło: Unizeto Technologies SA

ność treści *(zapewnia brak możliwości ingerencji w dane zawarte w dokumencie) oraz* ***autentyczność pochodzenia*** *– daje odbiorcy gwarancję wystawienia dokumentu przez podmiot wymieniony w odpowiedniej rubryce.*

Odpowiednie prawodawstwo wskazuje szereg technologii, które dają możliwość zapewnienia dwóch wspomnianych wyżej warunków. Integralność treści i autentyczność pochodzenia faktury elektronicznej są zachowane, w szczególności w przypadku wykorzystania między innymi:

- *Bezpiecznego podpisu elektronicznego w rozumieniu art. 3 pkt 2 ustawy z dnia 18 września 2001 r. o podpisie elektronicznym (DzU nr 130, poz. 1450, z późn. zm.), weryfikowanego za pomocą ważnego kwalifikowanego certyfikatu.*
- *Wszystkie FV przesyłane drogą elektroniczną muszą być przechowywane na odpowiednio zabezpieczonych serwerach.*

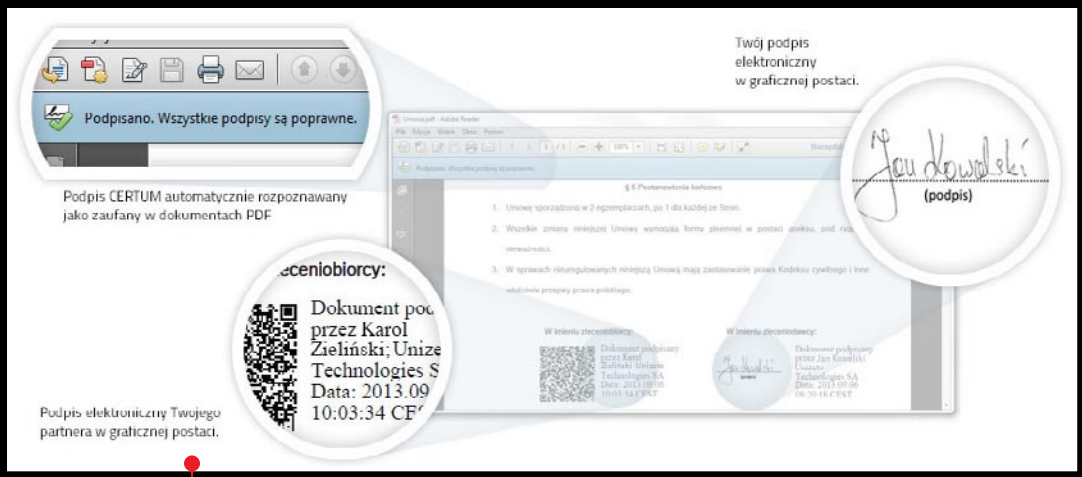
Janczak podkreśla, że w wypadku otrzymania e-faktury budzącej nasze wątpliwości możemy sami przekonać się o jej autentyczności.

– Oryginalną fakturę elektroniczną od fałszywej odróżnimy dzięki e-podpisowi – tłumaczy ekspert. *– Zarówno e-mail z e-fakturą, jak i sam e-dokument, zgodnie z prawem powinny być zabezpieczone środkami, które gwarantują: autentyczność pochodzenia i integralność treści.*

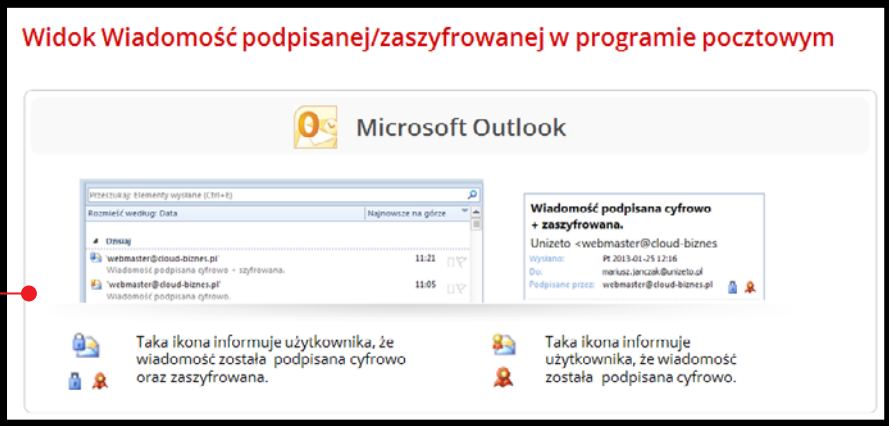
Dzięki temu, że przedsiębiorcy wysyłają e-faktury podpisane cyfrowo, mogą uchronić swoich klientów przed atakami. Do prowadzenia bezpiecznej korespondencji elektronicznej, wiarygodnej identyfikacji adresu e-mail właściciela, a przede wszystkim – skutecznej ochrony przed podszyciem się lub sfałszowaniem wiadomości czy dokumentów elektronicznych służy certyfikat ID. Może go również użyć do podpisywania e-faktur. Dzięki niemu odbiorca może jednoznacznie zidentyfikować nadawcę. Dodatkowo zyskuje pewność, że wiadomość nie została zmodyfikowana w trakcie jej przesyłki.

Aby przekonać się, czy e-faktura jest opatrzona podpisem elektronicznym, należy sprawdzić, czy w wiadomości znajduje się symbol pieczęci lub zawierający ją załącznik o nazwie „smime.p7s". Natomiast w górnej części wiadomości powinny znajdować się informacje o dostawcy podpisu elektronicznego.

– Dodatkowo autentyczność i ważność e-podpisu użytego do (źródło pochodzenia) podpisania przez wystawcę e-faktury można sprawdzić samodzielnie za pomocą darmowych narzędzi do weryfikacji podpisów elektronicznych, jak na przykład WebNotarius (www.webnotarius.pl). Wystarczy przejść do narzędzia i kliknąć na przycisk Weryfikuj dokument – zaznacza Janczak.



Autentyczna e-faktura powinna być podpisana cyfrowo. Nawet jeśli w dokumencie nie ma graficznej postaci podpisu, Adobe Reader lub program pocztowy (Microsoft Outlook) poinformuje nas o poprawności e-podpisu komunikatem lub specjalną ikonką



ZNAKI SZCZEGÓLNE

Według Janczaka jest jeszcze kilka innych szczegółów, na które powinniśmy zwrócić uwagę przy weryfikowaniu autentyczności wiadomości e-mailowej zawierającej e-fakturę. Bezpieczna wiadomość powinna zawierać bezbłędny adres nadawcy, zatem wszystkie literówki lub dziwne ciągi znaków powinny wzbudzić naszą czujność. Należy też zweryfikować dane teleadresowe firmy wystawiającej fakturę – można to zrobić na internetowej stronie konkretnego podmiotu. W żadnym wypadku nie powinniśmy klikać na linki zamieszczone w wiadomościach zawierających rzekomą e-fakturę ani wpisywać naszych danych, może to bowiem doprowadzić do kradzieży poufnych informacji. Trzeba też pamiętać, że prawdziwa korespondencja od wystawcy autentycznej faktury nie zawiera zwykle wezwań do szybkiej zapłaty ani też pobrania faktury z internetu za podaniem loginów i haseł.

Mariusz Janczak
Menedżer Marketingu Produktowego Unizeto Technologies

UFAJMY, ALE SPRAWDZAJMY

Każdy odbiorca faktur elektronicznych drogą e-mailową powinien zachować czujność. Wiele instytucji, firm i kontrahentów wysyła dokumenty w ten sposób, a cyberprzestępcy zrobią wiele, by – podszywając się pod wiarygodne podmioty – wykraść nasze dane i czerpać dzięki nim korzyści finansowe. Jednak dzięki minimalnej wiedzy i przy zachowaniu ostrożności każdy z adresatów może poznać, czy otrzymana e-faktura jest oryginalna. Po pierwsze, jeśli e-dokument (na przykład faktura elektroniczna) w PDF-ie jest podpisany elektronicznie, to można zweryfikować jego autora oraz autentyczność pochodzenia. Dodatkowo możemy sprawdzić poprawność podpisu elektronicznego i dowiedzieć się, czy dokument nie został zmieniany przez niepowołane osoby. W górnej części ekranu odbiorcy e-dokumentów na całym świecie otrzymują jasny komunikat, że mają do czynienia z wiarygodnym dokumentem opatrzonym podpisem elektronicznym.

e-Podpis wydawany przez Certum jako pierwszy w Polsce jest wspierany przez najpopularniejszą aplikację do odczytu plików w formacie PDF – Adobe Reader. Dzięki temu e-podpisy, składane przez klientów Certum w dokumentach tego typu, są uznawane na całym świecie jako zaufane w oprogramowaniu Adobe.

Nadawcy wiadomości e-mail mogą chronić wizerunek swojej firmy oraz swoich odbiorców, stosując certyfikaty ID, które są swego rodzaju „elektronicznym dokumentem tożsamości". Pozwalają one na bezpieczne prowadzenie korespondencji elektronicznej oraz skuteczną ochronę przed przechwyceniem, przeczytaniem lub sfałszowaniem nie tylko wiadomości e-mail, ale także dokumentów elektronicznych oraz plików.

NA TOPIE

dyskusja miesiąca

GRY KOMPUTEROWE: CZY TO JUŻ SPORT?

Zawody e-sportowe cieszą się coraz większą popularnością. Zapytaliśmy Was, CZY GRANIE W GRY MOŻNA UZNAĆ ZA SPORT? Oto najciekawsze wypowiedzi

E-sport to sport. Ale nie każde granie w gry to e-sport

E-sport ma w sobie coś z szachów, boksu i tradycyjnych gier drużynowych. Ma też wszystko, co niezbędne do zaklasyfikowania danej aktywności jako sport. Rywalizacja, określone zasady, możliwość uprawiania treningu mającego wpływ na wyniki i publiczność – e-sport ma wszystkie te składowe. Brak wysiłku fizycznego nie jest tu kontrargumentem (vide szachy). Podobnie jak brak jednych oficjalnych rozgrywek i tytułu mistrza świata. Niczym w boksie mamy tu do czynienia z szeregiem zróżnicowanych organizacji, federacji i tytułów. E-sport spokojnie można więc nazwać sportem. Zawodowi gracze przed wyjazdami do USA dostają wizy B1 przeznaczone dla pojedynczych zawodników oraz członków zespołów gier drużynowych. Na miejscu grają natomiast na najpopularniejszych stadionach!

Paweł Olszewski
redaktor naczelny gamezilla.pl

Jakub

Oczywiście, podobnie jak szachy czy brydż – sportem można nazwać wszystko, co jest związane ze zdrową rywalizacją i można wygrać/przegrać/zremisować w jednoznaczny sposób.

Marek

Granie na komputerze to raczej forma relaksu czy też oderwania od codziennych obowiązków, ponieważ nie ma to nic wspólnego ze zdrowiem, a jedyne, co nam daje, to przyjemność z grania.

Damian

Jeżeli ktoś poświęca swój czas, aby być jednym z lepszych graczy na świecie, zdobywa doświadczenie, podobnie jak w innych sportach – poprzez ciężką i długą pracę, to zdecydowanie jest to sport. Dziś, kiedy dochodzi jeszcze rywalizacja i walka drużynowa, inaczej nie można tego nazwać.

Kacper

Grając, ćwiczymy nadgarstki (palce), ogółem ręce, szyję, po długim wbijaniu levela rozciągamy się, skupiamy się tylko na jednym celu i wyostrzamy zmysły (wzrok i słuch)! Jednakże to nie jest sport, to tylko krótkie ćwiczenia, więc granie na komputerze to NIE jest sport! Ale jak kto woli...

Karol

Jak najbardziej. Rywalizacja, potrzeba ogromnych umiejętności i miesięcy włożonej pracy, turnieje, od paru lat naprawdę duże pieniądze. Niektórzy mówią, że e-sport nie wymaga żadnej aktywności fizycznej, ale od szachisty czy brydżysty się jakoś tego nie wymaga...

Mateusz

Oczywiście, że to sport. Rzecz jasna w pewnych granicach. E-sport jest już ogólnoprzyjętą formą rywalizacji między ludźmi. E-sportem nie nazwałbym budowania domków w Minecrafcie na czas, ale przecież co roku organizowane są zawody Ligue of Legends czy World of Tanks, w których do wygrania są realne nagrody. Sportowiec biega, skacze czy rzuca, wykorzystując swoje umiejętności, tak samo gracz.

Kamil

To rozrywka taka jak czytanie książek. Tylko nolify to sobie wmawiają.

Tomasz

Zdrowa rywalizacja to nie siedzenie przed komputerem. Sorry.

Mikołaj

Gry komputerowe to nie sport, jak jest to nazywane przez graczy, którzy nie chcą, nie potrafią uprawiać prawdziwego sportu. Nazywają granie tak dlatego, aby pozbyć się, zatuszować fakt, że większość swojego czasu spędzają rozwaleni na fotelu przed komputerem.

NIGDY WIĘCEJ KARTRIDŻY!

W ZESTAWIE TUSZE NA DWA LATA[1]

Jedno i wielofunkcyjne drukarki Epson z systemem stałego zasilania w atrament idealnie sprawdzają się zarówno w domach, jak i małych oraz średnich firmach. Mogą wydrukować do 12 tys. czarno-białych oraz 6,5 tys. kolorowych stron[2], co odpowiada 63 kartridżom[3]. Dzięki zintegrowanemu pojemnikowi na atrament, który łatwo uzupełnić za pomocą butelek z atramentem o pojemności 70 ml, drukarki Epson z serii L zapewniają wysokiej jakości wydruki w rozmiarze do A3+[4] przy bardzo niskich kosztach.

Dowiedz się więcej: www.epson.pl/inktanksystem

Nawet do 90% niższy koszt druku jednej strony niż w konkurencyjnych drukarkach[5]

Epson L110/L120/L300/L210/ L355/L550/L1300

[1] Tusze na 2 lata obliczono na podstawie średniej liczby wydruków użytkowników domowych (wg badania TNS z czerwca 2013).
[2] Informacje na temat wydajności można znaleźć na stronie www.epson.eu/pageyield
[3] Porównanie informacji dotyczących 10 wiodących czarnych i kolorowych wkładów atramentowych z raportu IDC o zużyciu materiałów eksploatacyjnych w regionie EMEA (I poł. 2012) oraz informacji o wydajnościach druku publikowanych przez producentów.
[4] Wydruki w rozmiarze do A3+ na drukarce Epson L1300.
[5] Więcej informacji o produkcie, obsługiwanych językach i urządzeniach można znaleźć na stronie www.epson.pl/connect

EPSON®
EXCEED YOUR VISION

WIELKI TEST

antywirusy

NAJSUROW

TO JEDYNY TAKI TEST W POLSCE! – Komputer Świat poddał surowym i skomplikowanym procedurom najpopularniejsze pakiety antywirusowe. Który z nich zapewnia najlepszą ochronę?

Hakerskie ataki na firmy, miliony wykradzionych prywatnych danych dostępowych i zdjęć, luki w zabezpieczeniach – nawet światowe koncerny nie są bezpieczne w internecie. A hakerskie ataki zmieniają nawet znane i nieszkodliwe strony internetowe w prawdziwe dystrybutory wirusów.

Tym ważniejsze jest więc zabezpieczenie naszego peceta sprawdzonym pakietem bezpieczeństwa. Jak Komputer Świat udowadniał to już wielokrotnie w przeszłości, darmowe oprogramowanie do tego nie wystarczy. Tylko kompletny pakiet bezpieczeństwa z firewallem i obszernymi funkcjami obronnymi ochroni pecet przed aktualnym szkodliwym oprogramowaniem (malware). Surowy test Komputer Świata ujawnił, które programy najlepiej izolują komputer i optymalnie przygotowują go na potencjalne zagrożenia.

SŁABOŚCI W KLUCZOWYM OBSZARZE

Opracowywane przez internetowych gangsterów szkodliwe oprogramowanie jest coraz bardziej wyrafinowane. Widać to również w dziedzinie ochrony przed istniejącymi aktualnie, szeroko rozpowszechnionymi szkodnikami: tylko Kaspersky, G DATA, Norton i McAfee mogły poszczycić się dobrymi wynikami w tym kryterium. Trzy testowane programy otrzymały w tej kategorii tylko ocenę mierną – jak na dobry program antywirusowy to zdecydowanie za mało.

NOWA PROCEDURA TESTOWA

Obok szeroko rozpowszechnionych szkodników istnieje wiele innych niebezpieczeństw. Aby sprawdzić, jak programy podczas codziennej pracy reagują na aktualne malware'owe zagrożenia, Komputer Świat całkowicie przebudował i rozszerzył test praktyczny. Laboratorium testowe przygotowało specjalne nośniki USB z najaktualniejszymi zainfekowanymi stronami internetowymi, wiadomościami e-mail, pobranymi plikami oraz szkodnikami i skonfrontowało je z testowanymi programami.

Dobra wiadomość: żaden z testowanych programów nie zaliczył wpadki w tej kategorii. Tylko dobre w pozostałym zakresie oprogramowanie G DATA pozostawiło użytkownikowi za wiele decyzji. Wzorowo wypadł Norton Security: pakiet poprawnie rozpoznał wszystkie zainfekowane strony internetowe i wygenerował tylko jeden niejasny komunikat.

CZY BANKOWOŚĆ ONLINE JEST JESZCZE BEZPIECZNA?

Szczególne znaczenie ma dobra ochrona w bankowości online, bo w niej odbywa się transmisja wyjątkowo istotnych danych. O ile w ostatnim teście (numer 4/2014) w tej kategorii jeszcze wszystkie programy pracowały w sposób godny zaufania, to tym razem wystąpiły nieprzyjemne niespodzianki: Avira, Bitdefender i ESET otrzymały za tę część testu ocenę mierną, bo chroniły przed zbyt małą ilością zagrożeń.

Absolutnie bezpieczny okazał się natomiast sklasyfikowany na drugim miejscu G DATA: moduł BankGuard programu zapewnia ochronę bankowości online bez jakichkolwiek zastrzeżeń.

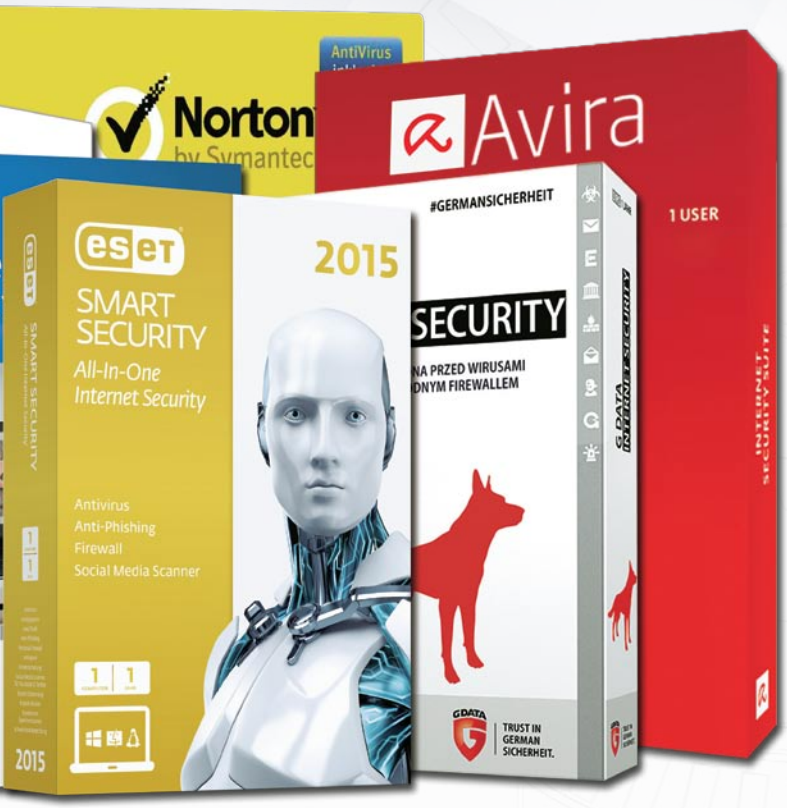
RATUNKOWE PŁYTY DVD NIESOLIDNE

Co jednak zrobić, kiedy pomimo ochrony na pececie zagnieździ się ransomware, jak na przykład tro-

DARMOWA OCHRONA DLA CZYTELNIKÓW KŚ

Wszyscy stali Czytelnicy Komputer Świata mogą wziąć udział w akcji specjalnej i skorzystać z pełnej wersji pakietu G DATA Internet Security 2015 za darmo. Jak przystąpić do akcji Komputer Świata i korzystać z darmowej ochrony, dowiemy się ze strony: **ksplus.pl/g-data**

VSZY TEST BEZPIECZEŃSTWA



jan „Policja", i zablokuje komputer, szyfrując na nim nasze dane? Wtedy nic nie pomoże, nawet zainstalowany program ochronny. Wówczas pozostaje nam uruchomić komputer za pomocą płyty ratunkowej, która często dostarczona jest w komplecie bądź można ją utworzyć za pomocą programu i oczyścić nią pecet.

Niestety, funkcja ta działa słabiej niż przed rokiem. Ratunkowe płyty DVD rozpoznały wprawdzie w teście dość dużo szkodników, ale często nie potrafiły ich całkowicie usunąć. Najlepiej poradził sobie Avira (ocena 3,90), natomiast pakiet McAfee nawet nie oferuje płyty ratunkowej.

Jedyne rozwiązanie w swoim rodzaju: Avast! Internet Security sprawdza i analizuje nieznane programy, uruchamiając je najpierw w bezpiecznym środowisku. Dopiero później można je uruchamiać normalnie. Jednak nic za darmo: pakiet Avast! zajmuje na dysku aż 3 GB miejsca!

Fot.: Sebastian Kaulitzki, Vska/123rf.com

PAKIETY ABSOLUTNEJ BEZTROSKI

Obok funkcji ochronnych pakiety bezpieczeństwa oferują wiele sensownych narzędzi i dodatkowych funkcji, jak ochrona przed kradzieżą, menedżer haseł, wirtualna klawiatura czy ochrona rodzicielska. Liderem w tej dyscyplinie okazał się Bitdefender z ponad dziesięcioma dodatkowymi narzędziami. Pakiet jako jedyny otrzymał tu ocenę dobrą. Na przeciwległym biegunie znalazły się natomiast Avira i G DATA, które nieomal rezygnują z funkcji dodatkowych.

OCHRONA DLA TELEFONU

Nawet jeśli pecet jest doskonale zabezpieczony, to niebezpieczeństwo grozi mu z innej strony. Eksperci są zgodni: w roku 2015 to smartfony na masową skalę staną się przedmiotem zainteresowania cyfrowych przestępców. Test aplikacji od strony 30 pokazuje, które aplikacje oferują najlepszą ochronę dla telefonów z Androidem oraz że nie zawsze jest wskazane, aby ochronę dla peceta i telefonu wybierać od tego samego producenta.

W bankowości online pakiet G DATA chroni również wtedy, kiedy nie zna szkodnika – kontroluje pamięć operacyjną i zapobiega jakiejkolwiek manipulacji danych płatniczych. Dzięki temu G DATA w tym kryterium jako jedyny otrzymuje najwyższą ocenę

Mariusz Michalski
redaktor Software

„Pakiety ze słabym rozpoznawaniem wirusów? Ich producenci powinni szybko nadrobić zaległości, bo w 2015 roku użytkowników mogą czekać nieprzyjemne niespodzianki!"

PODSUMOWANIE

Również w roku 2015 na pierwszym miejscu uplasował się Kaspersky – i to z rosnącą przewagą nad konkurencją. Norton powrócił do dawnego blasku, zdobywając pierwsze miejsce w kategorii Cena/Jakość. Tabelę testu zamyka Bitdefender, który zawiódł w teście rozpoznawania wirusów. >

WIELKI TEST

antywirusy

TAK TESTUJE KOMPU

Ponad 180 tysięcy złośliwych programów, specjalnie opracowany scenariusz ataku i skomplikowana procedura pomiarowa. DOWIEDZMY SIĘ, JAK PRZEBIEGAJĄ TESTY KOMPUTER ŚWIATA

Cyberprzestępcy nie śpią – wciąż opracowują nowe szkodliwe programy, aby uzyskać dla siebie dostęp do obcych pecetów i smartfonów. Dlatego Komputer Świat wciąż rozwija procedury testowe oprogramowania antywirusowego i dostosowuje je do aktualnych zagrożeń. W testach uczestniczą renomowane niezależne laboratoria testowe AV-Test i AV-Comparatives, które przetwarzają opracowane przez Komputer Świat scenariusze zagrożeń na surowe testy. Dowiedzmy się, co dokładnie jest sprawdzane.

MASOWY ATAK W LABORATORIUM

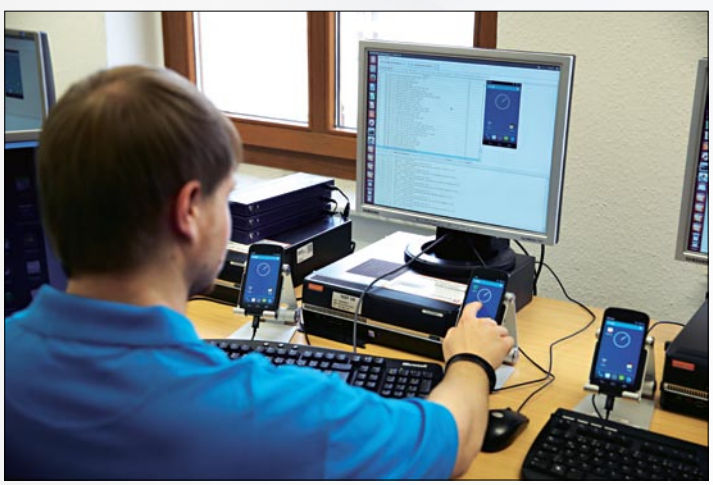
Żadne inne czasopismo komputerowe nie testuje działania obronnego oprogramowania antywirusowego tak dużymi nakładami – pakiety pecetowe muszą rozpoznać i odeprzeć ataki ponad 180 000 szkodliwych programów, a aplikacje mobilne ponad 9300! Podczas testów dokładnie protokołowano reakcję na każdego pojedynczego szkodnika.

Jednym z najostrzejszych elementów testu była obrona przed dokładnie 8443 najaktualniejszymi szkodnikami. Test odbywał się wielostopniowo. W idealnym przypadku programy wykrywają malware, zanim przedostanie się na testowy komputer – na przykład przez rozpoznanie sygnatury. W zasadzie chodzi tu o „listy gończe" szkodników, które program antywirusowy otrzymuje. Tak samo może wykryć szkodnika w drodze rozpoznawania heurystycznego, sprawdzając kod szkodnika pod kątem podejrzanych wzorów.

Jeśli pakiety nie rozpoznają szkodliwych programów w pierwszym przebiegu, następuje poziom drugi testu: szkodniki są wykonywane w testowym systemie. Teraz programy antywirusowe mają szansę wykrycia malware'u metodą behawioralną. Polega ona na sprawdzaniu w chronionym otoczeniu, co robi malware. Grafika po prawej stronie prezentuje, ile szkodników w tym teście nie rozpoznały poszczególne pakiety. W tabeli znajdziemy ten test w pierwszej kategorii: Skuteczność rozpoznawania przy próbie infekcji przez aktualnie dominujące szkodniki.

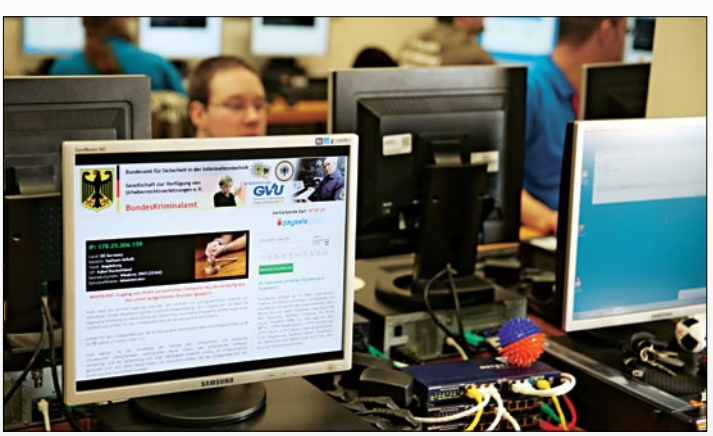
PAKIETY W TEŚCIE PRAKTYCZNYM

Szkodliwe oprogramowanie zagraża pecetom z każdego kierunku, dlatego pakiety w teście praktycznym muszą chronić przed atakami szkodników z faktycznie zainfekowanych stron internetowych i pobieranych plików oraz zawirusowanych nośników pamięci USB. Ponad 500 testów to twardy orzech do zgryzienia nie tylko dla programów antywirusowych. Tak obszerne badania to mnóstwo pracy również dla testujących. Każdy testowy system trzeba stawiać na nowo i zbadać go w celu analizy każdego pojedynczego ataku. Aby zapewnić absolutną porównywalność wszystkich testowanych programów, testy wszystkich produktów muszą odbywać się w tym samym czasie. Tylko w ten sposób można zapewnić, że na przykład zainfekowane strony internetowe w momencie wykonywania testu rozpowszechniają wciąż to samo szkodliwe oprogramowanie. Tylko w ten sposób można zagwarantować, że wszystkie testowane programy zostały zbadane w absolutnie tych samych warunkach. Oprócz tego eksperci badają jeszcze inne drogi przenikania szkodliwego oprogramowania. Wśród



Test aplikacji: eksperci badają, przed jakimi zagrożeniami aplikacje faktycznie chronią tablety i smartfony

Test praktyczny: testujący z AV-Comparatives torturowali pakiety około 500 zainfekowanymi stronami internetowymi, wiadomościami, nośnikami USB i pobranymi plikami

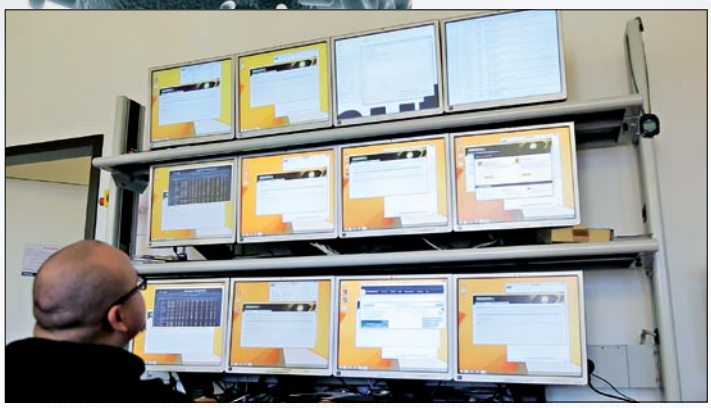


Konkretne zagrożenie: ponad 180 000 szkodliwych programów – tutaj ransomware – musiały obronić pakiety bezpieczeństwa w wielkim teście u partnera redakcji AV-Test

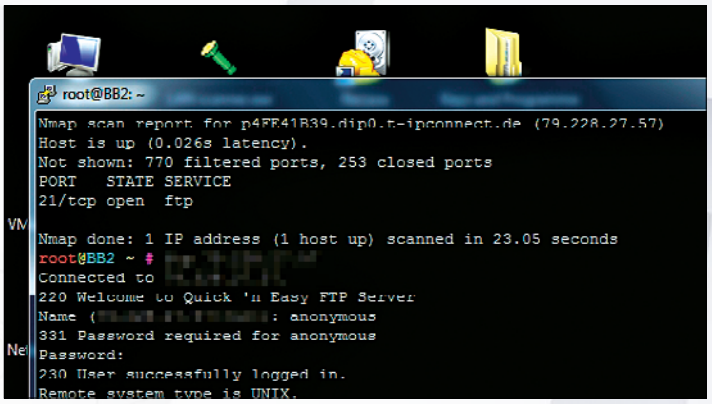
TER ŚWIAT

Rafał Kamiński
zastępca redaktora naczelnego

> Estremalnie wyrafinowane ataki z realnego świata i rozbudowane testy wydajnościowe – z takim nakładem sił i środków testuje tylko Komputer Świat



Test szybkości: w laboratorium eksperci sprawdzają, na ile stosowanie pakietów bezpieczeństwa spowalnia szybkość pracy testowych pecetów



Test ochrony: oprogramowaniem hakerskim dostępnym tylko w internecie i samodzielnie napisanymi hakerskimi narzędziami testerzy badają firewalle pakietów

nich jest także test Facebooka, bo przestępcy chętnie wykorzystują ten olbrzymi portal społecznościowy, aby na masową skalę dystrybuować szkodliwe oprogramowanie do wielu użytkowników.

Test Komputer Świata uwzględnia poza tym także rosnącą liczbę użytkowników pecetów, którzy swoje transakcje bankowe wykonują online. W laboratorium eksperci badają zachowanie defensywne oprogramowania antywirusowego wobec szkodliwego oprogramowania wyspecjalizowanego w atakach na bankowość elektroniczną.

OBRONA PRZED HAKERAMI

Coraz częściej na celownik hakerów trafiają precyzyjnie wybrane pojedyncze komputery. Chodzi im o to, aby dotrzeć do zapisanych na nich danych albo do przeprowadzania akcji przestępczych przez komputery osób trzecich. Dlatego eksperci sprawdzają ochronę przed atakami z zewnątrz. Obok popularnych programów hakerskich stosowane są wtedy stworzone indywidualnie ataki na firewalle programów antywirusowych.

W kolejnym punkcie testu programy muszą udowodnić, że potrafią uniemożliwić trojanom potajemne wykradanie danych z komputerów. Oprócz tego testujący oczekują, że programy ostrzegą użytkowników przed słabo zabezpieczonymi albo niezabezpieczonymi sieciami Wi-Fi.

CZY PAKIET SPOWALNIA KOMPUTER?

Pakiety ochronne muszą rozpoznawać cyfrowe ataki każdego rodzaju i analizować wszystkie wchodzące i wychodzące strumienie danych, a to może stanowić potężny balast dla wydajności komputera. Dlatego Komputer Świat w pracochłonnej procedurze sprawdza, jak bardzo ochrona zmniejsza wydajność. W procedurze „web-speed-check" eksperci za pomocą ponad 50 000 otwarć na 1750 stronach ustalają czasy ładowania dla każdego programu. Wyniki tego testu prezentuje grafika po prawej stronie. Oprócz tego eksperci sprawdzają, czy pakiety spowalniają przetwarzanie plików.

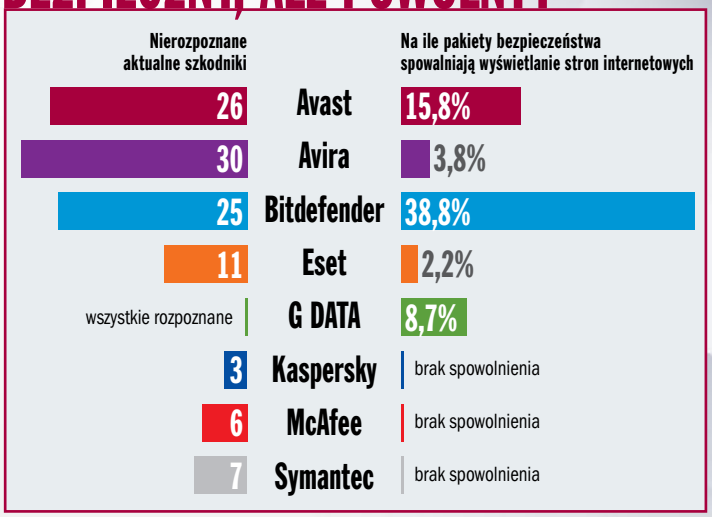
NIC NIE ROZUMIEM?

Do obsługi oprogramowania Komputer Świat od zawsze przywiązywał duże znaczenie. Pakiety bezpieczeństwa nie są tu żadnym wyjątkiem – jest wręcz przeciwnie – na co zda się pakiet bezpieczeństwa, który wyświetla niezrozumiałe informacje. Kiedy ochrona antywirusowa podniesie alarm, użytkownik musi często podejmować decyzję. Czy ma skasować podejrzany plik? A może wystarczy przenieść go do kwarantanny? Jeśli w takich sytuacjach mamy zareagować prawidłowo, potrzebujemy zrozumiałych komunikatów. Dlatego eksperci sprawdzają liczne ostrzeżenia każdego pakietu i oceniają je.

OCHRONA DLA TELEFONÓW

W przeciwieństwie do pecetów smartfony i tablety gubimy częściej. Dlatego aplikacje bezpieczeństwa oferują specjalne funkcje lokalizacji skradzionych albo zgubionych urządzeń. Komputer Świat testuje, czy zapodziane urządzenie da się nie tylko odnaleźć, ale też zdalnie zablokować, aby powstrzymać nieuprawniony dostęp do ważnych danych. Kolejny punkt testu: jakie prawa przyznają sobie producenci programów w swoich ogólnych warunkach umów? I czy ogólne warunki umów są w ogóle dopuszczalne według prawa polskiego? To na zlecenie Komputer Świata zbadał ekspert od prawa IT.

BEZPIECZNY, ALE POWOLNY?



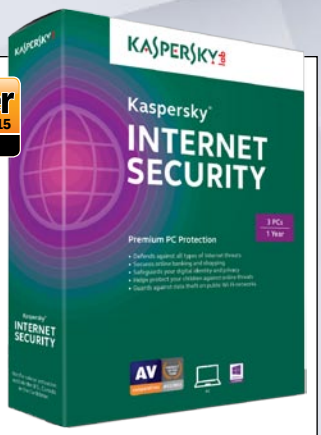
WIELKI TEST

antywirusy

1 KASPERSKY INTERNET SECURITY 2015

CENA: 229 ZŁOTYCH (dla 3 PC na 1 rok)

Komputer Świat 4/2015 JAKOŚĆ



Pewna obrona tytułu: Kolejny raz Kaspersky Internet Security obronił pierwszą pozycję – pakiet oferuje najlepszą kombinację skuteczności ochrony, komfortu obsługi i zużycia zasobów, zwiększając nawet przewagę nad konkurencją.

Mocne strony pakietu to najlepsza ochrona antywirusowa i sieci oraz najprostsza obsługa spośród wszystkich testowanych programów. Nawet w kategoriach, w których pakiet nie zajął pierwszego miejsca, takich jak obciążenie systemu i ochrona bankowości online, Kaspersky lądował na miejscu drugim z minimalną stratą.

NAJLEPSZA OCHRONA ANTYWIRUSOWA

Pakiet oferuje również wiele świetnych narzędzi, jak ochrona rodzicielska albo wirtualna klawiatura. W nowej wersji doszła jeszcze ochrona kamery internetowej: jeśli więc jakiś program próbuje korzystać z tego komponentu komputera, pakiet informuje o tym użytkownika. Można więc zaoszczędzić sobie zaklejania kamery – Kaspersky kontroluje, kto przez nią zagląda.

Bez sieci dużo słabszy: Kiedy pakiet nie ma dostępu do internetu, rozpoznawanie wirusów wypada wyraźnie słabiej – prześlizgnęło się wtedy około czterech procent wszystkich szkodników. Inne programy radziły sobie z tym o wiele lepiej – w sklasyfikowanym na drugim miejscu G DATA Internet Security przez macki programu przeszło zaledwie 0,001 procent szkodników.

Podsumowując: Kaspersky uzyskał najlepsze wyniki prawie we wszystkich kryteriach testu, osiągając zasłużone zwycięstwo!

Komputer JAKOŚĆ **bardzo dobra 5,00**

2 G DATA INTERNET SECURITY

CENA: 175,95 ZŁOTEGO (dla 3 PC na 1 rok)

Najlepsza ochrona antywirusowa: G DATA pod względem skuteczności ochrony dotrzymuje kroku zwycięzcy testu Kaspersky, a niekiedy nawet go przewyższa. Pakiet jednak w teście praktycznym G DATA rozpoznał wprawdzie wszystkie zagrożenia, ale często spychał na użytkownika ocenę, czy znaleziony szkodnik jest groźny, czy nie. W sumie pod względem wydajności ochrony uplasował się zaraz za Kasperskim.

Pakiet G Data okazał się zdecydowanym numerem jeden w ochronie bankowości online: tutaj program pracował bezbłędnie i jako jedyny otrzymał okrągłą szóstkę.

NAJLEPSZA OCHRONA BANKOWOŚCI ONLINE

Cechą szczególną oprogramowania G DATA jest wykorzystywanie dwóch niezależnych skanerów antywirusowych, które wzajemnie się uzupełniają. Kiedy pierwszy coś przeoczy, drugi dla pewności jeszcze raz sprawdza plik. To zmniejsza wprawdzie ryzyko infekcji, ale odbija się na wydajności systemu – zwłaszcza uruchamianie peceta i praca z plikami trwają z G DATA dłużej. Kolejnymi punktami zasługującymi na krytykę są trochę uciążliwa obsługa i mała liczba narzędzi – pakiet zawiera tylko ochronę rodzicielską i filtr reklamy w poczcie.

Dobra wiadomość dla użytkowników laptopów bądź ze słabym zasięgiem Wi-Fi: nawet jeśli program nie miał łączności z internetem, rozpoznawał skutecznie prawie wszystkie szkodniki oraz zagrożenia i wzorowo chronił pecet.

Komputer JAKOŚĆ **bardzo dobra 4,76**

3 NORTON SECURITY

Komputer Świat 4/2015 CENA/JAKOŚĆ

CENA: 189 ZŁOTYCH (dla 5 PC na 1 rok)

Wielki powrót: Norton otrząsnął się z kiepskich wyników w ostatnim teście Komputer Świata. Program zużywa najmniej zasobów komputera i generuje najbardziej zrozumiałe komunikaty i ostrzeżenia. Pod względem ochrony antywirusowej nie dorównuje wprawdzie G DATA i Kasperskiemu, ale pomimo to osiąga dobre wyniki. W obszernym teście praktycznym Norton obronił komputer przed 99,91 procent wszystkich zainfekowanych stron internetowych, pobrań, wiadomości i nośników USB.

Są jednak elementy zasługujące na krytykę: bez połączenia z internetem skuteczność ochrony wyraźnie spada. Również oczyszczanie pecetów zablokowanych przez szkodniki sprawiło problemy zwycięzcy kategorii Cena/Jakość.

NAJMNIEJSZE OBCIĄŻENIE SYSTEMU

Komputer JAKOŚĆ bardzo dobra 4,65

4 MCAFEE INTERNET SECURITY 2015

CENA: 189 ZŁOTYCH (dla 3 PC na 1 rok)

Dobry tylko z internetem: dopóki oprogramowanie McAfee miało połączenie z internetem, nie tylko oferowało solidne zabezpieczenie, ale także nie wygenerowało ani jednego fałszywego komunikatu. Kiedy było offline, skuteczność rozpoznawania spadła do zaledwie 58,77 procent. Będąc w podróży z notebookiem, nie należy więc podłączać żadnych obcych pamięci USB ani dysków.

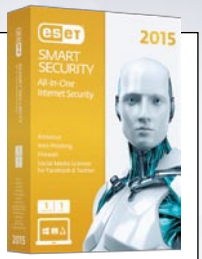
Szkoda: w przeciwieństwie do konkurencji program nie zawiera płyty ratunkowej ani nie można jej w nim utworzyć. Kiedy domowy komputer zostanie zablokowany przez szkodnika, użytkownik musi sięgnąć po media ratunkowe konkurencji albo na przykład po Płytę Ratunkową Komputer Świata z numeru 1/2015.

BEZ PŁYTY RATUNKOWEJ

Komputer JAKOŚĆ dobra 4,32

5 ESET SMART SECURITY (2015)

CENA: 229 ZŁOTYCH (dla 3 PC na 1 rok)



Klasa średnia: Skuteczność ochrony nie do końca dotrzymuje kroku topowej grupie, ale Eset Smart Security oferuje solidną ochronę antywirusową dla komputera.

Nie dla użytkowników bankowości online: ze 122 zagrożeń dla bankowości online Eset poradził sobie tylko ze 113 – wszyscy inni kandydaci w teście byli lepsi. A ryzyko infekcji dla innych pecetów wskutek przekazania nieodnalezionych szkodników z wynikiem 5,93 procent była również wyższa niż u konkurencji. Naprawdę irytujące: pakiet Eset podczas rejestracji otwartym tekstem przekazuje nazwę użytkownika oraz hasło do serwerów Eset. Nie można przez to wprawdzie wyrządzić zbyt wielu szkód, ale zwłaszcza program ochronny tak istotne dane powinien bezwzględnie szyfrować.

Komputer JAKOŚĆ dobra 3,94

6 AVIRA INTERNET SECURITY SUITE 2015

CENA: 226 ZŁOTYCH (dla 3 PC na 1 rok)

Poważne słabości: Avira rozpoznał najmniej aktualnych szkodników, oferował mierną ochronę w bankowości online i nie zrobił dobrego wrażenia przy atakach sieciowych.

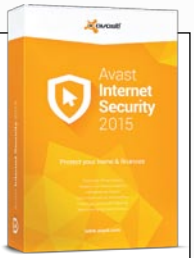
Jednak pakiet blokował więcej dróg przenikania szkodników niż inne programy i bardzo dobrze chronił przed zainfekowanymi stronami internetowymi. W ten sposób Avira odparł ataki wielu szkodników, zanim te przedostały się na komputer.

Jeśli chodzi o obciążenie systemu, Avira uzyskał tu trzeci wynik – nic dziwnego wobec faktu, że Avira jako jedyny kandydat w teście całkowicie rezygnuje z własnego firewalla. Dlatego użytkownicy muszą polegać na narzędziu Windows, które oferuje raczej przeciętną skuteczność ochrony i niewiele ustawień.

Komputer JAKOŚĆ dostateczna 3,23

7 AVAST INTERNET SECURITY 2015

CENA: 249 ZŁOTYCH (dla 3 PC na 1 rok)



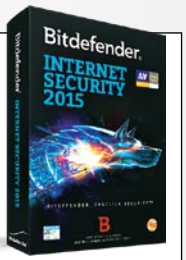
Niewystarczająca ochrona antywirusowa: Avast Internet Security 2015 ma jedną dużą wadę i jest nią niestety rozpoznawanie wirusów. Program chronił wprawdzie dobrze przed zainfekowanymi stronami internetowymi, to jednak przepuścił 26 z 8443 aktualnych szkodników. Wobec szybkości, z jaką pojawia się nowy malware, to po prostu za dużo. W innych dziedzinach, na przykład w bankowości online, w Facebooku albo w obciążeniu zasobów systemowych program uzyskał całkiem dobre wyniki.

Oprócz tego Avast Internet Security oferuje jedyną w swoim rodzaju procedurę do badania nieznanych programów (patrz strona 23).

Komputer JAKOŚĆ dostateczna 3,17

8 BITDEFENDER INTERNET SECURITY 2015

CENA: 249 ZŁOTYCH (dla 3 PC na 1 rok)



Spadek: W ubiegłym roku Bitdefender uplasował się na miejscu trzecim. Program brylował bardzo dobrym rozpoznawaniem wirusów i niewielkim zużyciem zasobów. Tym razem jednak wypadł zupełnie inaczej: w kryterium rozpoznawania wirusów program uplasował się na samym końcu tabeli testu i zawiódł zwłaszcza przy rozpoznawaniu aktualnego szkodliwego oprogramowania.

Oprócz tego program spowalniał pecet bardziej niż konkurenci, co irytuje zwłaszcza podczas surfowania po internecie. Bitdefender ochronił przed 95,9 procent przetestowanych zagrożeń dla bankowości online. W ogólnej ocenie nie pomogły mu najlepsze narzędzia dodatkowe.

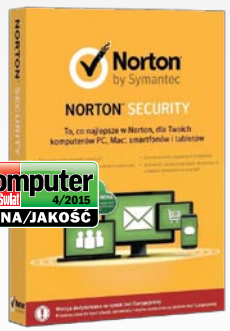
ZACIĄGA HAMULEC W SYSTEMIE

Komputer JAKOŚĆ dostateczna 3,15

>

WIELKI TEST

antywirusy



1 KASPERSKY INTERNET SECURITY 2015
Cena: 229 złotych (dla 3 PC na 1 rok)

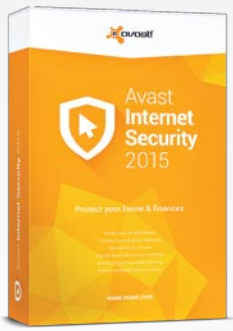
2 G DATA INTERNET SECURITY
Cena: 175,95 złotego (dla 3 PC na 1 rok)

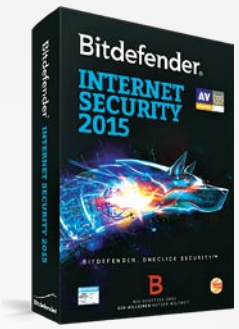
3 NORTON SECURITY
Cena: 189 złotych (dla 5 PC na 1 rok)

PODSUMOWANIE WYNIKÓW TESTU		Obsługiwane systemy operacyjne: Windows XP / Vista / 7 / 8 (32-, 64-bit)		Obsługiwane systemy operacyjne: Windows XP / Vista / 7 / 8 (32-, 64-bit)		Obsługiwane systemy operacyjne: Windows XP / Vista / 7 / 8 (32-, 64-bit)	
Jak dobrze działa ogólna ochrona przed szkodnikami?	**70%**	Najlepsza ochrona antywirusowa w teście	5,07	Najmniejsze ryzyko infekcji przez aktualne szkodniki	4,93	Najlepszy wynik w teście praktycznym	4,58
Jak program chroni przed zagrożeniami w portalach społecznościowych i bankowości online?	**5%**	Solidna ochrona w Facebooku i w bankowości online	5,51	Bezbłędna ochrona w Facebooku i w bankowości online	6,00	Solidna ochrona w Facebooku i w bankowości online	4,52
Jak dobrze program chroni przed atakami z sieci?	**5%**	Najlepsza ochrona antywirusowa w sieci w teście	4,29	Przeciętna ochrona w sieci	4,06	Przeciętna ochrona w sieci	4,21
Czy program spowalnia pracę komputera?	**10%**	Prawie niewyczuwalnie	5,23	Lekko wyczuwalnie	4,46	Najlepszy wynik w teście	5,88
Jak łatwa jest obsługa?	**10%**	Trochę uciążliwa	4,43	Trochę uciążliwa	3,54	Trochę uciążliwa	4,18
Punkty dodatnie i ujemne							
Komputer Świat **JAKOŚĆ**	**100%**	**bardzo dobra**	**5,00**	**bardzo dobra**	**4,76**	**bardzo dobra**	**4,65**

SZCZEGÓŁY TESTU

Jak dobrze działa ogólna ochrona przed szkodnikami?	**70%**		**5,07**		**4,93**		**4,58**
Skuteczność rozpoznawania przy próbie infekcji przez aktualnie dominujące szkodniki (8443 sztuki)	40%	bardzo wysoka (99,96%, 3 nierozpoznane)	5,53	bardzo wysoka (100%)	6,00	wysoka (99,92%, 7 nierozpoznanych)	4,89
Test praktyczny: ochrona przed zainfekowanymi stronami internetowymi, pobraniami, e-mailami i nośnikami USB (538 elementów testowych)	10%	dobra (99,26% udaremnionych, 534 zablokowane)	5,41	słaba (96,00% udaremnionych, 517 zablokowanych)	2,80	bardzo dobra (99,91% udaremnionych, 537 zablokowanych)	5,93
Ochrona przed starszymi, mało rozpowszechnionymi szkodnikami (174 417 sztuk)	2,5%	bardzo słaba (96,98% znaleziono i usunięto)	2,21	dobra (99,42% znaleziono i usunięto)	5,01	słaba (95,41% znaleziono i usunięto)	2,54
Oczyszczanie zainfekowanych i zablokowanych przez szkodniki komputerów za pomocą nośnika ratunkowego	5%	słabe	3,10	słabe	3,10	bardzo słabe	2,00
Zagrożenie dla innych przez przesłanie nieodnalezionych szkodników (8443 sztuki)	2,5%	niskie (0,52%)	5,48	bardzo niskie (0,18%)	5,82	niskie (1,28%)	4,72
Skuteczność rozpoznawania przy skanowaniu bez połączenia z internetem	1%	niska (95,91%)	2,73	bardzo wysoka (99,99%)	5,99	bardzo niska (95,32%)	2,26
Drogi przenikania blokowane przez program bezpośrednio	1%	nieliczne	4,33	nieliczne	4,06	nieliczne	4,33
Fałszywe alarmy przy stosowaniu popularnych programów / przeszkadzające ostrzeżenia przy stosowaniu popularnych programów / fałszywe alarmy przy plikach	1%	0% / 0% / 0,001%	5,98	0% / 0% / 0,003%	5,97	0% / 0% / 0,001%	5,98
Nośnik ratunkowy do awaryjnego uruchamiania w komplecie / możliwość utworzenia / zakres funkcji	1%	jest / tak / bardzo duży	6,00	jest / tak / duży	5,64	brak / tak / duży	4,39
Samoobrona programu	1%	dobra	5,16	zła	2,66	dobra	5,16
Jakie inne wyposażenie ochronne zawiera program? Filtr przeciwreklamowy poczty / ochrona rodzicielska / bezpieczne środowisko / bezpieczna klawiatura / skanowanie słabych punktów / zabezpieczenie przed kradzieżą / sprawdzanie dostępności aktualizacji (i 9 innych)	5%	jest / jest / brak / jest / jest / brak / brak	4,10	jest / jest / brak / brak / brak / brak / brak	2,07	jest / jest / brak / brak / brak / brak / brak	3,02
Jak program chroni przed zagrożeniami w portalach społecznościowych i bankowości online?	**5%**		**5,51**		**6,00**		**4,52**
Ochrona przed zagrożeniami na Facebooku	2%	celująca	6,00	celująca	6,00	celująca	6,00
Ochrona przed zagrożeniami w bankowości online	3%	bardzo dobra	5,18	celująca	6,00	dobra	3,54
Jak dobrze program chroni przed atakami z sieci?	**5%**		**4,29**		**4,06**		**4,21**
Ochrona przed atakami z innych komputerów	2%	obszerna	4,64	trochę ograniczona	4,41	trochę ograniczona	4,18
Ochrona przed przypadkowym transferem danych do innych komputerów	2%	trochę ograniczona	4,33	ograniczona	3,50	trochę ograniczona	4,33
Ochrona Wi-Fi: ostrzeganie przed brakiem szyfrowania / szyfrowaniem WEP	0,5%	brak / brak	1,00	ograniczona / ograniczona	3,00	brak / mocno ograniczona	2,00
Bezpieczeństwo sieci lokalnej	0,5%	regulowane strefy, komputery regulowane pojedynczo	6,00	regulowane strefy, komputery regulowane pojedynczo	6,00	regulowane strefy, komputery regulowane pojedynczo	6,00
Czy program spowalnia pracę komputera?	**10%**		**5,23**		**4,46**		**5,88**
Uruchomienie / wyświetlanie stron internetowych / zarządzanie plikami / aplikacje biurowe / programy multimedialne / szybkość skanowania	10%	27,9% / 0% / 29,3% / 0,3% / 0,9% / powolna (113,6 s)	5,23	61,9% / 8,7% / 80,2% / 1,3% / 2,4% / trochę powolna (93,6 s)	4,46	0,7% / 0% / 2,5% / 0% / 0,5% / powolna (114,8 s)	5,88
Jak łatwa jest obsługa?	**10%**		**4,43**		**3,54**		**4,18**
Praca z programem, podręcznikiem użytkownika i pomocą	2%	praktyczna	5,47	niepraktyczna	3,47	niepraktyczna	2,87
Obsługa (subiektywne zdanie testujących)	4%	trochę niewygodna	3,93	niewygodna	3,17	trochę niewygodna	4,30
Komunikaty ostrzegawcze: zrozumiałość i jakość / częstotliwość	3%	trochę słaba / bardzo rzadko	4,64	słaba / bardzo rzadko	3,93	dobra / bardzo rzadko	5,04
Ogólne warunki umowy i licencja / deklaracja ochrony danych	1%	dostateczne / zadowalająca	3,67	zadowalające / zadowalająca	4,00	dostateczne / zadowalająca	3,78





4 MCAFEE
INTERNET SECURITY 2015
Cena: 189 złotych (dla 3 PC na 1 rok)

5 ESET
SMART SECURITY (2015)
Cena: 229 złotych (dla 3 PC na 1 rok)

6 AVIRA
INTERNET SECURITY SUITE 2015
Cena: 226 złotych (dla 3 PC na 1 rok)

7 AVAST
INTERNET SECURITY 2015
Cena: 249 złotych (dla 3 PC na 1 rok)

8 BITDEFENDER
INTERNET SECURITY 2015
Cena: 249 złotych (dla 3 PC na 1 rok)

Obsługiwane systemy operacyjne: Windows XP (32-bit) / Vista / 7 / 8 (32-, 64-bit)		**Obsługiwane systemy operacyjne:** Windows XP / Vista / 7 / 8 (32-, 64-bit)		**Obsługiwane systemy operacyjne:** Windows XP / Vista / 7 / 8 (32-, 64-bit)		**Obsługiwane systemy operacyjne:** Windows XP / Vista / 7 / 8 (32-, 64-bit)		**Obsługiwane systemy operacyjne:** Windows XP (32-bit) / Vista / 7 / 8 (32-, 64-bit)	
Solidna ochrona tylko przy połączeniu internetowym	**4,43**	Solidna ochrona, małe słabości przy aktualnych wirusach	**4,08**	Najsłabsza skuteczność ochrony antywirusowej w teście	**2,88**	Najsłabsza skuteczność ochrony antywirusowej w teście	**2,87**	Duże słabości przy aktualnych szkodliwych programach	**3,06**
Solidna ochrona w Facebooku i w bankowości online	**5,51**	Solidna ochrona w Facebooku, duże słabości w bankowości	**3,60**	Solidna ochrona w Facebooku, duże słabości w bankowości	**3,60**	Solidna ochrona w Facebooku, małe słabości w bankowości	**5,02**	Solidna ochrona w Facebooku, duże słabości w bankowości	**3,60**
Słaba ochrona w sieci	**3,08**	Trochę słaba ochrona w sieci	**3,77**	Trochę słaba ochrona w sieci	**3,59**	Trochę słaba ochrona w sieci	**3,69**	Trochę słaba ochrona w sieci	**3,59**
Prawie niewyczuwalnie	**4,82**	Prawie niewyczuwalnie	**4,76**	Prawie niewyczuwalnie	**4,96**	Prawie niewyczuwalnie	**4,60**	Lekko wyczuwalnie	**3,81**
Uciążliwa	**3,21**	Trochę uciążliwa	**3,90**	Trochę uciążliwa	**3,62**	Trochę uciążliwa	**3,64**	Trochę uciążliwa	**3,68**
klucz licencyjny jest przekazywany do producenta bez szyfrowania	-0,02	dane użytkownika przy rejestracji są przesyłane bez szyfrowania	-0,05			wirus w Dropboksie skutkuje nieskończoną pętlą	-0,10	wirus w Dropboksie skutkuje nieskończoną pętlą	-0,10
		wirus w Dropboksie skutkuje nieskończoną pętlą	-0,10						
dobra 4,32		**dobra 3,94**		**dostateczna 3,23**		**dostateczna 3,17**		**dostateczna 3,15**	
	4,43		**4,08**		**2,88**		**2,87**		**3,06**
wysoka (99,93%, 6 nierozpoznanych)	**5,05**	trochę niska (99,87%, 11 nierozpoznanych)	**4,26**	stosunkowo niska (99,64%, 30 nierozpoznanych)	**2,00**	stosunkowo niska (99,69%, 26 nierozpoznanych)	**2,00**	stosunkowo niska (99,70%, 25 nierozpoznanych)	**2,05**
dobra (98,51% udaremnionych, 530 zablokowanych)	**4,81**	dobra (98,33% udaremnionych, 529 zablokowanych)	**4,66**	bardzo dobra (99,44% udaremnionych, 535 zablokowanych)	**5,55**	dobra (98,33% udaremnionych, 529 zablokowanych)	**4,66**	dobra (99,07% udaremnionych, 533 zablokowane)	**5,26**
dobra (99,45% znaleziono i usunięto)	**5,01**	bardzo słaba (96,58% znaleziono i usunięto)	**2,00**	bardzo słaba (97,35% znaleziono i usunięto)	**2,21**	bardzo słaba (94,73% znaleziono i usunięto)	**2,00**	słaba (97,34% znaleziono i usunięto)	**2,58**
niemożliwe	**1,00**	słabe	**3,10**	trochę słabe	**3,90**	trochę słabe	**3,80**	słabe	**3,10**
wysokie (2,71%)	**3,29**	bardzo wysokie (5,93%)	**2,00**	bardzo wysokie (4,82%)	**2,00**	niskie (0,96%)	**5,04**	wysokie (2,75%)	**3,25**
bardzo niska (58,77%)	**2,00**	bardzo wysoka (99,95%)	**5,96**	wysoka (98,72%)	**4,98**	wysoka (98,46%)	**4,77**	bardzo wysoka (99,79%)	**5,83**
liczne	**4,89**	liczne	**4,61**	liczne	**5,44**	nieliczne	**4,06**	nieliczne	**4,06**
0% / 0% / 0%	**6,00**	0% / 0% / 0,001%	**5,98**	0% / 0% / 0%	**6,00**	0% / 0% / 0,001%	**5,98**	0% / 0% / 0,002%	**5,98**
brak / nie / niedostępny	**1,00**	brak / tak / bardzo duży	**4,75**	brak / tak / duży	**4,39**	brak / tak / duży	**4,39**	brak / tak / duży	**4,39**
dobra	**5,16**	dobra	**5,16**	dobra	**5,16**	dobra	**5,16**	dobra	**5,16**
jest / jest / brak / brak / brak / brak / jest	**3,10**	jest / jest / brak / brak / jest / jest / tylko aktualizacje Windows	**3,33**	brak / poważnie ograniczone / brak / brak / brak / brak / jest	**2,05**	jest / brak / jest / brak / tylko plug-in przeglądarki / brak / jest	**2,71**	jest / jest / tylko preinstalowana przeglądarka / tylko w preinstalowanej przeglądarce / jest / jest / jest	**4,83**
	5,51		**3,60**		**3,60**		**5,02**		**3,60**
celująca	**6,00**	celująca	**6,00**	celująca	**6,00**	celująca	**6,00**	celująca	**6,00**
bardzo dobra	**5,18**	mierna	**2,00**	mierna	**2,00**	dobra	**4,36**	mierna	**2,00**
	3,08		**3,77**		**3,59**		**3,69**		**3,59**
ograniczona	**3,27**	trochę ograniczona	**4,18**	trochę ograniczona	**3,73**	trochę ograniczona	**3,73**	trochę ograniczona	**4,18**
ograniczona	**2,67**	ograniczona	**3,50**	ograniczona	**3,50**	ograniczona	**3,50**	ograniczona	**2,67**
brak / brak	**1,00**	brak / brak	**1,00**	brak / brak	**1,00**	brak / mocno ograniczona	**2,00**	brak / ograniczona	**2,50**
regulowane strefy, komputery regulowane pojedynczo	**6,00**	regulowane strefy, komputery regulowane pojedynczo	**6,00**	regulowane strefy, komputery regulowane pojedynczo	**6,00**	regulowane strefy, komputery regulowane pojedynczo	**6,00**	regulowane strefy, komputery regulowane pojedynczo	**6,00**
	4,82		**4,76**		**4,96**		**4,60**		**3,81**
21,1% / 0% / 138,8% / 2,4% / 2,4% / powolna (127,4 s)	**4,82**	26,5% / 2,2% / 68,9% / 1,4% / 1,7% / trochę powolna (110,4 s)	**4,76**	60,5% / 3,8% / 30,2% / 0,8% / 1,2% / powolna (126,8 s)	**4,96**	25,2% / 15,8% / 35,4% / 3,8% / 3,4% / powolna (121,2 s)	**4,60**	11,6% / 38,8% / 110,2% / 0,6% / 1,2% / bardzo powolna (165,8 s)	**3,81**
	3,21		**3,90**		**3,62**		**3,64**		**3,68**
niepraktyczna	**2,75**	praktyczna	**5,00**	praktyczna	**4,72**	niepraktyczna	**2,87**	trochę niepraktyczna	**3,87**
niewygodna	**2,83**	niewygodna	**3,43**	niewygodna	**3,33**	trochę niewygodna	**3,83**	niewygodna	**3,33**
trochę słaba / bardzo rzadko	**4,12**	bardzo zła / bardzo rzadko	**3,77**	słaba / rzadko	**3,25**	trochę słaba / bardzo rzadko	**4,45**	słaba / bardzo rzadko	**3,79**
mierne / dostateczna	**2,89**	zadowalające / zadowalająca	**4,00**	dostateczne / zadowalająca	**3,67**	mierne / mierna	**2,00**	dobre / zadowalająca	**4,33**

>

WIELKI TEST

antywirusy

MOBILNA OCHRONA

W 2014 roku również SMARTFONY BYŁY PRZEDMIOTEM ZMASOWANYCH ATAKÓW. Wielki test Komputer Świata zdradza, która aplikacja antywirusowa najlepiej zabezpiecza androidowe smartfony

Przerażające: w roku 2014 pojawiło się ponad milion nowych szkodników na androidowe smartfony i tablety. Mobilny malware jest w ofensywie! Wysyła SMS-y premium, wykrada dane użytkowników, przechwytuje konta na Facebooku i Twitterze albo irytuje agresywną reklamą.

Również w roku 2015 fala zagrożeń nie zmniejsza się. Szkodniki są coraz trudniejsze do wykrycia i wyeliminowania. Chcąc się ochronić, potrzebujemy dobrej aplikacji bezpieczeństwa. Który program najlepiej będzie chronić nasz telefon w roku 2015?

Michał Pisarski
redaktor

> Nawet jeśli kosztuje parę złotych, to dobra aplikacja ochronna jest obowiązkowym wyposażeniem każdego androidowego smartfona

CENA ZA MOBILNE BEZPIECZEŃSTWO

W wielkim teście Komputer Świat uwzględnił tym razem tylko aplikacje komercyjne. Dlaczego? Wszyscy wielcy producenci oprogramowania antywirusowego dla pecetów oferują wprawdzie aplikacje darmowe na smartfony, jednak bez ważnych funkcji, takich jak ochrona przed phishingiem lub kradzieżą. Pełna ochrona jest dostępna tylko za pieniądze – od 20 do 129 złotych rocznie. Jeśli chcemy równocześnie zabezpieczyć PC, telefon i tablet, możemy sporo zaoszczędzić, kupując pakiety multi device lub skorzystać z edycji specjalnych.

IPHONE NIE WYMAGA ŻADNEJ OCHRONY

Wśród testowanych programów są tylko aplikacje androidowe, bo urządzenia z iOS i Windows Phone są zabezpieczone lepiej. Oprócz tego Apple i Microsoft intensywnie testują oferowane aplikacje. Dlatego aplikacja antywirusowa (na razie) jest niepotrzebna.

ULEPSZONA OCHRONA MOBILNA

A wyniki? Najlepszą ochronę przed infekcją wirusową oferuje w tym roku Bitdefender – Eset i zwycięzca testu Kaspersky w tej kategorii plasują się zaraz za nim. Inne aplikacje okazały się pożyteczne, ale wszystkie miały luki. Przed aktualnymi, w momencie testu bardzo rozpowszechnionymi szkodnikami Kaspersky, Eset, Bitdefender, G DATA i Avira chronią bezbłędnie. Pozostałe aplikacje też pracują dość solidnie. W ochronie przed starszymi wirusami podczas półrocznego testu błyszczał tylko Bitdefender, inne aplikacje przepuściły kilku intruzów, a aplikacja G DATA przepuściła zbyt wiele zagrożeń.

ISTOTNE DANE WCIĄŻ ZAGROŻONE

W ochronie przed zmanipulowanymi stronami internetowymi, przez które przestępcy wykradają dane bankowe i hasła, w porównaniu z rokiem 2014 wszystkie aplikacje zrobiły postępy. McAfee, Avast i przede wszystkim Avira muszą jeszcze trochę nadrobić w dziedzinie ochrony przed phishingiem. Podobnie jak w 2014 roku aplikacje nie ostrzegały przed zainfekowanymi alternatywnymi klawiaturami, które podsłuchują dane wprowadzane przez użytkownika, na przykład podczas pisania SMS-ów czy wprowadzania bankowych kodów TAN. Tutaj żadna aplikacja niczego się nie nauczyła i wszystkie testowane programy zawiodły na całej linii.

ZGUBIONY TELEFON, DANE PRZEPADŁY?

Na telefony zawzięły się nie tylko wirusy, ale również złodzieje. Przed skutkami utraty i kradzieży chroni przede wszystkim Avast – z aplikacją tej firmy najlepiej udaje się wykrycie, zablokowanie i zdalne zarządzanie urządzeniem. Testującym udało się wydawać polecenia przez SMS albo portal webowy. Eset i Kaspersky również punktowały w tej kategorii. Wszystkie inne aplikacje w razie poważnego problemu nie są szczególnie pomocne.

Jeśli znalazca albo złodziej może po prostu odinstalować aplikację bezpieczeństwa, to cała ochrona przepada. Słabo: instalacje Symantec i Avira nie są chronione hasłem. Jeszcze gorzej – po resecie smartfona do ustawień fabrycznych ochrona pozostawała aktywna tylko u Avasta. Również pod względem zabezpieczania online zdjęć, dokumentów i kontaktów Avast był górą: konkurencja zaoferowała tu po prostu za mało.

PODSUMOWANIE

Ponownie w 2015 roku zwycięstwo w teście zapewnił sobie Kaspersky. Ale konkurencja nie śpi: Eset i Bitdefender brylują dobrą obroną przed wirusami. Zaskakujący sukces: Avast dzięki sprytnym funkcjom dodatkowym wskoczył na drugie miejsce.

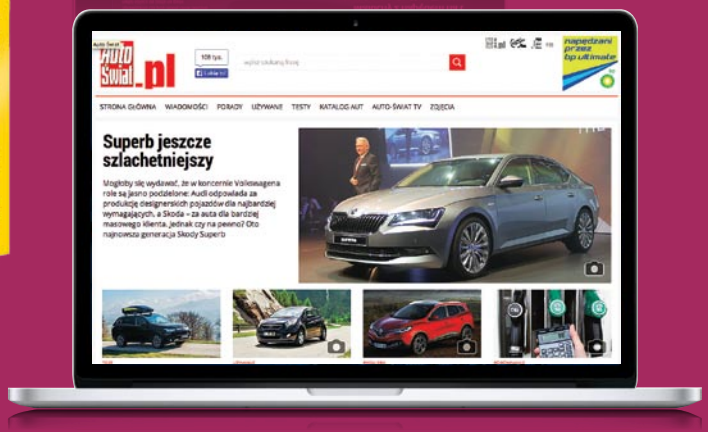
Auto Świat

MEMBER OF Auto Bild GROUP

DOBRZE PROWADZI!

EKSPERT W MOTORYZACJI

CO TYDZIEŃ NA 4 PLATFORMACH



WWW.AUTOSWIAT.PL

Available on the App Store

GET IT ON Google play

Znajdź nas na www.facebook.com/AutoSwiat

WIELKI TEST

antywirusy

Komputer Świat 4/2015 JAKOŚĆ

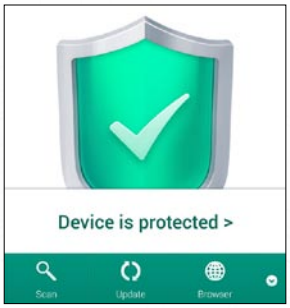
Komputer Świat 4/2015 CENA/JAKOŚĆ

1 KASPERSKY INTERNET SECURITY

Cena: 19,90 zł

NAJLEPSZY NA KOMPUTERZE I SMARTFONIE

Na czele również mobilnie: tak jak na pecetach najlepszą aplikację ochronną oferuje Kaspersky. Program w stosunku do ubiegłego roku jest jeszcze lepszy. Dobre oceny uzyskał za obronę przed wirusami i phishingiem oraz lokalizowanie i blokowanie w przypadku utraty telefonu. W aplikacji trzeba tylko poprawić ochronę istotnych danych.

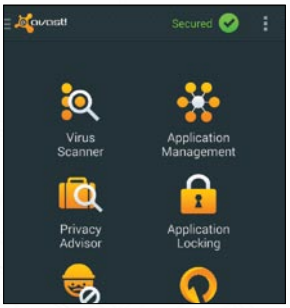


2 AVAST PREMIUM MOBILE SECURITY

Cena: 49 zł

NAJLEPSZE ZABEZPIECZENIE DANYCH

Avast skutecznie broni przed wirusami oraz najlepiej chroni przed kradzieżą i utratą danych. Jako jedyny utrzymał ochronę po resecie telefonu do ustawień fabrycznych. Przy atakach phishingowych mógłby być uważniejszy.

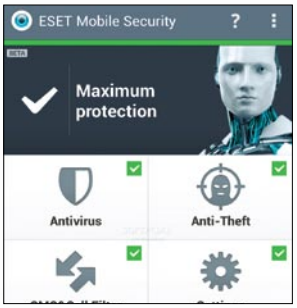


3 ESET MOBILE SECURITY

Cena: 30 zł

NIEDROGI I DOBRY

Ochrona przed wirusami i phishingiem, narzędzia pomagające przy kradzieży i zgubieniu telefonu – ESET poprawił się na wszystkich frontach i zapewnił sobie miejsce na podium. Producenci aplikacji muszą zrobić jeszcze więcej dla lepszej ochrony danych osobistych.



PODSUMOWANIE WYNIKÓW TESTU

		Testowana wersja: 11.7.4.640 Dostępne na: Android 2.3 do 4.2+[1]		Testowana wersja: 4.0.7871 Dostępne na: Android 2.3 do 4.2+[1]		Testowana wersja: 3.0.1249.0 Dostępne na: Android 2.3 do 4.2+[1]	
Jak dobrze aplikacja chroni przed szkodnikami?	**45%**	Dobra obrona przed wirusami	**5,02**	Solidna ochrona przed wirusami	**4,81**	Drugi wynik w zwalczaniu wirusów	**5,07**
Jak skutecznie aplikacja rozpoznaje i usuwa często występujące, aktualne szkodniki [2]	20%	bardzo solidnie (100%)	6,00	bardzo solidnie (99,9%)	5,90	bardzo solidnie (100%)	6,00
Test długookresowy: jak skutecznie aplikacja rozpoznaje i usuwa starsze szkodniki w czasie ubiegłych sześciu miesięcy (7139 elementów testowych)	5%	bardzo solidnie (99,86%)	5,86	solidnie (99,27%)	5,27	bardzo solidnie (99,99%)	5,99
Test praktyczny: jak skutecznie chroni przed zmanipulowanymi stronami internetowymi (phishing)?	8%	bardzo dobrze (19/20 zablokowanych)	5,75	słabo (12/20 zablokowanych)	4,00	dobrze (17/20 zablokowanych)	5,25
Czy aplikacja zgłasza i uniemożliwia przechwytywanie wpisów klawiaturowych i SMS?	2%	nie	1,00	nie	1,00	nie	1,00
Jak skuteczne jest wyszukiwanie szkodników bezpośrednio w telefonie i na karcie pamięci?	4%	trochę ograniczone	4,08	trochę ograniczone	3,69	ograniczone	3,31
Czy aplikacja oferuje więcej informacji o znalezionych obiektach / Czy umożliwia zarządzanie prawami dostępu aplikacji?	6%	mało / brak	2,07	dużo / tak, ale ograniczone	3,86	mało / tak, ale trochę ograniczone	3,50
Jak dobrze działa lokalizacja, blokada i sterowanie utraconym telefonem?	**20%**	Sprytne funkcje trackingowe	4,87	Najepsza ochrona przed kradzieżą w teście	5,62	Dobre funkcje ochrony przed kradzieżą	4,91
Ile możliwości ma właściciel, aby zablokować smartfon w razie utraty?	10%	dużo, ale bez blokowania przez e-mail	5,44	dużo, ale bez blokowania przez e-mail	5,44	dużo, ale bez blokowania przez e-mail	5,44
Jak dobrze działa wykrywanie utraconego smartfona (funkcje trackingowe)?	5%	dobrze	4,76	bardzo dobrze	5,60	dobrze	4,90
Jak dobrze działa zdalne sterowanie utraconym telefonem przez właściciela?	2%	trochę ograniczony	4,33	bardzo obszerny	6,00	trochę ograniczony	4,33
Czy odinstalowanie aplikacji jest chronione hasłem? / Czy ochrona pozostaje aktywna po resecie do ustawień fabrycznych?	3%	tak / nie, aplikacja zostaje odinstalowana	3,50	tak / tak, aplikacja zostaje zachowana	6,00	tak / nie, aplikacja zostaje odinstalowana	3,50
Jak bezpieczne są moje dane?	**15%**	Nie są bezpieczne, brak zabezpieczenia danych	2,46	Nie są bezpieczne, ale dobre zabezpieczenia danych	2,63	Nie są bezpieczne, prawie bez narzędzi do zabezpieczania	2,45
Jakie funkcje zdalnego kasowania danych na smartfonie oferuje aplikacja?	4%	ograniczone	3,40	mocno ograniczone	2,00	mocno ograniczone	2,00
Jakie możliwości zabezpieczania danych oferuje aplikacja?	2%	nie ma wcale	1,00	bardzo dużo	5,31	nie ma wcale	1,00
Jakie możliwości ustawień ochrony prywatności oferuje aplikacja?	2%	mało	3,40	bardzo mało	2,20	mało	2,90
Czy aplikacja informuje o potencjalnie niebezpiecznych ustawieniach systemowych?	2%	nie	1,00	za mało	2,25	mało	3,50
Czy aplikacja ma sejf / funkcję szyfrowania do ochrony istotnych danych?	1%	nie / nie	1,00	nie / nie	1,00	nie / nie	1,00
Czy aplikacja oferuje filtr reklamy w poczcie / ochronę rodzicielską?	1%	nie / nie	1,00	nie / nie	1,00	nie / nie	1,00
Czy aplikacja wymaga wyłącznie niezbędnych uprawnień?	1%	tak	6,00	tak	6,00	tak	6,00
Czy ogólne warunki umowy / deklaracji ochrony danych są bez zarzutu?	2%	niewystarczające / złe	2,25	mierne / mierne	2,00	złe / złe	3,00
Jak dobrze aplikacja chroni przez zagrożeniami z Wi-Fi i sieci GSM?	**10%**	Zabezpiecza większość przeglądarek	4,08	Słabo, mało funkcji kontrolnych	3,12	Słabo, bez funkcji kontrolnych	2,82
Jak dobrze można kontrolować dostęp do Wi-Fi i zużycie mobilnego transferu danych?	3%	brak kontroli	1,00	bardzo ograniczone	2,00	brak kontroli	1,00
Czy aplikacja oferuje funkcje ochronne dla bezpiecznego i anonimowego surfowania?	7%	tak, we wszystkich popularnych przeglądarkach	5,40	tak, dla androidowych przeglądarek, Chrome	3,60	tak, dla androidowych przeglądarek, Chrome	3,60
Jak łatwa jest obsługa?	**10%**	Prosta i intuicyjna	5,40	Jeszcze prosta	4,55	Łatwa w użyciu	4,85
Jak łatwo i intuicyjnie można posługiwać się oferowaną pomocą?	5%	łatwo	4,80	trochę trudno	4,10	łatwo	4,70
Jak testujący oceniają obsługę aplikacji? (zdanie osobiste)	5%	bardzo łatwa	6,00	łatwa	5,00	łatwa	5,00
Punkty dodatnie / ujemne							
Komputer Świat **JAKOŚĆ**	**100%**	**bardzo dobra 4,55**		**dobra 4,45**		**dobra 4,40**	

[1] według producenta, [2] 2186 testowych elementów

4 BITDEFENDER MOBILE SECURITY

Cena: około 40 zł

NAJLEPSZA OBRONA PRZED WIRUSAMI

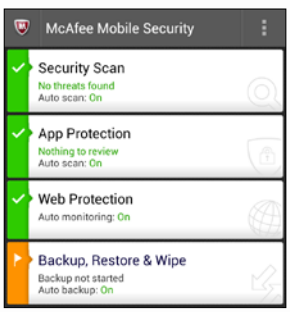
Wszystkie wirusy zostały rozpoznane i zablokowane! Bitdefender jako jedyna aplikacja bezbłędnie poradził sobie ze zwalczaniem wirusów. Aplikacja zrobiła postępy również w ochronie przed phishingiem, ale zabezpieczenia przed kradzieżą i zabezpieczanie danych są nieprzekonujące.

5 MCAFEE MOBILE SECURITY

Cena: 129 zł

DROGA KLASA ŚREDNIA

Dobra ochrona przed wirusami, umiarkowana przed kradzieżą – dlatego McAfee ląduje w środku tabeli, ale dzięki prostej obsłudze zostawił za sobą branżowych gigantów, takich jak G DATA i Symantec. 129 złotych to za dużo za raczej przeciętne wyniki.



6 G DATA INTERNET SECURITY

Cena: około 78 zł

NIE TAK DOBRY JAK NA PC

Rozpoznawanie wirusów i ochrona przed phishingiem pracują porządnie, ale starsze szkodniki za często przechodzą przez aplikację. Oprócz tego za stosunkowo wysoką cenę narzędzi mogłoby być więcej. Całkowicie brak zabezpieczenia danych, a ochrona przed kradzieżą jest słaba.

7 NORTON MOBILE SECURITY

Cena: 94,99 zł

NAJLEPSZA OCHRONA PRZED PHISHINGIEM

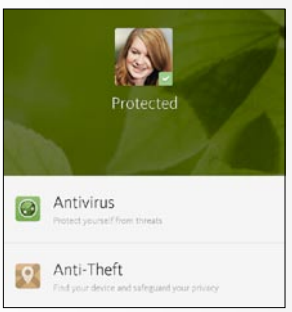
Jako jedyna aplikacja w teście Symantec nie wpadł w żadną phishingową pułapkę, ale zwalczanie szkodników konkurencji wychodziło lepiej. Irytujące: złodziej może odinstalować aplikację bez podawania hasła i w ten sposób całkowicie wyłączyć ochronę.

8 AVIRA ANTIVIRUS PRO

Cena: 27 zł

ZBYT CIEKAWSKA APLIKACJA

W dziedzinie ochrony przed wirusami w ostatnim roku trudno było na cokolwiek narzekać, jednak aplikacja wciąż zawodzi w razie utraty danych, kradzieży i phishingu. Oprócz tego Avira chce korzystać z aparatu i bez pytania wysyła do producenta wszystkie adresy e-mail i kontakty z telefonu. Za to traci punkty!



Testowana wersja: 2.30.625 **Dostępne na:** Android 2.3.3, 4.0.3, 4.1, 4.2+		**Testowana wersja:** 4.3.0.448 **Dostępne na:** Android 2.3 do 4.2+[1]		**Testowana wersja:** 25.7.1.3a605e88 **Dostępne na:** Android 2.3 do 4.2+[1]		**Testowana wersja:** 3.9.1.2245 **Dostępne na:** Android 2.3 do 4.2+[1]		**Testowana wersja:** 3.8 **Dostępne na:** Android 2.3 do 4.2+[1]	
Najlepsza ochrona antywirusowa w teście	5,15	Umiarkowana ochrona przed phishingiem, poza tym dobra	4,48	Słaba ochrona przed starszymi wirusami	4,55	Rozpoznał wszystkie zmanipulowane strony	4,86	Blokuje za mało ataków phishingowych	4,20
bardzo solidnie (100%)	6,00	solidnie (99,49%)	5,49	bardzo solidnie (100%)	6,00	bardzo solidnie (99,73%)	5,73	bardzo solidnie (100%)	6,00
bardzo solidnie (100%)	6,00	bardzo solidnie (99,9%)	5,90	niedokładnie (97,44%)	3,44	bardzo solidnie (99,94%)	5,94	bardzo solidnie (99,87%)	5,87
bardzo dobrze (18/20 zablokowanych)	5,50	źle (8/20 zablokowanych)	3,00	bardzo dobrze (18/20 zablokowanych)	5,50	bardzo dobrze (20/20 zablokowanych)	6,00	bardzo źle (6/20 zablokowanych)	2,50
nie	1,00	nie	1,00	nie	1,00	nie	1,00	nie	1,00
trochę ograniczone	4,27	ograniczone	3,31	ograniczone	2,87	mocno ograniczone	2,49	ograniczone	2,92
brak / tak, ale trochę ograniczone	3,14	trochę mało / tak, ale trochę ograniczone	3,86	brak / tak, ale mocno ograniczone	1,71	brak / tak, ale mocno ograniczone	2,43	brak / brak	1,00
Trochę mało narzędzi antykradzieżowych	3,79	Trochę mało narzędzi antykradzieżowych	3,81	Trochę mało narzędzi antykradzieżowych	4,28	Trochę mało narzędzi antykradzieżowych	3,84	Ochrona przed kradzieżą prawie nieskuteczna	2,63
mało, tylko przez SMS i portal webowy	3,22	mało, tylko przez SMS i portal webowy	3,22	dużo, ale bez blokowania przez e-mail	4,89	trochę mało, tylko przez SMS i portal webowy	4,33	bardzo mało, tylko przez portal webowy	2,11
dobrze	5,20	dobrze	4,80	trochę słabo	4,36	dobrze	5,20	dobrze	4,80
ograniczony	3,51	obszerny	4,75	mocno ograniczony	2,25	mocno ograniczony	2,25	mocno ograniczony	2,25
tak / nie, aplikacja zostaje odinstalowana	3,50	tak / nie, aplikacja zostaje odinstalowana	3,50	tak / nie, aplikacja zostaje odinstalowana	3,50	nie / nie, aplikacja zostaje odinstalowana	1,00	nie / nie, aplikacja zostaje odinstalowana	1,00
Nie są bezpieczne, prawie bez narzędzi do zabezpieczania	1,87	Nie są bezpieczne, niewystarczające narzędzia do zabezpieczania	3,29	Nie są bezpieczne, prawie bez narzędzi do zabezpieczania	2,26	Nie są bezpieczne, łatwo usuwa aplikacje	2,29	Nie są bezpieczne, żąda dostępu do kamery	2,16
mocno ograniczone	2,00	trochę ograniczone	4,00	mocno ograniczone	2,00	mocno ograniczone	2,00	ograniczone	3,50
nie ma wcale	1,00	dużo	4,79	nie ma wcale	1,00	mało	2,72	nie ma wcale	1,00
nie ma wcale	1,00	mało	3,00	mało	3,40	bardzo mało	2,20	bardzo mało	2,20
nie	1,00	bardzo ograniczone	2,67	nie	1,00	nie	1,00	nie	1,00
nie / nie	1,00	nie / nie	1,00	nie / nie	1,00	nie / nie	1,00	nie / nie	1,00
nie / nie	1,00	nie / nie	1,00	nie / tak	2,67	nie / nie	1,00	nie / nie	1,00
tak	6,00	tak	6,00	tak	6,00	tak	6,00	nie, żąda dostępu do kamery	1,00
źle / źle	3,00	mierne / mierne	2,25	źle / mierne	2,75	mierne / trochę źle	3,25	źle / trochę źle	3,50
Słabo, mało ochrony podczas surfowania	2,40	Słabo, bez funkcji kontrolnych	2,40	Słabo, bez funkcji kontrolnych	2,99	Słabo, bez funkcji kontrolnych	2,82	Słabo, bez funkcji kontrolnych	2,82
brak kontroli	1,00	brak kontroli	1,00	brak kontroli	1,00	brak kontroli	1,00	brak kontroli	1,00
tak, ale tylko dla Chrome	3,00	tak, ale tylko dla Chrome	3,00	tak, dla androidowych przeglądarek, Chrome	3,84	tak, dla androidowych przeglądarek, Chrome	3,60	tak, dla androidowych przeglądarek, Chrome	3,60
Najprostsza aplikacja w teście	5,60	Prosta i intuicyjna	5,26	Miejscami nieco uciążliwa	4,35	Łatwa	5,40	Trochę uciążliwa	4,20
łatwo	5,20	bardzo łatwo	5,52	łatwo	4,70	łatwo	4,80	trochę trudno	4,40
bardzo łatwa	6,00	łatwa	5,00	trochę trudna	4,00	bardzo łatwa	6,00	trochę trudna	4,00
						odinstalowanie aplikacji możliwe bez wprowadzenia hasła, nie ostrzega o braku ochrony przez PIN	-0,25	bez pytania wysyła adresy e-mail z kontaktów do producenta	-0,50
								kasowanie aplikacji bez hasła, nie ostrzega o braku ochrony przez PIN	-0,25
dobra 4,16		**dobra 4,04**		**dobra 3,98**		**dobra 3,87**		**dostateczna 2,69**	

TEST

smartwatche

MODNE, ALE

POMIAR TĘTNA
Zlokalizowanym u dołu sensorem wiele smartwatchy mierzy puls bezpośrednio na przegubie dłoni

NAWIGACJA
Niektóre smartwatche pewnie nawigują do miejsca następnego spotkania i wskazują kierunek

TESTOWANE ZEGARKI

Jedynymi zegarkami z wbudowanym GPS-em są Samsung Gear S i Sony SmartWatch 3. Tętno potrafią mierzyć Asus ZenWatch, LG G Watch R, Moto 360, Samsung Gear Fit, Gear Live i Gear S.

ASUS **ZENWATCH** 850 złotych

LG **G WATCH** 725 złotych

LG **G WATCH R** 999 złotych

MOTOROLA **MOTO 360** 990 złotych

CZY POTRZEBNE

Fot.: Majcot/123rf.com

Wibrują, liczą kroki i informują – ale czy modne smartwatche rzeczywiście mają to coś? Zobaczmy TEST DZIESIĘCIU INTELIGENTNYCH ZEGARKÓW... i jednej podróbki Apple Watch

Zazwyczaj za każdym razem wyjmujemy z kieszeni telefon, kiedy ten wibrowaniem informuje nas o SMS-ie albo e-mailu. Bywa, że jest to niewygodne, a czasami nawet wręcz niemożliwe. Mając smartwatch, możemy sobie tego zaoszczędzić: zegarek pokaże nam wszystkie powiadomienia na swoim wyświetlaczu. Czy te modne i drogie urządzenia faktycznie są pomocne, czy są tylko kolejnym gadżetem? Wyjaśni to test dziesięciu aktualnych modeli, na których można instalować aplikacje. Oprócz tego Komputer Świat przyjrzał się podróbce Apple Watch zaprezentowanej na tegorocznych targach CES (strona 36).

SKOMPLIKOWANY WYBÓR

Wszystkie testowane zegarki szukają swojej drugiej połowy – jeśli nie chcemy rezygnować z żadnej funkcji smartwatcha, należy sparować go ze smartfonem. Jednak nie każdy zegarek stworzy harmonijny związek z każdym telefonem. Wszystko zależy od producenta i konkretnego modelu telefonu, ale też od wersji systemu, który dodatkowo określa liczbę możliwych do zainstalowania aplikacji. I tak – zegarki Samsunga można sparować tylko z najnowszymi smartfonami Samsunga – Galaxy S4 albo S5. To rozczarowujące, bo opensource'owy system operacyjny Tizen, pracujący na Gear Fit, Gear 2 i Gear S, można bezproblemowo zmodyfikować tak, aby był kompatybilny z innymi telefonami. Poza tym większość z prawie 300 aplikacji dla Tizen ogranicza się tylko do zmiany wyglądu cyferblatu – szkoda!
Sześć zegarków z Google Android Wear nie jest kompatybilne z telefonami Apple albo Windows, ale mają one tworzyć zgraną parę ze smartfonami pracującymi pod kontrolą systemu Android – a te pokrywają obecnie trzy czwarte rynku wszystkich aktualnych smartfonów. Dla androidowych zegarków w sklepie Google jest prawie 300 aplikacji.
Jeśli mamy smartfon Apple, musimy sięgnąć po Pebble Steel – urządzenie oprócz współpracy z Androidem działa również z telefonami z iOS. Do dyspozycji jest kilkaset aplikacji, które spełnią prawie wszystkie życzenia: pokażą na przykład pogodę albo będą sterować odtwarzaniem muzyki na smartfonie.

AUTONOMICZNE ZEGARKI

Samsung Gear S to w rzeczywistości mały smartfon. Można w nim zainstalować kartę SIM i telefonować, surfować po stronach WWW >

PEBBLE **Steel** 1000 złotych

SAMSUNG **GEAR 2** 999 złotych

SAMSUNG **GEAR FIT** 450 złotych

SAMSUNG **GALAXY GEAR LIVE** 750 złotych

SAMSUNG **GEAR S** 1350 złotych

SONY **SMARTWATCH 3** 1200 złotych

TEST

smartwatche

bez smartfona. Ale żeby go skonfigurować i pobrać pasujące aplikacje, Gear S musi być sparowany z telefonem Samsunga – to irytujące! Później zegarek wyświetla powiadomienia z telefonu albo pracuje zupełnie autonomicznie.

PROBLEMY W SŁOŃCU I POMOC W TRENINGU

Kiedy smartwatch znajdzie się już na ręce, nie powinien drapać, uciskać ani powodować uczucia ciężkości. Z wyjątkiem Samsunga Gear S i obu LG noszenie smartwatcha jest przyjemne – choć są one dość duże. Dyskretna elegancja nie jest ich domeną. Przy pięknej pogodzie mina niejednego posiadacza smartwatcha może jednak zrzednąć: w ostrym słońcu na Gear Live i LG G Watch praktycznie niczego nie widać. Tylko wyświetlacze Asusa i LG Watch R są wystarczająco jasne, aby wszystko łatwo odczytać.

Zadbano natomiast dobrze o biegaczy, którzy lubią kontrolować swój trening: z wyjątkiem Pebble wszystkie zegarki liczą wykonane kroki, a Gear Fit, Sony i LG G Watch wyświetlają nasze tętno. Użytkownicy preferujący raczej przeciąganie się na łóżku mogą kontrolować czas snu, ale tylko w zegarku Samsung i to pod warunkiem, że naciśnięciem przycisku poinformują zegarek, kiedy poszli do łóżka i kiedy wstali. Z Gear 2, dzięki wbudowanemu nadajnikowi podczerwieni, można nawet włączyć telewizor.

SMART, DOPÓKI WYSTARCZY PRĄDU

Nieważne, jak dobrze zegarek leży na ręku i ile ma funkcji – aby naprawdę nie irytować właściciela, potrzebuje przede wszystkim mocnego akumulatora. Jednak pod tym względem jesteśmy aktualnie niewiele dalej niż w XVI wieku. Sprężyny ówczesnych zegarków trzeba było nakręcać codziennie, a dziś Samsung Gear S, LG G Watch i Moto 360 każdego dnia domagają się podłączenia do sieci elektrycznej. Nawet zegarek z najdłuższym czasem pracy, zwycięzca testu Pebble, poddał się już po pięciu dniach.

POTRZEBNE?

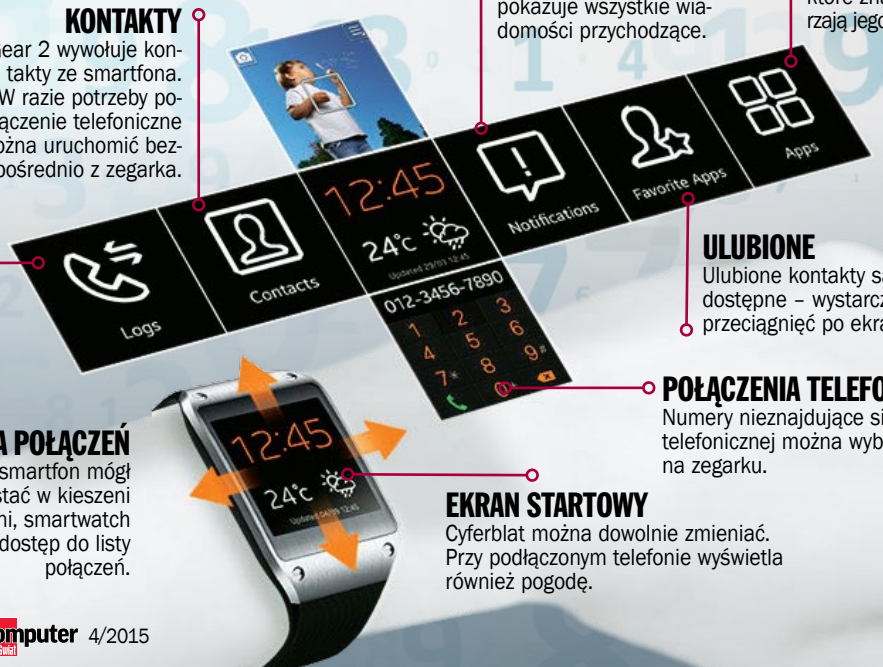
Wiele smartwatchy zdaje się aż tryskać inteligencją, ale czy naprawdę ułatwiają życie? Owszem, zegarek wibruje, kiedy przychodzi SMS, na Facebooku pojawia się nowy komentarz albo zbliża się termin spotkania. Wibruje, kiedy użytkownik osiągnie zaplanowaną liczbę kroków, i jeszcze mocniej wibruje, kiedy właściciel zrobi się leniwy, dając mu subtelnie do zrozumienia: człowieku, weź się wreszcie do roboty!
Ale użytkowników o spokojniejszym i mniej żądnym najnowszych wiadomości usposobieniu wieczne pikanie zegarka może irytować. A słaby akumulator podniesie im ciśnienie, kiedy w środku lasu wyświetlacz pogrąży się w ciemności. Ale wtedy zegarek przynajmniej zamilknie…

PODSUMOWANIE

Naprawdę przekonujący jest tylko Pebble Steel: zwycięzca testu rozumie się z prawie każdym smartfonem i wytrzymuje do pięciu dni. Autonomicznie pracuje natomiast Samsung Gear S – choć niestety musimy mieć smartfon Samsunga. Użytkownicy, którzy wolą bardziej dyskretne urządzenia, wybiorą Motorolę Moto 360 albo LG G Watch R. A jeśli na początek nie chcemy wydać za dużo, to powinien to być zwycięzca kategorii Cena/Jakość – Samsung Gear Fit, który wygrywa nawet z tańszym LG G Watch z Android Wear.

FUNKCJE POD LUPĄ

Na przykładzie Samsung Gear 2



KONTAKTY
Gear 2 wywołuje kontakty ze smartfona. W razie potrzeby połączenie telefoniczne można uruchomić bezpośrednio z zegarka.

POWIADOMIENIA
SMS, post na Facebooku albo e-mail: smartwatch pokazuje wszystkie wiadomości przychodzące.

APLIKACJE
Cecha smartwatcha: na zegarku można instalować aplikacje, które znacznie rozszerzają jego funkcjonalność.

ULUBIONE
Ulubione kontakty są zawsze dostępne – wystarczy kilka przeciągnięć po ekranie.

POŁĄCZENIA TELEFONICZNE
Numery nieznajdujące się w książce telefonicznej można wybierać na zegarku.

LISTA POŁĄCZEŃ
Aby smartfon mógł pozostać w kieszeni spodni, smartwatch ma dostęp do listy połączeń.

EKRAN STARTOWY
Cyferblat można dowolnie zmieniać. Przy podłączonym telefonie wyświetla również pogodę.

NAJBEZCZELNIEJSZY KLON APPLE WATCH

JAK DOBRY JEST FUN D ZA 150 ZŁOTYCH

Apple Watch trafi do sprzedaży już niedługo, ale mimo to prawie nieznana firma z Chin, której stoisko na targach elektroniki CES znajdowało się zaraz obok produkującej dla Apple firmy Foxconn, sprzedała dziennikarzom Komputer Świata imitację zegarka Apple. Już sam zakup był ciekawą przygodą: nie było magazynu, zegarki zostały skądś przyniesione, a cena zmieniała się wielokrotnie w ciągu dnia. Amerykańscy koledzy zapłacili 100 złotych, my natomiast 150 złotych.

PIERWSZY TEST

Z wyglądu chińskiego zegarka nie sposób odróżnić od Apple Watch. Ale podobieństwa się kończą po jego włączeniu – mikroskopijny wyświetlacz zegarka jest jednobarwny i ciemny jak noc, funkcje są ubogie, a obsługa toporna. W teście udało się tylko połączenie przez Bluetooth ze smartfonami androidowymi. Ale nawet kiedy już doszło do połączenia, aplikacja w smartfonie nie zawsze rozumiała się z zegarkiem. Podczas testu regularnie pojawiał się komunikat o braku połączenia. A kiedy już się udało, synchronizacja z książką telefoniczną wypadła raczej kiepsko.
Zdalny wyzwalacz aparatu w ogóle nie działał, inne wbudowane funkcje, jak odtwarzanie muzyki i alarm wibracyjny dla przychodzących połączeń, udało się wprawdzie uruchomić, ale regularnie się zawieszały. Nie ma innych aplikacji do instalacji na zegarku. Fun D jest chyba najgorszą dotychczas podróbką Apple Watch – niewartą ani jednego grosza.

Rafał Kamiński
zastępca redaktora naczelnego

„Co w tym jest smart, jeśli co wieczór muszę ładować mój smartwatch"

Komputer Świat 4/2015 JAKOŚĆ

1 PEBBLE Steel

Cena: 1000 zł

Wyrazisty design, duże przyciski, wiele aplikacji, długi czas pracy to cechy wyróżniające Pebble na tle konkurencji i przekonujące do kupna tego modelu. Współpracuje również z telefonami Apple, a funkcje fitness działają tylko z zewnętrznymi czujnikami, takimi jak pas piersiowy.

DŁUGI CZAS PRACY

DLA: wszystkich, którzy chcą spersonalizować zegarek według własnych upodobań – od cyferblatu po własne aplikacje.

SMARTFON: dla urządzeń od Androida 2.3 albo iOS 5.

2 Samsung Gear S

Cena: 1350 zł

Klocowaty, duży zegarek-telefon ze złączem SIM potrafi bardzo dużo. Można go używać bez smartfona, ale potrzebuje telefonu do konfiguracji i instalacji aplikacji. Wiele świetnych funkcji jest mocno ukrytych.

ZE ZŁĄCZEM SIM

DLA: fanów wolnego czasu, którzy nie chcą rezygnować z funkcji telefonu w smartwatchu.

SMARTFONY: dla aktualnych modeli Samsunga.

Komputer Świat 4/2015 CENA/JAKOŚĆ

3 Samsung Gear FIT

Cena: 450 zł

Niedrogi zegarek przez długi czas był tylko lepszą bransoletką fitness. Ale teraz można na nim instalować aplikacje. Praktyczne funkcje to na przykład aplikacja telefoniczna Gear Fit Phone. Akumulator Gear Fit trzyma trochę dłużej niż w innych smartwatchach.

SMUKŁY SPORTOWIEC

DLA: sportowców, którzy przywiązują dużą wagę do funkcji fitness i potrzebują innych aplikacji.

SMARTFONY: dla aktualnych modeli Samsunga.

PODSUMOWANIE WYNIKÓW TESTU

		System operacyjny: własny OS **W komplecie:** kabel do ładowania, druga bransoletka, narzędzia do zmiany bransoletki **Wymiary (dł. x szer. x wys.):** 46 x 34 x 10,5 mm		**System operacyjny:** Tizen **W komplecie:** kabel do ładowania, zasilacz **Wymiary (dł. x szer. x wys.):** 40 x 58 x 12,5 mm		**System operacyjny:** RTOS **W komplecie:** kabel do ładowania **Wymiary (dł. x szer. x wys.):** 57,4 x 23,4 x 12 mm	
Jak dobrze wyposażony jest smartwatch?	**20%**	Przeciętnie, trochę za mało funkcji	**3,89**	Dobrze, jest autonomicznym smartfonem	**4,95**	Przeciętnie, trochę za mało funkcji	**3,55**
Ilość funkcji mierzących i wskazujących czas: aktualna godzina / stoper / alarm	4%	bardzo dużo / brak / mało	**4,12**	dużo / dopiero po instalacji / bardzo dużo	**4,37**	dużo / bardzo dużo / brak	**4,12**
Funkcje zegarka	8%	mało	**2,67**	dużo	**5,00**	mało	**3,08**
Procent aplikacji działających również bez połączenia ze smartfonem	2%	90 procent	**6,00**	80 procent	**5,00**	50 procent	**2,00**
Czujniki: wbudowane / możliwe do podłączenia	3%	trochę mało / bardzo dużo	**4,47**	dużo / bardzo dużo	**5,17**	trochę mało / brak	**3,77**
Łączność z innymi urządzeniami	3%	Bluetooth LE, USB 2.0	**4,83**	Bluetooth LE, Wi-Fi, USB 2.0	**5,33**	Bluetooth LE, USB 2.0	**4,83**
Ile inteligentnych funkcji ma smartwatch?	**48%**	Dość dużo, spore możliwości indywidualizacji	**4,63**	Bardzo dużo, choć funkcji fitness jest mało	**4,31**	Dość dużo, ale uboga lista aplikacji	**3,83**
Ilość funkcji pozwalających na współpracę ze smartfonem	20%	bardzo dużo	**5,75**	dużo	**5,17**	trochę mało	**3,78**
Funkcje fitness i sport	10%	tylko z czujnikami zewnętrznymi	**2,00**	zliczanie kroków, odległości, tętna, monitoring snu	**2,88**	zliczanie kroków, odległości, tętna, jazdy rowerem, monitoring snu, inne	**3,71**
Synchronizacja danych	5%	jest, łatwa, bezprzewodowa, w czasie rzeczywistym	**6,00**	jest, bezprzewodowa, w czasie rzeczywistym	**4,75**	jest, łatwa, bezprzewodowa, w czasie rzeczywistym	**6,00**
Zegar: możliwość personalizacji wyświetlacza	5%	jest, obszerna, wygodna	**4,75**	jest, wygodna	**3,50**	jest, wygodna	**3,50**
Możliwość rozszerzania funkcjonalności / dostępność aplikacji	8%	tylko ze smartfonową aplikacją, tylko specjalnie dostosowane aplikacje / bardzo duża	**4,19**	tylko ze smartfonową aplikacją, tylko specjalnie dostosowane aplikacje / bardzo duża	**4,19**	tylko ze smartfonową aplikacją, tylko specjalnie dopasowane aplikacje/ bardzo mała	**2,97**
Jak zegarek sprawuje się na co dzień	**24%**	Dobrze, oferuje długi czas pracy na akumulatorze	**4,12**	Źle, za krótki czas pracy na akumulatorze	**2,00[1]**	Dobrze, ale wygoda obsługi przeciętna	**4,09**
Konfiguracja	2%	trochę skomplikowana	**4,50**	skomplikowana	**3,00**	trochę skomplikowana	**4,00**
Obsługa	5%	łatwa, ale brak multitaskingu (aplikacje)	**2,00**	trochę skomplikowana	**4,25**	trochę skomplikowana	**4,12**
Właściwości podczas noszenia	2%	przyjemnie się go nosi, lekki, dobrze wygląda, nie przeszkadza, nie przyciąga kurzu, podczas noszenia daje uczucie solidności	**6,00**	trochę niezgrabny, lekki, nie przyciąga kurzu	**2,67**	wygodnie się nosi, lekki, dobrze wygląda, nie przeszkadza, nie przyciąga kurzu	**5,17**
Możliwość dostosowania do odzieży: dostępne kolory / rozmiary (bransoletka)	1%	czarny, biały, wiśniowy / skóra, stal szlachetna, jeden rozmiar, specyficzny dla producenta	**3,50**	czarny, biały / jeden rozmiar, specyficzny dla producenta	**2,50**	czarny, pomarańczowy, zielony, niebieski, szary, czerwony / jeden rozmiar, specyficzny dla producenta	**5,25**
Akumulator: czas pracy / czas ładowania / ładowanie za pomocą	4%	5 dni / 3 h / specjalny kabel	**3,75**	18 godzin / 1.48 h / uchwyt	**2,24**	2 dni 20 h / 1.50 h / uchwyt	**2,64**
Ekran: rodzaj / kontrast / liczba pikseli / czytelność przy jasnym świetle / czytelność w ciemności / automatyczne dostosowywanie jasności	10%	e-Ink / bardzo dobry / 168 x 144 pikseli / dobra / dobra / niepotrzebne	**4,94**	AMOLED / bardzo dobry / 480 x 360 pikseli / słaba/ dobra / dobre	**4,75**	AMOLED / dobry / 128 x 432 piksele / słaba / bardzo dobra / mierne	**4,34**
Czy produkt jest użyteczny w dłuższej perspektywie czasowej?	**8%**	Słabe wykonanie, brak możliwości wymiany akumulatora	**3,44**	Solidny, wymiana akumulatora tylko u producenta	**4,75**	Solidny, wymiana akumulatora tylko u producenta	**4,50**
Solidność wykonania: wodoszczelność / szkło odporne na zarysowania / odporność obudowy na zarysowanie	3%	tak (90 metrów) / tak / nie	**2,00**	wodoodporny (IPX7) / tak / dość dobra	**4,50**	wodoodporny (IPX7) / tak / dość dobra	**4,50**
Jakość wykonania	2%	przeciętna	**3,00**	wzorowa	**6,00**	bardzo dobra	**5,00**
Możliwość wymiany akumulatora / możliwość wymiany bransoletki	1%	nie / można wykonać samemu	**3,50**	w sklepach specjalistycznych / można wykonać samemu	**4,50**	w sklepach specjalistycznych / możliwość wykonania samemu	**4,50**
Możliwość używania smartwatcha po zmianie smartfona	2%	tak, z każdym smartfonem	**6,00**	tak, jeśli jest tego samego producenta	**4,00**	tak, jeśli od tego samego producenta	**4,00**
Komputer Świat **JAKOŚĆ**	**100%**		**dobra 4,26**		**dobra 3,92**		**dobra 3,89**

[1]Wynik w rubryce został obniżony o maksymalnie dwie oceny za nieproporcjonalnie krótki czas pracy na baterii, który ogranicza praktyczność codziennego użytkowania smartwatcha

TEST

smartwatche

4 ASUS ZenWatch

Cena: 850 zł

PŁASKI

Elegancki ZenWatch ciasno przytula się do przegubu ręki. Zalecany do konfiguracji Asus ZenWatch Manager dla smartfona wprowadza więcej zamieszania niż pożytku. Półtora dnia pracy na baterii to za krótko.

DLA: zorientowanych na styl nosicieli krawatów, dla których inteligentny zegarek nie może być zbyt płaski.

SMARTFONY: wszystkie urządzenia od Androida 4.3.

5 Sony SmartWatch 3

Cena: 1200 zł

Z GPS

SmartWatch 3 to pierwszy zegarek Sony z Android Wear i nie ma nic wspólnego z poprzednim modelem producenta. Matrycowy wyświetlacz oszczędza akumulator. Zegarek Sony ma GPS, więc aplikacje biegowe działają bez smartfona.

DLA: biegaczy amatorów, którzy swoje przebieżki po pracy chcieliby móc zapisywać również bez smartfona.

SMARTFONY: wszystkie urządzenia od Androida 4.3.

6 Samsung Gear 2

Cena: 999 zł

POTAJEMNY APARAT

Gear 2 pracuje na systemie operacyjnym Tizen i przez nadajnik podczerwieni potrafi zastąpić pilota do telewizora. Mały 2-megapikselowy aparacik ma sens tylko w sytuacjach awaryjnych. Krótki czas pracy na akumulatorze trochę psuje ogólny obraz.

DLA: maniaków TV, którzy docenią pilota w smartwatchu na przegubie.

SMARTFON: dla aktualnych smartfonów Samsung.

PODSUMOWANIE WYNIKÓW TESTU		**System operacyjny:** Android Wear **W komplecie:** kabel do ładowania, zasilacz **Wymiary (dł. x szer. x wys.):** 50,6 x 40 x 7,9 mm		**System operacyjny:** Android Wear **W komplecie:** kabel do ładowania **Wymiary (dł. x szer. x wys.):** 51 x 36 x 10 mm		**System operacyjny:** Tizen **W komplecie:** kabel do ładowania **Wymiary (dł. x szer. x wys.):** 58,4 x 37 x 10 mm	
Jak dobrze wyposażony jest smartwatch?	**20%**	Przeciętnie, użytkowanie bez telefonu jest trudne	**3,71**	Przeciętnie, użytkowanie bez telefonu jest trudne	**3,88**	Dobrze, dużo potrafi nawet bez telefonu	**4,51**
Ilość funkcji mierzących i wskazujących czas: aktualna godzina / stoper / alarm	4%	bardzo dużo / dużo / dużo	5,44	bardzo dużo / dużo / dużo	5,44	dużo / bardzo dużo / bardzo dużo	4,62
Funkcje zegarka	8%	mało	2,67	mało	3,08	dużo, np. aparat i pilot na podczerwień	5,17
Procent aplikacji działających również bez połączenia ze smartfonem	2%	30 procent	2,00	30 procent	2,00	40 procent	2,00
Czujniki: wbudowane / możliwe do podłączenia	3%	dużo / brak	4,00	dużo / brak	4,23	dużo / brak	3,97
Łączność z innymi urządzeniami	3%	Bluetooth LE, USB 2.0, specjalny kabel	5,00	Bluetooth LE, USB 2.0	4,83	Bluetooth LE, USB 2.0	4,83
Ile inteligentnych funkcji ma smartwatch?	**48%**	Bardzo dużo, choć funkcji fitness jest mało	**4,46**	Bardzo dużo, choć funkcji fitness jest mało	**4,42**	Dość dużo, choć prawie bez możliwości indywidualizacji	**4,18**
Ilość funkcji pozwalających na współpracę ze smartfonem	20%	dużo	5,17	dużo	5,17	trochę mało	4,33
Funkcje fitness i sport	10%	zliczanie kroków, odległości, tętna	2,46	zliczanie kroków, odległości, tętna	2,46	zliczanie kroków, odległości, tętna, jazdy rowerem, monitoring snu	3,29
Synchronizacja danych	5%	jest, łatwa, bezprzewodowa, w czasie rzeczywistym	6,00	jest, łatwa, bezprzewodowa, w czasie rzeczywistym	6,00	jest, łatwa, bezprzewodowa, w czasie rzeczywistym	6,00
Zegar: możliwość personalizacji wyświetlacza	5%	jest, obszerna, wygodna	4,75	jest, obszerna, wygodna	4,75	jest, wygodna	3,50
Możliwość rozszerzania funkcjonalności / dostępność aplikacji	8%	tylko z 2 aplikacjami smartfonowymi, tylko specjalnie dostosowane aplikacje / duża	4,05	tylko ze smartfonową aplikacją, tylko specjalnie dostosowane aplikacje / duża	3,80	tylko ze smartfonową aplikacją, tylko specjalnie dostosowane aplikacje / bardzo duża	4,19
Jak zegarek sprawuje się na co dzień	**24%**	Dobrze, za krótki czas pracy na akumulatorze	**2,47[1]**	Źle, za krótki czas pracy na akumulatorze	**2,39[1]**	Źle, za krótki czas pracy na akumulatorze	**2,04[1]**
Konfiguracja	2%	trochę skomplikowana	4,00	trochę skomplikowana	4,50	trochę skomplikowana	4,50
Obsługa	5%	łatwa	5,12	łatwa	4,87	skomplikowana	3,50
Właściwości podczas noszenia	2%	przyjemnie się nosi, lekki, dobrze wygląda, nie przeszkadza, nie przyciąga kurzu, uczucie solidności podczas noszenia	5,17	przyjemnie się nosi, lekki, dobrze wygląda, nie przeszkadza	4,33	przyjemnie się nosi, nie przeszkadza, nie przyciąga kurzu, uczucie solidności przy noszeniu	4,33
Możliwość dostosowania do odzieży: dostępne kolory / rozmiary (bransoletka)	1%	srebrny, różowy / jeden rozmiar, standardowy pasek	3,00	czarno-biały, Pink-Lemon / jeden rozmiar, specyficzny dla producenta	2,50	czarny, różowy, pomarańczowy / jeden rozmiar, standardowy pasek	4,00
Akumulator: czas pracy / czas ładowania / ładowanie za pomocą	4%	1 dzień 12 h / 2 h / uchwyt	2,12	2 dni 13 h / 1.20 h / kabel USB	3,02	1 dzień 16 h / 1.22 h / uchwyt	2,49
Ekran: rodzaj / kontrast / liczba pikseli / czytelność przy jasnym świetle / czytelność w ciemności / automatyczne dostosowywanie jasności	10%	AMOLED / dobry / 320 x 320 pikseli / bardzo dobra / bardzo dobra / niedostateczne	5,30	wyświetlacz matrycowy / zadowalająca / 320 x 320 pikseli / dobra / dobra / dobre	5,15	AMOLED / dobra / 320 x 320 pikseli / dobra / dobra / niedostateczne	4,75
Czy produkt jest użyteczny w dłuższej perspektywie czasowej?	**8%**	Solidny, wymiana akumulatora nieprzewidziana	**5,06**	Solidny, wymiana akumulatora niemożliwa	**3,94**	Solidny, wymiana akumulatora tylko u producenta	**4,62**
Solidność wykonania: wodoszczelność / szkło odporne na zarysowania / odporność obudowy na zarysowanie	3%	wodoszczelny (IPX7) / tak / dobra	4,67	wodoodporny (IPX7) / tak / nie	2,00	wodoodporny (IPX7) / tak / dobra	4,83
Jakość wykonania	2%	wzorowa	6,00	wzorowa	6,00	bardzo dobra	5,00
Możliwość wymiany akumulatora / możliwość wymiany bransoletki	1%	w sklepach specjalistycznych / możliwość wykonania samemu	4,50	nie / możliwość wykonania samemu	3,50	w sklepach specjalistycznych / możliwość wykonania samemu	4,50
Możliwość używania smartwatcha po zmianie smartfona	2%	tak, jeśli z tym samym systemem operacyjnym	5,00	tak, jeśli z tym samym systemem operacyjnym	5,00	tak, jeśli od tego samego producenta	4,00
Komputer Świat **JAKOŚĆ**	**100%**	**dobra 3,88**		**dobra 3,79**		**dobra 3,77**	

[1]Wynik w rubryce został obniżony o maksymalnie dwie oceny za nieproporcjonalnie krótki czas pracy na baterii, który ogranicza praktyczność codziennego użytkowania smartwatcha

7 Motorola
Moto 360
Cena: 990 zł

Moto 360 to pierwszy okrągły smartwatch z Android Wear. Ma najlepszy wyświetlacz w teście. Słaby czas pracy na akumulatorze i mała ilość funkcji bez kontaktu ze smartfonem skutkują obniżeniem ogólnej oceny do 3,75.
DLA: miłośników czystych form. Dzięki standardowemu paskowi można go dobrze dopasować do ręki według własnych upodobań.
SMARTFON: dla wszystkich urządzeń od Androida 4.3.

PIERWSZY OKRĄGŁY

8 LG
G Watch R
Cena: 999 zł

Okrągły LG ze stałym pierścieniem (ramką) nie wygląda jak smartwatch. Plastikowy wyświetlacz OLED jest zawsze włączony, więc godzinę można zawsze odczytać. Jednak wynoszący dwa dni czas pracy na akumulatorze jest za krótki.
DLA: wstrzemięźliwych, którzy wprawdzie chcą androidowej technologii, ale też wyglądu tradycyjnego zegarka.
SMARTFONY: dla wszystkich od Androida 4.3.

OKRĄGŁY Z PULSOMETREM

9 Samsung
Galaxy Gear Live
Cena: 750 złotych

Galaxy Gear Live to pierwszy zegarek Samsunga z Android Wear. Tylko na zewnątrz przypomina Gear 2. Wyświetlacz Gear Live nie włącza się na dotyk i nie jest zbyt jasny. Akumulator był pusty już po jednym dniu użytkowania.
DLA: fanów Samsunga, którzy chcą solidnego zegarka z Android Wear i pulsometrem bez wodotrysków.
SMARTFONY: dla wszystkich urządzeń od Androida 4.3.

GEAR Z ANDROIDEM

10 LG
G Watch
Cena: 725 zł

To weteran wśród smartwatchy. Nieliczne funkcje fitness, słaby wyświetlacz i krótki czas pracy na akumulatorze sprawiają, że zegarek ten ląduje na końcu tabeli testowej.
DLA: oszczędnych, którzy chcą mieć pełnowartościowy zegarek z Android Wear i mogą żyć z jego słabościami.
SMARTFONY: dla wszystkich urządzeń od Androida 4.3.

ANDROID ZA MAŁE PIENIĄDZE

System operacyjny: Android Wear **W komplecie:** kabel do ładowania **Wymiary (dł. x szer. x wys.):** 46 x 46 x 11,5 mm		**System operacyjny:** Android Wear **W komplecie:** kabel do ładowania, zasilacz **Wymiary (dł. x szer. x wys.):** 46,4 x 53,6 x 9,7 mm		**System operacyjny:** Android Wear **W komplecie:** kabel do ładowania **Wymiary (dł. x szer. x wys.):** 56,4 x 38 x 8,9 mm		**System operacyjny:** Android Wear **W komplecie:** kabel do ładowania **Wymiary (dł. x szer. x wys.):** 46,6 x 37,9 x 10 mm	
Przeciętnie, niewygodne użytkowanie bez telefonu	**3,95**	**Przeciętnie, niewygodne użytkowanie bez telefonu**	**4,02**	**Przeciętnie, niewygodne użytkowanie bez telefonu**	**3,83**	**Przeciętnie, niewygodne użytkowanie bez telefonu**	**3,60**
dużo / dużo / dużo	5,13	bardzo dużo / dużo/ dużo	5,44	dużo / bardzo dużo / trochę mało	4,96	trochę mało / dużo / dużo	4,50
dość mało	3,50	dość mało	3,50	dość mało	3,50	mało	3,08
30 procent	2,00	30 procent	2,00	30 procent	2,00	30 procent	2,00
dużo / brak	4,00	dużo / brak	4,03	trochę mało / brak	3,40	trochę mało / brak	3,63
Bluetooth 4.0 LE, USB 2.0	4,83	Bluetooth LE, USB 2.0	4,83	Bluetooth LE, USB 2.0	4,83	Bluetooth LE, USB 2.0	4,83
Dość dużo, ale mało jest funkcji fitness	**4,00**	**Dość dużo, ale mało jest funkcji fitness**	**3,96**	**Dość dużo, ale mało jest funkcji fitness**	**3,91**	**Dość dużo, ale mało jest funkcji fitness**	**3,73**
trochę mało	4,06	trochę mało	4,06	trochę mało	4,06	trochę mało	4,06
zliczanie kroków, tętna, pomiar czasu trwania tętna	2,67	zliczanie kroków, odległości, tętna	2,46	zliczanie kroków, tętna	2,25	zliczanie kroków	2,00
jest, łatwa, bezprzewodowa, w czasie rzeczywistym	6,00	jest, łatwa, bezprzewodowa, w czasie rzeczywistym	6,00	jest, łatwa, bezprzewodowa, w czasie rzeczywistym	6,00	jest, łatwa, bezprzewodowa, w czasie rzeczywistym	6,00
jest, obszerna, wygodna	4,75	jest, obszerna, wygodna	4,75	jest, obszerna, wygodna	4,75	jest, wygodna	3,50
tylko ze smartfonową aplikacją, tylko specjalnie dostosowane aplikacje / duża	3,80	tylko ze smartfonową aplikacją, tylko specjalnie dostosowane aplikacje / duża	3,80	tylko ze smartfonową aplikacją, tylko specjalnie dostosowane aplikacje / duża	3,80	tylko ze smartfonową aplikacją, tylko specjalnie dostosowane aplikacje / duża	3,80
Źle, za krótki czas pracy na akumulatorze	**2,67[1]**	**Źle, za krótki czas pracy na akumulatorze**	**2,41[1]**	**Źle, za krótki czas pracy na akumulatorze**	**2,00[1]**	**Źle, za krótki czas pracy na akumulatorze**	**2,00[1]**
trochę skomplikowana	4,00	trochę skomplikowana	4,50	trochę skomplikowana	4,50	trochę skomplikowana	4,50
łatwa	4,75	łatwa	4,75	trochę skomplikowana	3,75	łatwa	4,62
przyjemnie się nosi, dobrze wygląda, nie przeszkadza, nie przyciąga kurzu, daje uczucie solidności podczas noszenia	6,00	lekki, wygląda dobrze, daje uczucie solidności podczas noszenia	3,50	przyjemnie się nosi, lekki, nie przeszkadza, nie przyciąga kurzu, uczucie solidności podczas noszenia	5,17	lekki, nie przeszkadza, nie przyciąga kurzu	3,50
srebrny, czarny / metal, skóra, pasek standardowy	4,00	czarny / specyficzny dla producenta	3,25	czarny, czerwony / jeden rozmiar, pasek standardowy	3,50	czarny, biały / jeden rozmiar, pasek standardowy	3,50
1 dzień / 2 h / uchwyt	2,12	2 dni / 2 h / uchwyt	2,12	1 dzień 4 h / 1.20 h / uchwyt	2,50	1 dzień 12 h / 2 h / uchwyt	2,12
Backlight LCD / bardzo dobry / 320 x 90 pikseli / dobra / bardzo dobra / bardzo dobre	5,66	P-OLED / bardzo dobry / 320 x 320 pikseli / bardzo dobra / bardzo dobra / bardzo dobre	5,49	AMOLED / dobry / 320 x 320 pikseli / słaba / dobra / niedostateczne	4,15	LCD / zadowalający / 280 x 208 pikseli / bardzo słaba / bardzo dobra / niedostateczne	3,81
Solidny, wymiana akumulatora tylko u producenta	**5,00**	**Solidny, wymiana akumulatora tylko u producenta**	**5,13**	**Solidny, wymiana akumulatora tylko u producenta**	**4,44**	**Solidny, wymiana akumulatora tylko u producenta**	**4,87**
wodoodporny (IPX7) / tak / dobra	4,83	wodoodporny (IPX7) / tak / bardzo dobra	5,17	wodoodporny (IPX7) / tak / dobra	4,83	wodoodporny (IPX7) / tak / dobra	4,83
wzorowa	6,00	wzorowa	6,00	bardzo dobra	5,00	bardzo dobra	5,00
nie / możliwość wykonania samemu	3,50	nie / możliwość wykonania samemu	3,50	w sklepach specjalistycznych / w sklepach specjalistycznych	3,00	w sklepach specjalistycznych / tak	4,50
tak, jeśli z takim samym systemem operacyjnym	5,00	tak, jeśli z takim samym systemem operacyjnym	5,00	tak, jeśli od tego samego producenta	4,00	tak, jeśli z takim samym systemem operacyjnym	5,00
dobra 3,75		**dobra 3,69**		**dostateczna 3,48**		**dostateczna 3,38**	

TEST

Asus Strix GeForce GTX 960

TURBO DLA PECETOWYCH GIER?

Asus z procesorem graficznym **GEFORCE GTX 960** obiecuje mocną kartę za niską cenę. Udało się?

Ile seria AMD Radeon R9 300 (kodowa nazwa Pirate Islands) każe na siebie czekać, NVIDIA rzuca na rynek już trzeci procesor swojej nowej serii GeForce-TX-900 (Maxwell). Zaprezentowany teraz GeForce GTX 960 ma oferować najlepszy stosunek jakości do ceny. Czy to prawda? Czy GTX 960 zawsze płynnie przenosi na ekran gry wymagające intensywnych obliczeń? Gdzie leżą różnice w porównaniu z droższymi modelami albo ze starszym GeForce GTX 750? Komputer Świat przetestował jedną z pierwszych kart graficznych z nowym procesorem graficznym: Asus STRIX GTX 960 DC2OC 2GD5.

KOMPAKTOWA BUDOWA

Jedna rzecz natychmiast rzuca się w oczy: karta z GTX 960 jest znacznie bardziej kompaktowa niż wersje z układem GTX 970 albo GTX 980. Dzięki temu karty z GTX 960 zmieszczą się również w mniejszych obudowach pecetów.

WYRAŹNIE WOLNIEJSZA

To wszystko naturalnie mocno wpływa na szybkość: przy grach z DirectX 9 (w Full HD) wobec GTX 970 różnica wynosi 27 procent, a do GTX 980 aż 34 procent. Jeszcze większe są różnice w grach z DirectX 11. Tutaj GTX 960 pracuje aż o 32 procent wolniej niż GTX 970, a GTX 980 jest o 47 procent szybszy. Choć brzmi to źle, to tak nie wygląda: ze średnią 43 klatki na sekundę GTX 960 przenosi płynnie na ekran wszystkie aktualne gry.

4K Z OGRANICZENIAMI

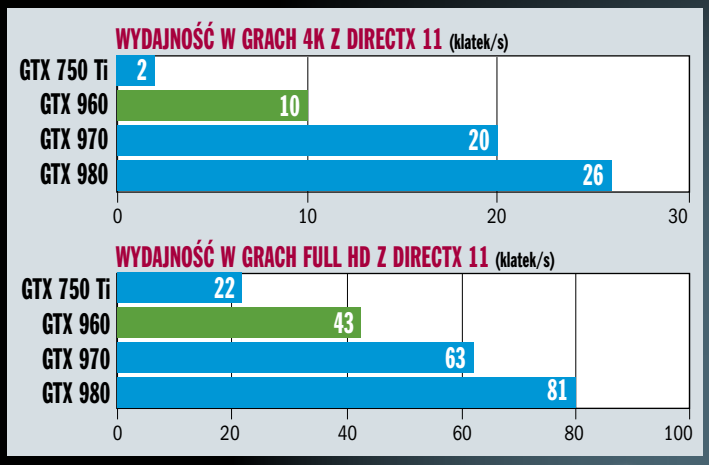
Przy grach 4K GTX 960 zaczyna się jąkać. Średnio 10 klatek na sekundę to za mało do płynnego wyświetlania. Aby uniknąć zacięć, gracz musi pogodzić się ze zmniejszoną szczegółowością albo zredukowanym wygładzaniem krawędzi.

SZYBSZA OD GTX 750 TI

Karta z GTX 960 wcale nie chce mierzyć się z mocniejszymi braćmi, tylko z poprzednim modelem GeForce 750 Ti. A tego przewyższa zdecydowanie większą szybkością – średnio o 42 procent, a kosztuje tylko około 250 złotych więcej.

PODSUMOWANIE

GTX 960 wyświetla aktualne gry płynnie i w dużej rozdzielczości. Gry 4K wymagają jednak ograniczenia szczegółowości obrazu. Świetny jest przyrost szybkości w porównaniu z poprzednikiem: przy niewielkiej różnicy w cenie nie warto wybierać starego modelu karty.



ASUS
STRIX GEFORCE GTX 960 DC20C 2GD5
Cena: 1000 zł

PODSUMOWANIE WYNIKÓW TESTU	Dane techniczne: karta graficzna z chipem GTX 960, szybkość taktowania: 1317 MHz, taktowanie pamięci: 7200 MHz, 2 GB pamięci wideo (GDDR5), łącza: 1x DVI, 1x HDMI, 3x Display Port **Info:** www.asus.pl	
Wydajność w grach: Full HD	dobra	4,38
Wydajność w grach: 4K	bardzo niska	2,15
Jakość obrazu	bardzo wysoka	6,00
Poziom hałasu	bardzo cicha (0,6 sona)	5,76
Zużycie energii	trochę wysokie (231 W)	4,39
Komputer Świat JAKOŚĆ		dobra 4,38

Porównanie danych technicznych nowego GTX 960, poprzednika 750 Ti i mocniejszych modeli: GTX 970 i 980

Model	GeForce GTX 750 Ti	GeForce GTX 960	GeForce GTX 970	GeForce GTX 980
Liczba jednostek obliczeniowych CUDA	640	1024	1664	2048
Szybkość taktowania (wersja standardowa)	1033 MHz	1127 MHz	1050 MHz	1126 MHz
Szybkość taktowania (boost, wersja standardowa)	1085 MHz	1178 MHz	1178 MHz	1216 MHz
Pamięć graficzna (wersja standardowa)	2 GB	2 GB	4 GB	4 GB
Typ pamięci graficznej	GDDR5	GDDR5	GDDR5	GDDR5
Interfejs pamięci	128 Bit	128 Bit	256 Bit	256 Bit
Zasilanie (wersja standardowa)	1x 6-Pin	1x 6-Pin	2x 6-Pin	2x 6-Pin
Cena sprzedaży	od 550 zł	od 800 zł	od 1500 zł	od 2200 zł

TOPOWY **MINI**

Aparat systemowy PANASONIC LUMIX GM5 z celownikiem optycznym jest naprawdę mały. Test zdradza, co potrafi

Aparaty z serii GM Panasonica należą do najmniejszych i najlżejszych aparatów z wymiennym obiektywem. Ważną nowością w GM5 jest wbudowany celownik – dzięki niemu fotograf jest w stanie skadrować motyw również latem na plaży, kiedy na ekranie aparatu nie widzi niczego oprócz refleksów.

SZCZEGÓŁOWY, OSTRY I SZYBKI

Matryca GM5 pracuje ze stosunkowo niską rozdzielczością 16 megapikseli, ale jakość obrazu na tym nie cierpi. W teście przy świetle dziennym udało się zrobić bardzo szczegółowe i ostre zdjęcia, a po zmroku fotki z ISO do 1600 wyglądały naprawdę dobrze.

Lampa nie jest wbudowana, tylko jest dołączana. Jednak użytkownik nie musi nosić ze sobą dodatkowych baterii, bo akcesorium czerpie prąd z aparatu. Zasięg jest jednak niewielki – z dostarczonym w komplecie obiektywem z zoomem lampa wystarczała tylko do dwóch metrów. Autofokus pracuje żwawo, na wyostrzenie i zwolnienie migawki wystarcza 0,3 sekundy. Przy ciągłym autofokusie można zrobić maksymalnie cztery zdjęcia na sekundę – to za mało dla fotografów sportowych.

PODSUMOWANIE

Minimalny rozmiar, maksymalna jakość zdjęć: GM5 to świetny aparat do noszenia zawsze ze sobą. Jest wystarczająco szybki, ale akumulator szybko się wyczerpuje.

PANASONIC LUMIX GM5

Cena: 3400 zł

PODSUMOWANIE WYNIKÓW TESTU	Dane techniczne: matryca 15,93 megapikseli (13 x 17,3 mm), zoom 25–66 mm (w przeliczeniu na mały obrazek), 282 gramy, 10,8 x 6,0 x 6,1 cm, SD/SDHC/SDXC Info: www.panasonic.pl	
Jakość zdjęć przy świetle dziennym	bardzo dobra	4,71
Jakość zdjęć przy małej ilości światła	do ISO 1600 dobra, powyżej szumi	4,53
Jakość wideo	dobre wideo, ociężały autofokus	4,69
Wygoda obsługi	przez menu, ale dość wygodne	4,65
Narzędzia	Wi-Fi; GM5 przy zdjęciach seryjnych jest niezbyt szybki	4,96
Komputer Świat JAKOŚĆ	bardzo dobra 4,70	

GOTOWE **DO DROGI**

Muzyka bez hałasu: czy BOSE QC 25 Z REDUKCJĄ HAŁASU dopuszcza do ucha tylko czysty dźwięk?

Dobry dźwięk, wysoki komfort noszenia i ekstremalnie skuteczny system redukcji hałasu (Acoustic Noise Cancelling) sprawiały, że Bose QuietComfort 15 były pożądanym towarzyszem w samolotach, pociągach i wielkich biurach typu open space. To samo imponująco dobrze udaje się również następcy QuietComfort 25 – cisza jest wręcz upiorna.

TERAZ RÓWNIEŻ BEZ BATERII

Kabel z mikrofonem i przyciskami głośności można odłączyć. Nic więc nie przeszkadza, kiedy chcemy pospać trochę w samolocie bez muzyki, ale z tłumieniem hałasu. Elektronika tak jak u poprzednika wymaga jednej baterii (rozmiar standardowy AAA). QC 25 pracują wtedy przez 30 godzin. A kiedy pod ręką akurat nie ma baterii, można używać QC 25 również bez prądu – jako tradycyjnych słuchawek. Poprzedni model tego nie umożliwiał.

WYWAŻONY DŹWIĘK

Bez baterii jakość dźwięku jest jednak skromna, wtedy Bose brzmią nosowo i anemicznie. Przy włączonym noise cancellingu podoba się ciepły dźwięk i naturalne odtwarzanie głosów. Poprzednik w porównaniu z nowym modelem brzmi słabiej i nie tak ciepło.

Świetne jest również wykonanie, w QC 25 zewnętrzne muszle są zbudowane wyłącznie z metalu. Pałąk wciąż jest wykonany głównie z tworzywa sztucznego, ale przy ruchach nie wydaje przeszkadzających odgłosów i dobrze pasuje. Poduszki z syntetycznej skóry są tylko zbyt małe dla dużych uszu. Z masą 221 gramów QC 25 należy do najlżejszych modeli z redukcją hałasu. Tak jak u poprzednika własne szumy elektroniki są bardzo ciche i bez muzyki słychać je tylko w absolutnie wyciszonym otoczeniu.

BOSE QUIETCOMFORT 25

Cena: 1299 zł

PODSUMOWANIE WYNIKÓW TESTU	Dane techniczne: redukcja hałasu, funkcja headsetu z mikrofonem i przyciskiem obsługi na kablu, 221 gramów, zasilanie: bateria AAA Info: www.bose.pl	
Jakość dźwięku	ciepły i przyjemny	4,90
Mobilność	można sterować smartfonem	5,36
Komfort	wygodne noszenie, adapter samolotowy i etui w komplecie	4,29
Punkty dodatnie / ujemne	znakomity system redukcji hałasu	+0,10
Komputer Świat JAKOŚĆ	bardzo dobra 5,02	

PODSUMOWANIE

Z możliwością użytkowania QC 25 również bez baterii wyeliminowano chyba największy słaby punkt poprzednika. Dźwięk jest cieplejszy i mocniejszy, a słuchawki wyglądają lepiej.

TEST

Samsung Gear VR

SPOJRZENIE W

W USA są już pierwsze okulary VR. Komputer Świat zbadał wirtualną rzeczywistość z okularami **SAMSUNG GEAR VR**

Wirtualna rzeczywistość (VR) dla wszystkich za cenę 199 euro – swoimi inteligentnymi okularami Samsung rozbudza wysokie oczekiwania. Jak zaawansowana jest ta technologia w rzeczywistości? Komputer Świat przetestował dostępne dotychczas tylko w USA okulary Samsung Gear VR „Innovator Edition". Okulary przystosowane wyłącznie do Galaxy Note 4 są wynikiem wspólnego projektu Samsunga i Oculus VR, który już wcześniej opracował urządzenie Oculus Rift.

NIE WSZYSTKIE POCZĄTKI SĄ TRUDNE

Cecha szczególna Samsung Gear VR: okulary nie mają własnego wyświetlacza. Zamiast niego korzystają z 5,7-calowego ekranu Galaxy Note 4. Jeśli więc chcemy wejść do wirtualnej rzeczywistości, należy najpierw uruchomić aplikację Gear VR na smartfonie i zamocować go w uchwycie okularów. Nie trzeba podłączać kabla.

W teście smartfon trzymał się pewnie w uchwycie nawet przy gwałtownych ruchach głowy, których podczas używania Gear VR nie brakuje. To właśnie za pomocą ruchów użytkownik nie tylko doświadcza wirtualnego świata we wszystkich płaszczyznach, ale również nawiguje po menu aplikacji. Aby wybrać jakiś punkt, po prostu dotykamy palcem bocznego panelu okularów. Już po chwili obsługa staje się intuicyjna i precyzyjna.

CO MOŻNA ZOBACZYĆ W OKULARACH?

Aktualnie wszystko kręci się wokół rozrywki. Fani wirtualnej rzeczywistości w fotogaleriach mogą obejrzeć fascynujące 360-stopniowe panoramy, ale też i własne zdjęcia. Koncerty na wideo sprawiają wrażenie, jakbyśmy sami na żywo stali przed sceną. Dźwięk z głośników telefonu jest trochę metaliczny i lepiej jest skorzystać ze słuchawek podłączonych do Note 4.

Gear VR oferuje naturalnie duży potencjał dla graczy: do dyspozycji jest około 20 dem gier, na przykład przygodówka Temple Run VR, która imponuje dobrze widocznymi efektami 3D i przekonującą jakością obrazu. Znaczny wkład wnosi w to ostry wyświetlacz WQHD w Note 4 z 2560 x 1440 pikselami. Obraz na potrzeby 3D jest dzielony na pół – każde oko widzi tylko połowę wyświetlacza. Dlatego pomimo wysokiej rozdzielczości widać czasami duże piksele i raster punktowy.

ZASKAKUJĄCY KOMFORT NOSZENIA

Okulary są wygodne, nawet przy dłuższym użytkowaniu. Pokrętłem u góry można dostosować ostrość do naszego wzroku – to ważne zwłaszcza dla noszących na co dzień okulary korekcyjne. Chociaż Gear VR, ważąc 527 gramów, jest trochę cięższy od drugiego opracowywanego modelu Oculus Rift (440 gramów), to sprawia wrażenie lżejszego dzięki dobremu mocowa-

> „Gear VR jest obietnicą: przy prostej obsłudze pokazuje imponujące obrazy. Kiedy produkt dojrzeje technicznie, stanie się tańszy i pojawi się więcej aplikacji, to może zrewolucjonizować rynek"
>
> **Mateusz Jeznach**
> dziennikarz

PRZYSZŁOŚĆ

niu oraz rozmiarowi (głębokości) urządzenia. Typowy problem VR pozostał jednak nierozwiązany: niewielki odstęp ekranu od oczu skutkuje widoczną nieostrością i migotaniem krawędzi obrazu – może od tego zrobić się niedobrze.
Na razie Gear VR jest dostępny w Stanach Zjednoczonych i niektórych krajach europejskich. Same okulary kosztują 199 euro. Jeśli jednak doliczymy do tego koszty związane z zakupem Note 4 (około 2500 złotych), cena dla wielu staje się zaporowa.

PODSUMOWANIE

Imponujące: Gear VR cieszy przyjemnym komfortem noszenia, intuicyjnym sterowaniem i zostawia w tyle aktualny model Oculus Rift. Żeby jednak zakup miał sens, potrzebny jest większy wybór gier i programów.

TAK DZIAŁA WIRTUALNA RZECZYWISTOŚĆ

Od lat sześćdziesiątych motyw wirtualnej rzeczywistości pojawia się w świecie technologii – ale dopiero teraz po mało udanych eksperymentach zaczyna przyjmować konkretne formy. W Samsung Gear VR wyświetlacz (jak w Oculus Rift) ustawiony jest w środku. Dwie soczewki (po jednej dla każdego oka) składają nakładające się na siebie połówki ekranu z powrotem w jeden obraz, tworząc w ten sposób wyraźnie widoczny efekt 3D

Smartfon i konstrukcja okularów stapiają się w Gear VR w stabilną całość

Razem z okularami dołączone jest pudełko do ich przechowywania, wymienna wyściółka i instrukcja. Do tego mamy naszpikowaną demówkami kartę microSD 16 GB w przestarzałej, czwartej klasie szybkości

SAMSUNG GEAR VR – INNOVATOR EDITION

Cena: od 199 euro

PODSUMOWANIE WYNIKÓW TESTU		
	System operacyjny: Android 4.4.4, aplikacja Oculus **Wymagania systemowe:** konieczny smartfon Galaxy Note 4 (2500 zł) **Info:** urządzenie nie jest jeszcze dostępne w Polsce, można je jednak nabyć między innymi w Niemczech i Wielkiej Brytanii	
Jakie wrażenie sprawia obraz? Jak wygląda jego jakość?	Widoczny raster pikselowy i czasami nieostre obrazy osłabiają wrażenie bycia w środku, generowane przez duży obraz	3,93
Jakie wyposażenie jest w cenie? Jakie funkcje mają okulary?	Brak wbudowanych głośników. Rejestracja ruchów głowy jest bez zarzutu i odbywa się bez wyczuwalnego opóźnienia	3,34
Jak komfortowe jest noszenie okularów Gear VR?	Lepszy niż aktualny Oculus dla deweloperów dzięki mniejszej głębokości i dobrej wyściółce. Waga odczuwalna przy dłuższym użytkowaniu	4,12
Jak wygodna jest obsługa i sterowanie?	Szybkie uruchomienie aplikacji. Boczny panel dotykowy reaguje intuicyjnie i precyzyjnie	4,40
Punkty dodatnie i ujemne		
Komputer Świat JAKOŚĆ		dobra 3,94

TEST

Photoshop Elements 13

ODŚWIEŻONE

W PHOTOSHOPIE ELEMENTS edycja zdjęć jest dziecinnie prosta. Test Komputer Świata pokazuje, co potrafi jego 13 wersja

Tańszy i łatwiejszy niż **PHOTOSHOP CC**

PRACA Z EFEKTAMI

Photoshop Elements oferuje szeroką paletę efektów obrazu. Jest wśród nich na przykład efekt Ortona do zdjęć portretowych, który nadaje im rozmarzony wyraz. Działa całkowicie automatycznie – za sprawą jednego kliknięcia albo według zadanych parametrów.

Czy modelki spoglądające na nas z reklamowych plakatów wyglądają w rzeczywistości tak samo idealnie? Oczywiście że nie! Obróbka Photoshopem w branży reklamowej jest równie oczywista co używanie Google do wyszukiwania w internecie. Nic w tym dziwnego, bo kultowy program Adobe oferuje niezliczone możliwości upiększania i przerabiania zdjęć. Niewiele gorsze narzędzia udostępnia jego młodszy brat, Photoshop Elements, oznaczony obecnie numerem 13.

ODŚWIEŻONY INTERFEJS

Photoshop Elements gruntowną modyfikację interfejsu przeszedł w wersji 11. Od tego czasu wygląd okna programu nie uległ większym przemianom, a jedynie lekkiemu odświeżeniu. Do błyskawicznych poprawek i dla początkujących użytkowników dostępny jest tryb szybki, a dla bardziej zaawansowanych zadań są tryby: Z asystą i Ekspert. Adobe jednak zmodyfikowało albo uzupełniło wiele funkcji – mamy na przykład większy niż wcześniej wybór grafik.

NIELICZNE NOWOŚCI

Użytkowników Facebooka z pewnością ucieszy kreator zdjęć tytułowych na stronę Facebooka, który pomaga utworzyć efektowną kompozycję ze zdjęcia tła i profilowego. Przygotowane w ten sposób obrazy można automatycznie wysłać na nasze konto na Facebooku bezpośrednio z programu. Kolejna nowość to edycja Z asystą, w której znajdziemy kilka ustawień filtrów do fotografii czarno-białej. Jedno z narzędzi umożliwia automatyczną przemianę kolorowego zdjęcia w taki sposób, aby wybrany kolor (na przykład niebieski lub czerwony) pozostał na obrazie. Suwakiem regulujemy tolerancję, czyli liczbę odcieni danego koloru, która ma pozostać na fotografii.

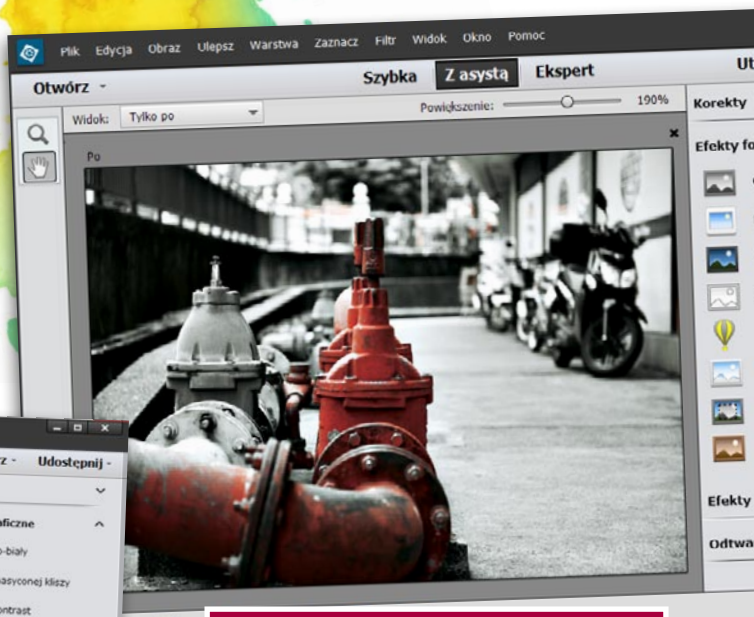
Z nową funkcją Photomerge możemy połączyć elementy z jednej fotografii z tłem drugiego zdjęcia. Na przykład do grupowej fotki można dodać inną osobę. Choć to automatyczna funkcja, wymaga od użytkownika precyzyjnego działania przy określaniu obszaru do skopiowania.

Z profesjonalnego Photoshopa amatorski Elements przejął funkcję „wypełnianie z uwzględnieniem zawartości" (content aware fill). To narzędzie znakomicie ułatwia usuwanie przeszkadzających elementów obrazu (na przykład przebiegającej w poprzek zdjęcia linii elektrycznej albo brzydkiej gałęzi na brzegu kadru). Photoshop wypełnia wtedy zaznaczone obszary w sposób pasujący do otoczenia.

ZAWSZE AKTUALNA OBSŁUGA RAW

Wielu fotografów korzysta z formatu RAW, w którym aparat cyfrowy zapisuje niemal nieprzetworzone dane obrazu. Niestety, większość aparatów ma własny format RAW, co powoduje czasem problemy z obsługą takich plików. Na szczęście Photoshop Elements 13 automatycznie aktualizuje swoje narzędzie do edycji zdjęć RAW

ELEMENTY

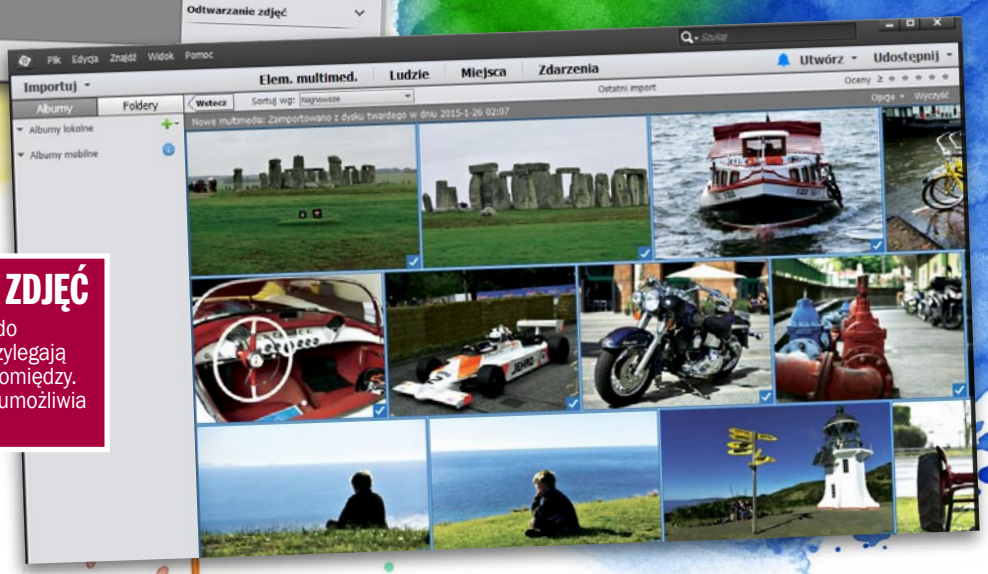


CZARNO-BIAŁE Z KOLOREM

Photoshop Elements oferuje nowe kreatory obrazu czarno-białego. Jeden z nich pozwala wybrać kolor i wyeksponować motyw o danej barwie. Reszta obrazu będzie czarno-biała.

KOMPOZYCJA DLA FACEBOOKA

Nowością jest kreator pozwalający utworzyć zdjęcie profilowe i tytułowe do konta na Facebooku. Do wyboru jest wiele szablonów, na przykład Stos zdjęć. Narzędzie działa sprawnie, a całość wygląda świetnie.



LEPSZE SORTOWANIE ZDJĘĆ

Adobe wprowadziło nowy widok do Elements Organizer – zdjęcia przylegają do siebie – nie ma przestrzeni pomiędzy. Wygląda to bardziej elegancko i umożliwia wyświetlanie większych zdjęć.

– podczas uruchamiania oprogramowanie sprawdza dostępność aktualizacji i w razie potrzeby instaluje je. Do obsługi formatu RAW program używa wtyczki Camera Raw – takiej samej co profesjonalny Photoshop CC, ale z ograniczonym zakresem funkcji.

PODSUMOWANIE

Photoshop Elements 13 jest łatwym w obsłudze programem do edycji zdjęć, wyposażonym w wiele praktycznych funkcji. Instalujący się razem z programem organizer pozwala zachować kontrolę nad całą kolekcją fotografii. W porównaniu z poprzednimi wersjami 11 i 12 różnica jest raczej niewielka – aktualizacja oprogramowania opłaci się tylko tym, którzy potrzebują nowych funkcji. Jeśli natomiast korzystamy z jeszcze starszej wersji, to z 13 otrzymamy wiele nowości, które zdecydowanie uproszczą obsługę.

ADOBE
PHOTOSHOP ELEMENTS 13

Cena: od 330 złotych

Komputer Świat 4/2015 REKOMENDACJA

SKRÓCONE WYNIKI TESTU

Współpraca z systemem: Windows 7/8/8.1
Wymagania sprzętowe: od Pentium 2 GHz, 2 GB pamięci operacyjnej
Info: www.adobe.pl

Jak obszerne są funkcje edycji?	20%	Elements oferuje bardzo dużo możliwości. Brak tylko niewielu funkcji profesjonalnych, na przykład możliwości pracy w trybie koloru LAB	5,36
Jak łatwa jest obsługa?	20%	Bardzo łatwa, przede wszystkim w trybie szybkim albo w trybie Z asystą. Podręcznik jest lakoniczny. Pomoc jest tylko w internecie	4,92
Jak dobrze działa ulepszanie zdjęć?	20%	Bardzo szerokie możliwości, brakuje tylko nielicznych funkcji specjalnych, na przykład automatycznej korekcji wad obiektywu	5,26
Jak dobrze działa zarządzanie kolekcją zdjęć?	20%	Elements Organizer oferuje wiele funkcji ułatwiających zarządzanie domową kolekcją zdjęć	6,00
Co można robić po edycji?	20%	Elements ma wiele funkcji drukowania; trochę słabiej działa przesyłanie zdjęć do internetu	4,67
Punkty dodatnie / ujemne			
Komputer Świat JAKOŚĆ		bardzo dobra 5,24	

Fot.: Vicdd/123rf.com

TEST

Samsung Galaxy A5

ELEGANCKI CHUDZIELEC

Kanciasty jak iPhone 5, cienki jak iPhone 6 – czy GALAXY A5 zasługuje na miano nowego kultowego smartfona?

Po „coraz większy" nowa dewiza brzmi „coraz cieńszy". Galaxy ma tylko 7 mm grubości i jest tym samym tak cienki jak nowy iPhone 6. Z tym że w nowym Samsungu z obudowy o milimetr wystaje soczewka aparatu. Co jeszcze oprócz prestiżowego wzornictwa ma w sobie płaski telefon za 1600 złotych?

WIZUALNIE NA POZIOMIE IPHONE'A

Plastik jest passé: nowa gwiazda klasy średniej Koreańczyków jest osadzona w obudowie wykonanej w całości z metalu. Pod względem wizualnym Galaxy A5 nie ustępuje w niczym iPhone'owi 6. Sprawia też wrażenie solidnie wykonanego i naprawdę eleganckiego urządzenia. Chociaż smartfon jest dość długi (13,9 cm), to ważąc zaledwie 123 gramy, jest stosunkowo lekki. Skromna matowa powierzchnia jest bardzo przyjemna w dotyku i w teście okazała się bardzo odporna na wyślizgnięcie.

WYPOSAŻENIE? SOLIDNA KLASA ŚREDNIA!

5-calowy wyświetlacz AMOLED o przekątnej 12,7 cm oferuje wprawdzie nie do końca współczesną rozdzielczość (1280 x 720 pikseli), ale za to jest dość kontrastowy. Za wydajność odpowiada procesor Snapdragon 410 z czterema rdzeniami (1,19 GHz), a pamięć operacyjna ma 1,89 GB. Oba te elementy zapewniają wysoką szybkość pracy w wymagających graficznie aplikacjach i grach. Przeglądarka w teście okazała się dość powolna. Wbudowaną pamięć o dostępnej pojemności nieco ponad 11 GB można rozszerzyć kartą microSD o maksymalnie 128 GB. Słabo: akumulator A5 przy typowym użytkowaniu z internetem, wideo i rozmowami wytrzymał osiem i pół godziny. Oprócz tego użytkownik nie może wymienić go sam. Choć całkiem nowy, A5 ma nie do końca świeżego Androida – w wersji 4.4.4. Nie wiadomo, kiedy nastąpi aktualizacja do Androida 5.

W obudowie A5 znajdziemy gniazda na karty nanoSIM i microSDXC

PODSUMOWANIE

A5 nie jest nowym kultowym smartfonem, ale za to najelegantszym Galaxy wszech czasów. Za 1600 złotych to dobry wybór. Telefon przekonuje kontrastowym wyświetlaczem i LTE do 150 Mb/s. Jednak aparat nie radzi sobie ze słabym oświetleniem, a telefon nie ma szybkiego Wi-Fi ac, podobnie jak nowej wersji Androida.

Wbudowany aparat przy świetle dziennym pstryka porządne zdjęcia, jednak w słabych warunkach oświetleniowych fotografie są zbyt ciemne i wyraźnie zaszumione. A5 nagrywa wideo w rozdzielczości Full HD (1080p), ale są one zbyt mało szczegółowe.

SAMSUNG GALAXY A5
Cena: około 1600 zł

PODSUMOWANIE WYNIKÓW TESTU		**Procesor:** Qualcomm Snapdragon 410 z 4x 1,19 GHz **Pamięć:** RAM: 1,89 GB; wbudowana: 11,22 GB (można rozszerzyć przez microSDXC o 128 GB) **Wyświetlacz:** 5 cali (1280 x 720 pikseli) **System operacyjny:** Android 4.4.4	
Jak mocne jest wyposażenie?	**37%**	Aparat nie zachwyca, dobre wyposażenie	**4,08**
Wyświetlacz: jasność / kontrast		trochę ciemny (312,7 cd/m²) / wysoki (2057:1)	
Techniczna jakość zdjęć z aparatu (światło dzienne) / test oglądania		wysoka (ocena: 4,76) / widoczne szumy przy słabym świetle	
Czas wyzwalacza / czas zapisu / rozdzielczość foto / wideo i maks. liczba klatek na sekundę / ustawienia manualne		0,12 sek. / 0,65 sek. / 12,8 Mpix / Full HD (1080p) przy 30 fps / trochę ograniczone	
Kamera przednia: jakość obrazu / rozdzielczość		bardzo słaba (mało szczegółów, ocena: 2,50) / 5 Mpix	
Wbudowana pamięć (dostępna) / rozszerzalna / bezpłatna pamięć w chmurze / możliwość instalacji aplikacji bezpośrednio na karcie pamięci		bardzo mało (11,22 GB) / tak, do 128 GB przez microSDXC / bardzo dużo: 50 GB / niemożliwa	
Dźwięk na słuchawkach dostarczonych w komplecie / na wieży Hi-Fi / na wyjściu słuchawkowym / funkcje odtwarzacza MP3		przekłamany / prawie zgodny z oryginałem / prawie zgodny z oryginałem / obszerne	
Jak dobra jest obsługa A5?	**22%**	Szybka i dość komfortowa obsługa	**4,14**
Szybkość obsługi / pracy		szybko / szybko	
Polecenia głosowe / funkcja czytania na głos		komfortowe / trochę niewygodna	
Jak dobrze A5 sprawuje się na co dzień?	**18%**	Lekki, solidny, ale niezbyt wytrwały	**4,08**
Czas pracy na akumulatorze (h.min.): intensywne / mało intensywne użytkowanie		dość długo (8.37) / dość długo (27.40)	
Waga / grubość / stosunek powierzchni wyświetlacza do wielkości obudowy		bardzo niska (123 g) / smukły (8,01 mm) / bardzo wysoki	
Test upadku / odporność na zarysowanie obudowy / wyświetlacza		bez uszkodzeń / bardzo niska / bardzo wysoka	
Jak dobra jest jakość mowy i telefonia GSM?	**13%**	Dobra jakość dźwięku, akceptowalny odbiór	**4,70**
Telefonowanie: test słuchania przy uchu / przez głośnik		dobra jakość / lekkie zakłócenia	
Jakość nadawania i odbioru: sieci GSM 900 / 1800 / UMTS (ocena)		trochę niska (4,57) / trochę niska (4,04) / trochę niska (4,10)	
Jak dobra jest łączność z internetem?	**10%**	Bardzo szybka transmisja danych przez LTE / Wi-Fi	**5,15**
Maksymalna możliwa szybkość transmisji w sieci kom.		bardzo wysoka (LTE Cat 4 150 Mb/s)	
Wi-Fi: częstotliwość / szybkość przez dwie ściany		a / b / g / n; 2,4 i 5 GHz / 30,78 Mb/s	
Komputer Świat **JAKOŚĆ**		**dobra 4,48**	

PAKIET WIELOZADANIOWY

ASHAMPOO ZIP PRO to nie pakiet aplikacji. To prawdziwy wielozadaniowy kombajn. Czy taki program naprawdę przydaje się w codziennym użytkowaniu? Sprawdźmy

Jak dużo wyspecjalizowanych narzędzi można mieć zainstalowanych w systemie operacyjnym? Z pewnością wiele. Niektóre z nich jednak z powodzeniem może zastąpić Ashampoo ZIP Pro, będący konglomeratem aż pięciu innych aplikacji – szyfrującej dane, tworzącej archiwa, automatyzującej tworzenie kopii zapasowych, obsługującej dyski w chmurze oraz napędu wirtualnego.

Interfejs programu utrzymany jest w konwencji Modern UI. Układ kafelków mógłby być bardziej logiczny

SZYFROWANIE I KOMPRESJA

Ekran główny Ashampo ZIP Pro utrzymano w estetycznej stylistyce, nieco podobnej do Modern UI znanego z Windows 8. Kolorowe kafelki umożliwiają natychmiastowy dostęp do wszystkich funkcji tej aplikacji. Zgrupowano je w trzech kategoriach: Aplikacje, Archiwum i Narzędzia. Każdą oznaczono innym kolorem. Pierwsze dwa kafelki Aplikacji zajmują moduły Szyfruj pliki i Deszyfruj pliki. Za ich pomocą można zabezpieczyć swoje dane, przechowując je w szyfrowanych kontenerach ZIP, 7-ZIP, PAE, PAE2 oraz OpenPGP. W każdym przypadku wybierać można spośród opcji szyfrowania i kompresji charakterystycznych dla danego formatu. Szyfrować możemy zarówno poszczególne pliki, jak i całe foldery. Dodatkowo w przypadku, kiedy chcemy zabezpieczyć więcej niż jeden plik, każdy z nich może być zaszyfrowany osobno. Podobną funkcję spełnia moduł opisany jako Ochrona Office/PDF, będący tak naprawdę odrębną aplikacją szyfrującą – Ashampoo Encryption Suite. Po jej uruchomieniu pojawia się kolejne menu zawierające dwa opisane wcześniej elementy oraz moduły umożliwiające cyfrowe podpisanie i weryfikację plików OpenPGP, a także moduł zarządzania kluczami będącymi w naszym posiadaniu. Drugi rząd kafelków daje dostęp do analogicznych funkcji, ale dedykowanych plikom Office i dokumentom PDF.

SKRYPTY I INNE NARZĘDZIA

Kolejna aplikacja – Ashampoo ZIP Scripts – ukryta jest pod kafelkiem nazwanym Skrypty ZIP. Ten wygodny kreator umożliwia tworzenie i edycję Harmonogramu systemu Windows. Możemy za jego pomocą na przykład zaplanować utworzenie kopii zapasowej naszych danych.

Z głównego menu aplikacji możliwy jest też dostęp do nieco innych narzędzi. Pierwsze z nich to Napęd wirtualny ISO umożliwiający zamontowanie obrazów płyt jako wirtualnych dysków. Narzędzie to potrafi także stworzyć nowy plik ISO posiadanej przez nas płyty.

Ostatnie narzędzie Przeglądarka chmury oferuje równie interesujące możliwości. Z jego poziomu uzyskuje się pełny dostęp do naszych danych przechowywanych w chmurze. Ashampoo Cloud Browser obsługuje usługi Dropbox, Google Drive, One Drive, Amazon S3, Azure oraz Box.

Dwa narzędzia z listy Archiwum służą do tworzenia plików w formatach ZIP, ZIPX, LHA, CAB, RAR i TAR oraz rozpakowywania jeszcze większej liczby formatów skompresowanych danych.

Ostatnia grupa to Narzędzia do obsługi archiwów. Z tego poziomu aplikacji można je tworzyć grupowo, konwertować, naprawiać oraz dzielić na mniejsze porcje danych. **pk**

PODSUMOWANIE

Ashampoo ZIP Pro potrafi zastąpić kilka innych aplikacji, które goszczą na większości komputerów – programy szyfrujące, tworzące archiwa i kopie bezpieczeństwa oraz wirtualne napędy i dyski w chmurze. Dzięki zgromadzeniu naprawdę dużej liczby funkcji w jednym miejscu nie trzeba się przełączać między kilkoma programami. Ogromny plus tego narzędzia to liczba obsługiwanych formatów archiwów. Minus należy mu się za nieco nielogiczne rozmieszczenie kafelków. ■

ASHAMPOO ZIP PRO

Cena: 92,99 zł

Komputer Świat 4/2015 REKOMENDACJA

PODSUMOWANIE WYNIKÓW TESTU			
		Wymagania: dowolny komputer z Windows 8.1, 8, 7, Vista, XP, Server 2013, Server 2008, Server 2003, obsługujący jeden z powyższych systemów z rozsądną prędkością	
Możliwości	**60%**	Bardzo duże – szyfrowanie i kompresja danych, automatyzacja procesu tworzenia kopii zapasowych, obsługa wirtualnych napędów i dysków w chmurze	**6,00**
Obsługa	**40%**	Prosta – program w całości po polsku, intuicyjne, choć nieco nielogiczne kafelkowe menu, wsparcie dla ekranów dotykowych	**5,00**
Komputer Świat **JAKOŚĆ**			**celująca 5,60**

TEST

Dying Light

ZOMBIE W NATARCIU

DYING LIGHT
GOOD NIGHT GOOD LUCK

Techland nie rozwija już serii Dead Island, za „dwójkę” odpowiada zupełnie inne studio. Ale NIE OZNACZA TO, ŻE WROCŁAWIANIE PORZUCAJĄ TEMATYKĘ ZOMBIE. WRĘCZ PRZECIWNIE

Harran, wciśnięte między Gruzję i Armenię miasto-państwo, opanowała dziwna epidemia. To znaczy dziwna dla jego mieszkańców, a także przybywających na tutejszą olimpiadę lekkoatletyczną turystów. Nas dziwne zachowanie nie dziwi, mowa wszak o wirusie zamieniającym ludzi w żywe trupy. Niespodzianki nie ma, są zombie. Pozornie wyczerpany już w popkulturze temat został jednak przez Polaków bardzo sprytnie odświeżony.

RUN FOREST, RUN!

Wszystko dzięki unikalnej mechanice gry, a także doskonałemu wyważeniu rozgrywki. Zaczynamy jako niemal bezbronny bohater, który musi się kryć nawet przed stosunkowo niegroźnym gatunkiem nieumarłych. Nieporadnie walczy, a ewentualne przeszkody terenowe pokonuje z ogromnym wysiłkiem. Im więcej jednak bije się i biega, tym bardziej rozwija swoje możliwości. Początkowo karkołomna, stawiająca na przetrwanie rozgrywka, z czasem nabiera tempa, aby pod koniec gnać na złamanie karku. Dosłownie, bo niczym w grze Mirror's Edge czy filmie 13 dzielnica uczymy się efektownie pokonywać wszystkie elementy terenowe – od niskich murków po całe budynki. Przy grze Polaków pracował David Belle, twórca parkouru i aktor grający we wspomnianym filmie, po kilku godzinach gry możemy więc wykonywać iście filmowe akrobacje. Równocześnie z rozwojem akcji tempa nabiera też dosyć sztampowo zapowiadająca się fabuła. Po nieciekawym wstępie na scenę wchodzi szereg postaci drugoplanowych, z czego jedna – czarny charakter – wzorowana jest ostatnimi odsłonami Far Cry. Z serii tej zapożyczono też pomysł na eksplorację otwartego świata. Dostępna od samego początku mapa egzotycznego miasta oferuje sporo nieobowiązkowych misji, które często w jakiś sposób wiążą się z główną osią fabularną.

PRAWIE JAK ALL INCLUSIVE

Lekko orientalna, nawiązująca do Turcji stylistyka Harran w połączeniu z odpowiednią architekturą daje pierwszorzędny efekt. Efekt, którego dopełnieniem są zniszczone domy czy porzucone na ulicach samochody, pomiędzy którymi snują się nieumarli. Wszystko to przeważnie skąpane jest w ostrym słońcu, no, chyba że pada deszcz albo zapada zmrok. Wtedy oko przykuwają jednak efekty świetlne – czy to ognia, czy naszej latarki. A także zmutowane, o wiele groźniejsze gatunki zombie. Niczym w Minecrafcie rozgrywka dzieli się na dzień i noc. Za dnia warto zwiedzać otoczenie, a po zmroku schować się w bezpiecznym miejscu i z pozbieranych elementów budować nowe bronie.

Początkowy arsenał nie imponuje. Można go jednak ulepszać, a także na podstawie znalezionych schematów konstruować zupełnie nowe bronie

NIESKOŃCZONE POKŁADY ZABAWY I KRWI

Dying Light, podobnie jak Dead Island – poprzednia zombie-produkcja wrocławian – jest bezkompromisowo brutalna. Tryskająca krew i odpadające kończyny są tu na porządku dziennym. Z czasem zaczynamy walczyć też z ludźmi, zombie nie są więc jedynym obiektem naszych ataków. Ukłon w stronę stylistyki gore wyklucza więc Dying Light z grona prezentów dla najmłodszych. Ci trochę starsi, lubiący klimaty zombie i wirtualne otwarte światy, mogą spędzić tu nawet kilkadziesiąt godzin. Główną fabułę możemy przejść nawet w cztery osoby. Da się też wcielić w zombiaka i atakować innych, żywych (w przenośni i dosłownie) graczy. Dying Light to jedna z lepszych gier początku 2015 roku, a także jedna z najlepszych, jaka kiedykolwiek powstała w naszym kraju. **po**

W nocy jest o wiele niebezpieczniej niż za dnia, ale za to dostajemy więcej punktów i szybciej rozwijamy naszą postać

TECHLAND
DYING LIGHT
Cena: 120 zł (PC)

PODSUMOWANIE WYNIKÓW TESTU			
Jaka jest jakość grafiki?	20%	Autorski silnik Techlandu wymaga dobrego komputera, ale prezentuje się świetnie	5,00
Czy gra zapewnia dobrą rozgrywkę?	30%	Kilkadziesiąt godzin przed ekranem gwarantowane	5,00
Czy pomysł na grę jest oryginalny?	30%	Sporo tu pomysłów z poprzednich gier, zarówno Techlandu, jak i konkurencji	2,00
Jaka jest jakość oprawy dźwiękowej?	20%	Polski dubbing nie przekonuje. Muzyka i oryginalne dźwięki wypadają jednak bardzo dobrze	3,00
Komputer Świat JAKOŚĆ			dobra 3,70

Minimalne wymagania sprzętowe: 64-bitowy Windows 7, 8, 8.1, procesor Intel Core i5-2500 3,3 GHz / AMD FX-8320 3,5 GHz, pamięć 4 GB RAM, grafika GeForce GTX 560 / AMD Radeon HD 6870 (1 GB VRAM), dysk HDD 40 GB

Fot.: Jonas De Ro/CGTextures.com

pełna recenzja w GAMEZILLA.PL – Web-Kod: **96448**

KŚ+

www.ksplus.pl

DODATKOWE KORZYŚCI

W KAŻDYM WYDANIU KOMPUTER ŚWIATA

PEŁNE WERSJE PROGRAMÓW I SUPERPAKIETY

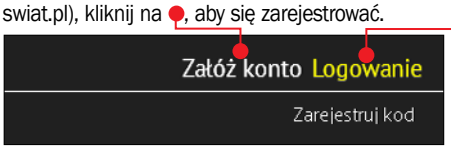
E-WYDANIE MULTIMEDIALNE A W NIM FILMY, GALERIE ZDJĘĆ I DODATKOWE STRONY

BONUSY I INNE ATRAKCJE TYLKO DLA CZYTELNIKÓW

WEJDŹ NA WWW.KSPLUS.PL

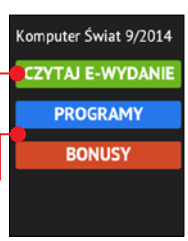
ZALOGUJ SIĘ, WPISZ KOD Z KUPONU, KORZYSTAJ Z BONUSÓW

1 **Otwórz w przeglądarce** stron WWW adres www.ksplus.pl. Jeśli nie masz jeszcze konta (możesz użyć konta z serwisu Komputerswiat.pl), kliknij na ●, aby się zarejestrować.



2 **Zaloguj się**, klikając na ●. Teraz możesz zarejestrować unikalny kod z płyty dołączonej do tego wydania. Wystarczy kliknąć na link ● i przepisać kod.

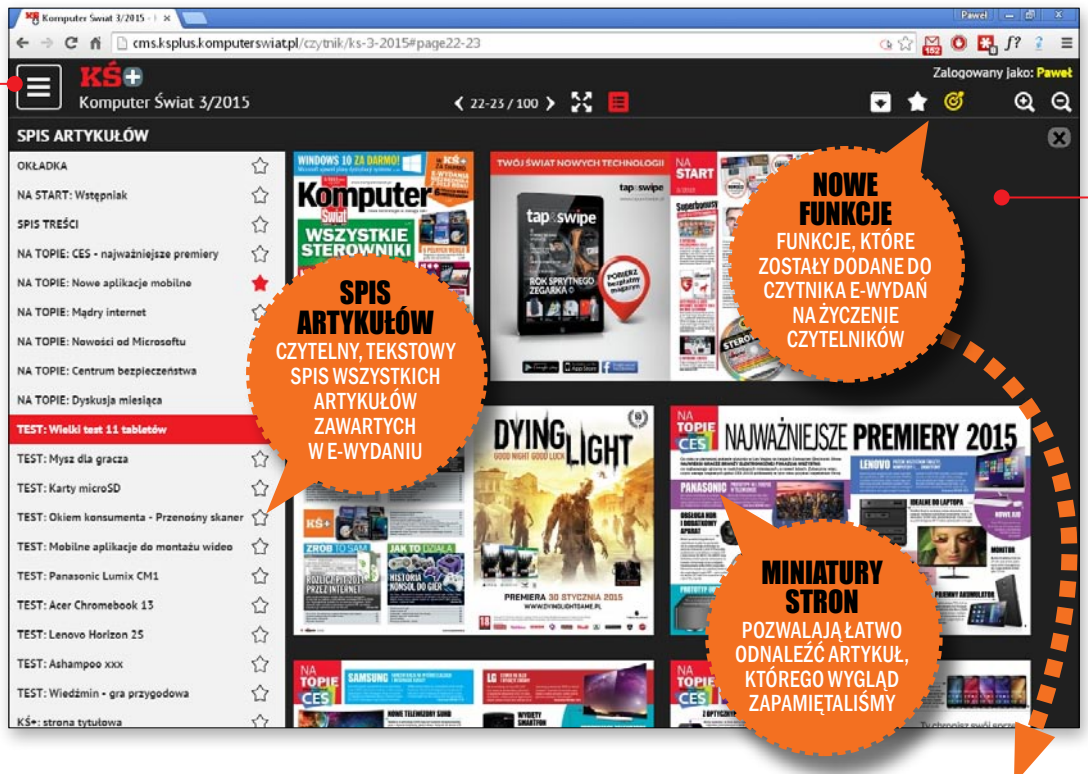
3 **Korzystaj!** Stałeś się posiadaczem multimedialnego e-wydania ● i masz pełny dostęp do programów oraz wszystkich bonusów ●. Do KŚ+ możesz logować się zawsze i wszędzie.



NOWY CZYTN

KŚ+ przeszedł właśnie kolejną znaczącą zmianę. Tym razem ulepszony został czytnik e-wydań, czyli jeden z najważniejszych elementów platformy. Oto główne nowości w czytniku e-wydań:

- **Pasek menu** – wszystkie przyciski znajdują się teraz na pasku wyświetlanym u góry ekranu,
- **Nowe funkcje** – pobieranie e-wydań jako pliki PDF, drukowanie artykułów, listy Ulubione artykuły oraz „Chcę to”,
- **Responsywny design** – rozmiar i układ czytnika dostosowuje się do wielkości ekranu,
- **Spis treści** – czytelny spis artykułów w postaci listy tytułów i miniatur stron,
- **Oznaczenia bonusów** – wszystkie treści dodatkowe związane z danym artykułem łatwo wyświetlimy, klikając na piktogram bonusu w e-wydaniu,
- **Menu funkcyjne** – tutaj znajdziemy wszystkie funkcje czytnika.



NOWY SPOSÓB PREZENTACJI TREŚCI DODATKOWYCH

W nowym czytniku wyraźne oznaczenia bonusów widzimy bezpośrednio na czytanych stronach. Dzięki temu, czytając lub przeglądając artykuł, łatwiej zorientujemy się, że są do niego przypisane dodatkowe treści. Na ilustracji po prawej widzimy na przykład dwa symbole bonusów: piktogram aparatu fotograficznego oznaczający, że po kliknięciu na niego otworzy się galeria zdjęć (w tym wypadku zrzuty ekranu z gry), oraz znak plusa, który oznacza dodatkowe treści – w tym wypadku jest to opis instalacji gry. Aby wyświetlić wybraną treść dodatkową, klikamy na symbolizujący ją piktogram w e-wydaniu. Pamiętajmy, że zmienił się jedynie sposób prezentacji dodatkowych treści, korzystamy z nich tak, jak do tej pory.

NOWE FUNKCJE

Zobaczmy, jakie nowe przyciski i funkcje znajdziemy w nowym czytniku e-wydań.

Tym przyciskiem włączamy **spis treści** e-wydania.

Aby ściągnąć na dysk **plik PDF** z artykułami z e-wydania, klikamy na ten przycisk.

Jeśli jakiś artykuł szczególnie nam się podoba i chcemy wrócić do niego w przyszłości, dodajemy go do **Ulubionych** za pomocą tego przycisku.

E-wydania, których jeszcze nie mamy, ale chcielibyśmy je kupić w przyszłości, dodajemy do schowka o nazwie **Chcę to**.

Strzałkami **zmieniamy strony**, a żeby przejść do konkretnej strony, wpisujemy jej numer w pole i naciskamy enter.

NIK KŚ+

Użyteczny, wygodny, responsywny – to tylko niektóre zalety NOWEGO CZYTNIKA E-WYDAŃ W KŚ+. Czytnik świetnie działa na monitorach, a także na tabletach i smartfonach. Wypróbuj już teraz!

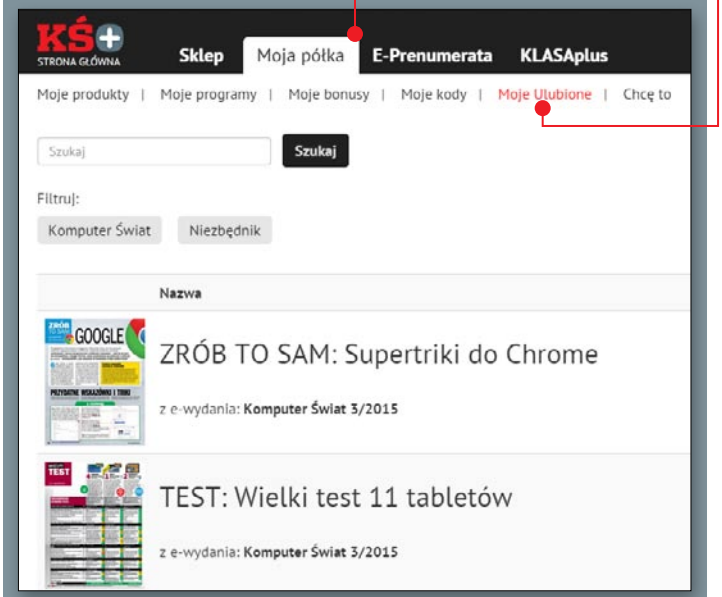
RESPONSYWNY DESIGN CZYTNIKA

Układ menu czytnika dopasowuje się teraz do rozmiaru ekranu, na którym otworzyliśmy e-wydanie. I tak, na ekranie monitora, laptopie lub dużym tablecie widzimy cały zestaw przycisków (patrz ilustracja na sąsiedniej stronie u góry). Na mniejszych ekranach, na przykład na 7-calowych tabletach, znikają przyciski lupek służące do pomniejszania i powiększania widoku strony – oczywiście nadal możemy to robić gestami szczypania, które na pewno zna każdy użytkownik urządzeń z ekranem dotykowym. Na najmniejszych urządzeniach, na przykład małych tabletach czy smartfonach w orientacji pionowej, pozostają tylko najpotrzebniejsze przyciski, czyli do nawigacji pomiędzy stronami i wyświetlania spisu treści. Wszystkie funkcje znajdziemy nadal w menu.

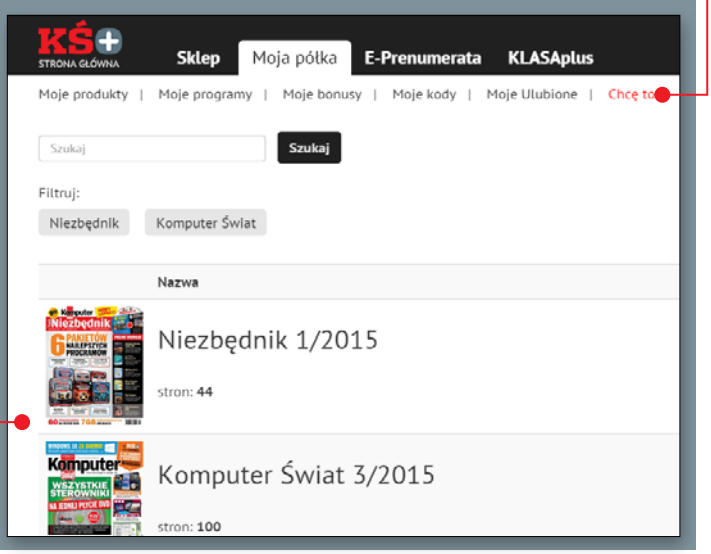
Kiedy trzymamy nasz tablet/smartfon w orientacji poziomej, strony e-wydania wyświetlają się parami obok siebie. Natomiast kiedy obrócimy ekran do orientacji pionowej, strony będą wyświetlane pojedynczo. Rozmiar wyświetlanej strony dopasowuje się do wielkości ekranu naszego urządzenia.

ULUBIONE ARTYKUŁY I LISTA „CHCĘ TO"

Skróty do artykułów dodanych do listy Ulubionych za pomocą piktogramu gwiazdki w menu czytnika znajdziemy na **Mojej półce**. Wystarczy więc zalogować się, wejść do działu i kliknąć na link. Poniżej wyświetli się lista naszych ulubionych artykułów.



Jeśli spodobała nam się zawartość jakiegoś e-wydania w KŚ+, ale z jakiegoś powodu nie chcemy lub nie możemy go od razu kupić lub zarejestrować kodem z wydania papierowego, dodajmy go do listy „Chcę to" kliknięciem na piktogram. Listę dodanych e-wydań znajdziemy na Mojej półce w sekcji.



KŚ+

spis treści

KORZYŚCI

PEŁNE WERSJE

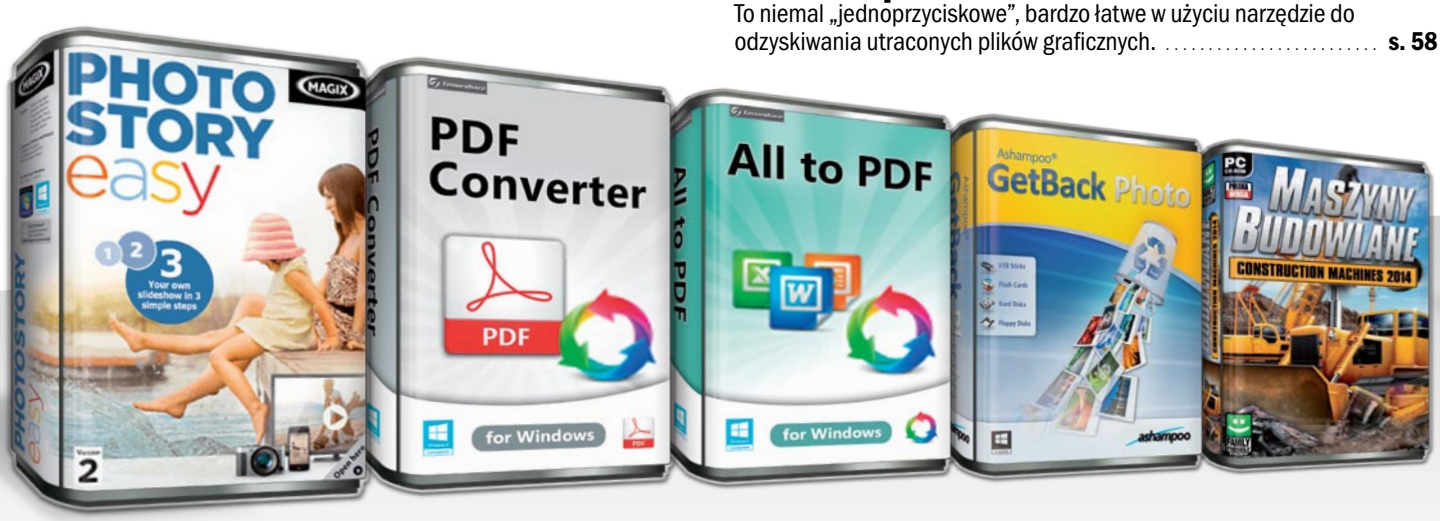
MAGIX Photostory easy SE
Ciekawe, łatwe w obsłudze narzędzie do tworzenia pokazów slajdów, które można zapisać w komputerze lub udostępnić na YouTube. **s. 54**

Tenorshare PDF Converter
Nie tylko konwertuje dokumenty Office'a do formatu PDF, ale także PDF-y do formatów tekstowych DOC i RTF. Potrafi przekonwertować naraz do 50 plików, umie też konwertować tylko wskazane strony dużych dokumentów PDF. **s. 56**

Tenorshare All to PDF
Program radzi sobie nie tylko z tekstami, ale też z plikami graficznymi, takimi jak JPG. **s. 56**

Maszyny Budowlane: Construction Machines 2014
Gra symulacyjna z elementami strategii ekonomicznej. Stajemy się dzięki niej właścicielem i jednocześnie pracownikiem niewielkiej firmy budowlanej. **s. 57**

Ashampoo Get Back Photo
To niemal „jednoprzyciskowe", bardzo łatwe w użyciu narzędzie do odzyskiwania utraconych plików graficznych. **s. 58**



AKCJE DLA STAŁYCH CZYTELNIKÓW

G DATA IS 2015 NA ROK ZA DARMO

Uwaga! Akcja wciąż dostępna!

Aby przystąpić do tej akcji, należy zarejestrować kod bonusowy z papierowego wydania lub z e-wydania.

Szczegóły znajdziemy pod adresem
ksplus.pl/g-data

HOSTING W CAL.PL NA ROK ZA DARMO

Nie płać przez rok za utrzymanie strony WWW na profesjonalnym serwerze

Rejestrując co miesiąc w KŚ+ kod z kuponu bonusowego dołączonego do Komputer Świata lub kupując e-wydanie magazynu w KŚ+, przedłużamy o miesiąc ważność konta w profesjonalnym serwerze hostingowym Cal.pl.

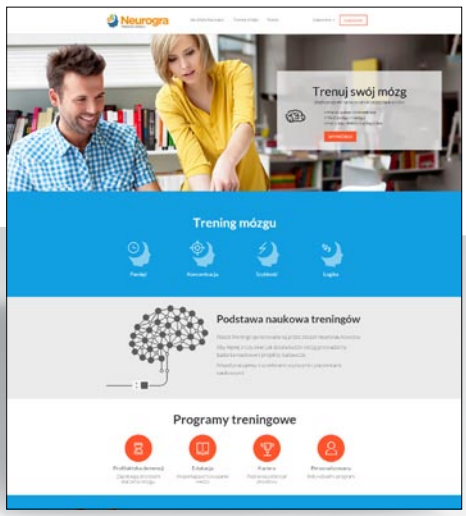
Szczegóły w bonusowym pliku PDF dołączonym do e-wydania w KŚ+ i pod adresem
ksplus.pl/cal

W TYM NUMERZE KOMPUTER ŚWIATA 4/2015

BONUSY

Neurogra za darmo

Jako bonus do tego numeru Czytelnicy Komputer Świata otrzymują darmowy 3-miesięczny abonament o wartości 39,90 złotego, dający dostęp do wszystkich treningów, gier i ćwiczeń rozwijających umysł w serwisie Neurogra. Gry te doskonalą koncentrację, pamięć, refleks i logikę. **Patrz też s. 60–61**



E-wydanie o Neurogrze

Dodatkowo w KŚ+ znajdziemy osobne, bezpłatne e-wydanie w całości poświęcone Neurogrze, a w nim między innymi: 30-dniowy darmowy abonament wartości 19,90 złotego, ciekawostki naukowe oraz dokładny opis zawartości serwisu Neurogra i poradnik, jak skutecznie ćwiczyć umysł.

DODATKI

Superpakiet narzędzi do instalacji Windows i Linuksa z USB oraz audiobook „Kim" Kiplinga

W superpakiecie dostępnym w KŚ+ znajdziemy sześć najlepszych programów do **tworzenia nośników instalacyjnych USB systemów Windows i Linux**. W KŚ+ na Czytelników tego numeru czeka także audiobook, **Kim** Rudyarda Kiplinga – przygodowa powieść z wątkiem szpiegowskim uważana za ciekawszą niż Księga dżungli.

E-WYDANIE MULTIMEDIALNE

Wzbogacone o dodatkowe treści multimedialne e-wydanie Komputer Świata można czytać na każdym komputerze, tablecie i smartfonie.

Galerie

Podczas czytania e-wydania kliknijmy na czerwony przycisk, aby obejrzeć galerie, na przykład opisujące instalację programów.

Filmy o technologiach

Pomarańczowy przycisk w e-wydaniu oznacza dołączony film. Kliknijmy na niego i poznajmy tajniki świata nowych technologii.

Korzystaj z bonusów

Kliknijmy na niebieski przycisk obok czytanej strony, aby wyświetlić opis bonusu i pobrać kod bonusowy.

MAGIX Photostory easy SE

POKAZY ZDJĘĆ

PEŁNA WERSJA O WARTOŚCI **167 ZŁ**

To ciekawe, łatwe w obsłudze narzędzie pomoże nam zamienić zdjęcia z aparatu cyfrowego czy smartfona w atrakcyjne pokazy, które będzie można zapisać w komputerze lub udostępnić na YouTube. Program pozwala poddać zdjęcia podstawowej korekcji, a potem tworzyć z nich pokazy w jakości Full HD, z dowolną muzyką i z komentarzami nagranymi bezpośrednio w aplikacji, z ruchomymi podpisami i efektami przenikania oraz animacjami.

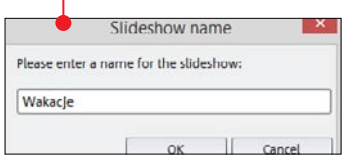
INSTALACJA I REJESTRACJA

Plik programu i dodatkowe informacje, jeśli instalacja jest niestandardowa lub program wymaga rejestracji, znajdziemy w opisie aplikacji w KŚ+.

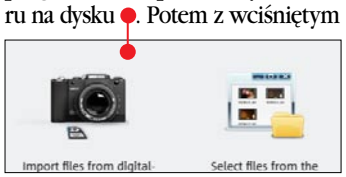
DODAJEMY MULTIMEDIA DO PROGRAMU

1 Od razu po uruchomieniu programu kreator zaczyna prowadzić nas krok po kroku. Klikamy najpierw na ●, a zaraz potem program wyświetla okno z prośbą

o podanie nazwy tworzonego pokazu ●.



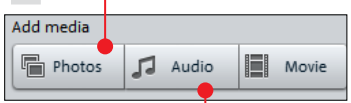
2 Następnie wskazujemy, skąd będziemy importować zdjęcia do programu – z aparatu czy z folderu na dysku ●. Potem z wciśniętym



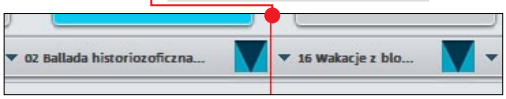
klawiszem ctrl klikamy na zdjęcia, zaznaczając te, z których chcemy ułożyć pokaz, i klikamy na **Otwórz**. Po chwili widzimy fotki w oknie programu na linii czasu ●.

3 Aby zmienić ich kolejność, wystarczy przeciągnąć myszą wybrane zdjęcie we właściwe miejsce. Żeby usunąć zdjęcie, należy kliknąć na ●.

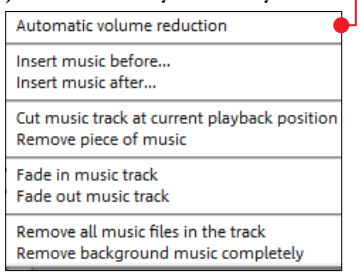
4 Jeśli zechcemy dodać więcej zdjęć, klikamy w sekcji **Add media** na ●.



5 Aby dodać do pokazu muzykę, klikamy na ●.



Dodana muzyka pojawi się na linii czasu pod zdjęciami ●. Możemy ją przeciągnąć w dowolne miejsce pokazu. Gdy klikniemy na linii czasu na ścieżkę muzyki prawym przyciskiem myszy, zobaczymy menu ●. Polecenie **Cut music track at current playback position** pozwala uciąć muzykę w miejscu, gdzie jest umieszczony czerwony znacznik ●, a **Remove piece of music** – usunąć fragment muzyki. Klikając na **Insert music before...** i **Insert music after...**, dodamy nowy plik dźwiękowy przed znacznikiem lub za nim. Aby usunąć muzykę z linii czasu, klikamy na **Remove all music files in the track**.



WAŻNE FUNKCJE

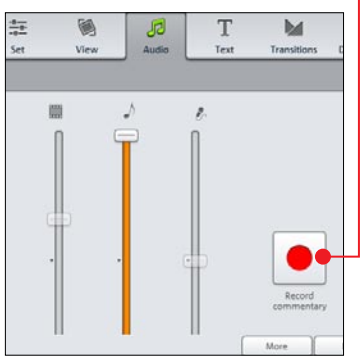
- Łatwe tworzenie pokazów
- Gotowe efekty
- Nagrywanie komentarzy audio
- Podstawowa korekcja zdjęć

6 Do pokazu możemy dodać także film. Wystarczy w sekcji **Add media** kliknąć na **Movie**. Film domyślnie znajdzie się na końcu pokazu, ale możemy go przesunąć w dowolne miejsce.

NAGRYWAMY KOMENTARZ

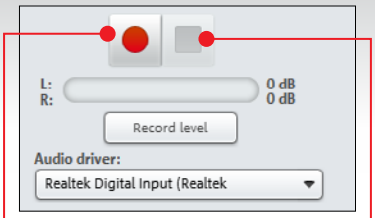
Jeśli mamy podłączony mikrofon do komputera, do każdego zdjęcia możemy nagrać nasz komentarz audio.

1 W tym celu klikamy na wybrane zdjęcie. Gdy pojawi się na podglądzie, klikamy u góry okna na zakładkę **Audio**, a potem na **Record commentary** ●.



info

+++ PRODUCENT MAGIX **+++ INTERNET** www.magix.com/pl **+++ SYSTEM** Windows XP, Vista, 7, 8 **+++ JĘZYK** angielski
+++ OGRANICZENIA w wersji podstawowej mogą być niedostępne niektóre funkcje **+++ REJESTRACJA** wymagana **+++**

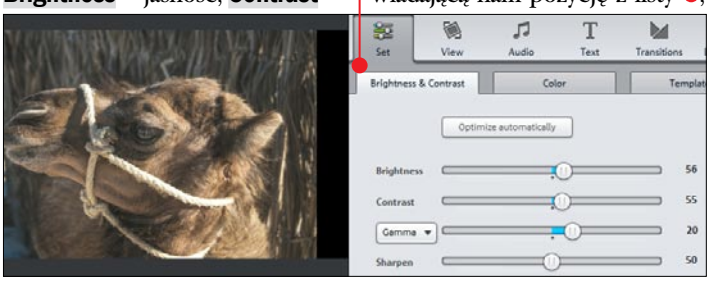


2 Pokazuje się nowe okno. Klikamy na ●, by rozpocząć nagrywanie, i na ●, by skończyć. Klikając na **Yes**, potwierdzamy, że chcemy użyć nagrania. Nagrany komentarz znajdzie się na linii czasu pod odpowiednim zdjęciem ●, ale możemy go przesunąć myszą w dowolne miejsce.

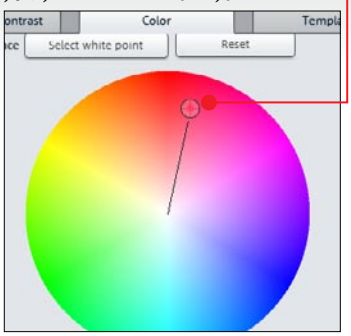
3 Aby usunąć nagrane komentarze, klikamy na ich ścieżkę na linii czasu i wybieramy **Remove all comments in the track**. Polecenie **Remove background music completly** spowoduje usunięcie zarówno muzyki, jak i komentarzy.

EDYCJA ZDJĘĆ

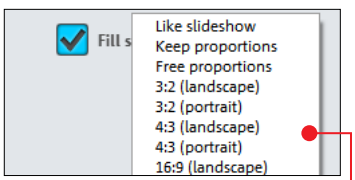
1 Aby poprawić zdjęcie dodane do pokazu, klikamy na nie, a potem na **Set** i na zakładce **Brightness & Contrast** ● suwakami ustawiamy parametry: **Brightness** – jasność, **Contrast** – kontrast, **Gamma** – gamma, **Sharpen** – ostrość. Efekty widzimy na bieżąco na podglądzie. Aby cofnąć zmiany, klikamy na **Reset**.



2 By zmienić lub poprawić kolorystykę zdjęcia, klikamy na **Set** i na zakładkę **Color**, a potem myszą przesuwamy znacznik ●, obserwując, jak zmienia się zdjęcie.

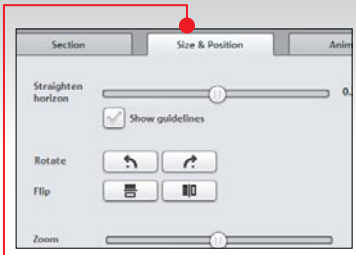


3 MAGIX Photostory easy SE zawiera także zestaw filtrów, takich jak sepia ●, efekt starego filmu czy obraz czarno-biały. Znajdziemy je po kliknięciu na **Set** na zakładce **Templates**. By podejrzeć działanie filtra, klikamy na niego, a potem na **Preview**, a żeby go zastosować – na **Apply**.



4 W sekcji **View** na zakładce **Section** jest narzędzie do przycinania zdjęć i do zmieniania ich proporcji. Wystarczy wybrać odpowiadającą nam pozycję z listy ●, a potem przesunąć ramkę na podglądzie w odpowiadające nam miejsce i kliknąć na **Preview**.

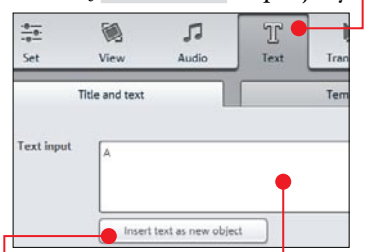
5 Jeśli chcemy wyprostować horyzont, obrócić zdjęcie lub uzyskać efekt lustrzanego odbicia, klikamy na **View** i na **Size & Position** ●. Na tej samej zakładce, na samym dole, znajdziemy strzałki ● pozwalające określić pozycję slajdu na ekranie.

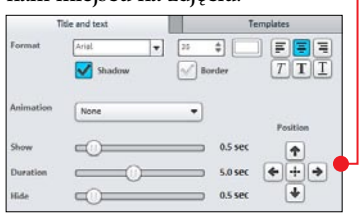


6 Ostatnia zakładka w sekcji **View** – **Animation** pozwala dostosować sposób pojawiania się danego zdjęcia na ekranie.

NAPISY I PLANSZE Z TEKSTEM

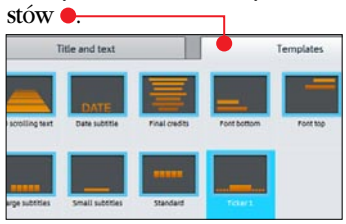
1 Na każde wybrane zdjęcie możemy nałożyć dowolny napis. Klikamy w tym celu na **Text** ● i na zakładkę **Title and text** i wpisujemy tekst w pole ●. Możemy go dowolnie formatować i za pomocą strzałek ● umieścić w odpowiadającym nam miejscu na zdjęciu.





2 Jeśli klikniemy na **Insert text as new object** ●, do pokazu zostanie wstawiona osobna plansza z tekstem. Możemy ją przesunąć na sam początek pokazu i umieścić na niej tytuł oraz na przykład informacje o autorach zdjęć.

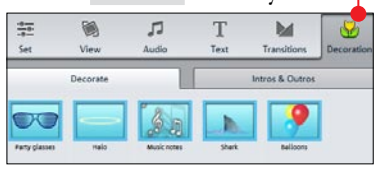
3 Na zakładce **Templates** znajdziemy animowane efekty do tekstów ●.



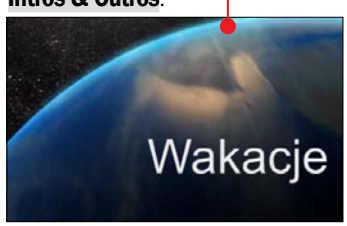
EFEKTY ANIMOWANE

1 Na zakładce **Transitions** znajdziemy animowane efekty przejść ●. Dodajemy je do wybranego zdjęcia, klikając na efekt, a potem na **Apply**.

2 Po kliknięciu na **Decoration** ● i na **Decorate** możemy umieścić na wybranym zdjęciu animację, na przykład rekina ● czy padający śnieg.



3 Do początkowej i końcowej planszy pokazu warto dodać efektowne animacje ● z zakładki **Intros & Outros**.



ZAPISUJEMY POKAZ

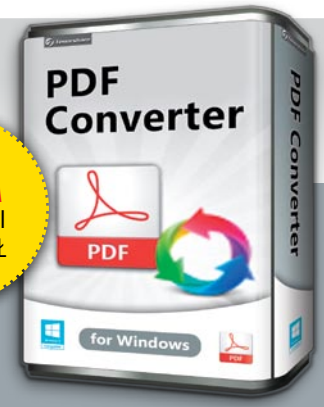
1 Kiedy skończymy i upewnimy się, że wszystko jest tak, jak chcieliśmy, klikamy na **Finish**.

2 Otwiera się okno, z którego wybieramy jedną z opcji, na przykład ●, a potem jakość **Full HD** i format **Windows Media Video**. Klikamy na **Save**.

Tenorshare PDF Converter

KONWERSJA PDF

PEŁNA WERSJA O WARTOŚCI 148 ZŁ



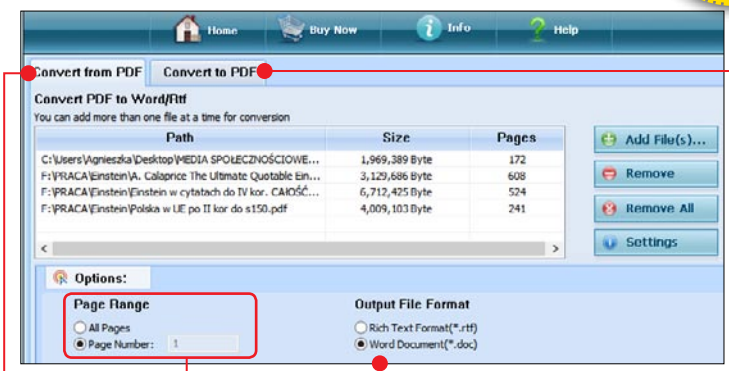
Bardzo przydatne narzędzie – nie tylko konwertuje dokumenty Office'a do PDF, ale także PDF-y do formatów tekstowych DOC i RTF. Potrafi obsłużyć naraz do 50 plików, umie też przetworzyć tylko wskazane strony dużych dokumentów PDF.

INSTALACJA I REJESTRACJA

Plik programu i dodatkowe informacje, jeśli instalacja jest niestandardowa lub program wymaga rejestracji, znajdziemy w opisie aplikacji w KŚ+.

JAK KONWERTOWAĆ PLIKI

Aby przekonwertować pliki PDF do formatu DOC lub RTF, wchodzimy



na zakładkę ●. Klikając na **Add File(s)...**, wczytujemy plik lub pliki. Decydujemy, czy konwertować wszystkie strony, czy tylko wybrane ●, i wybieramy format wyjściowy ●. Klikamy na **Convert**. Pliki do PDF przekonwertujemy w analogiczny sposób, wchodząc na zakładkę **Convert to PDF** ●. Na zakończenie program wyświetla komunikat **Conversion Completes!**, a my klikamy na **Open File** lub **Open Folder**.

WAŻNE FUNKCJE

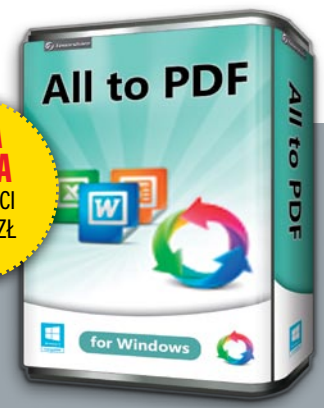
- Konwersja PDF do DOC i RTF
- Konwersja dokumentów MS Office do PDF
- Konwersja do 50 plików naraz
- Możliwość konwertowania tylko wybranych stron jednego dokumentu PDF

info +++ **PRODUCENT** TENORSHARE +++ **INTERNET** www.tenorshare.com +++ **SYSTEM** Windows XP, Vista, 7, 8 +++ **JĘZYK** angielski +++ **OGRANICZENIA** brak +++ **REJESTRACJA** wymagana +++

Tenorshare All to PDF

WSZYSTKO DO PDF

PEŁNA WERSJA O WARTOŚCI 124 ZŁ



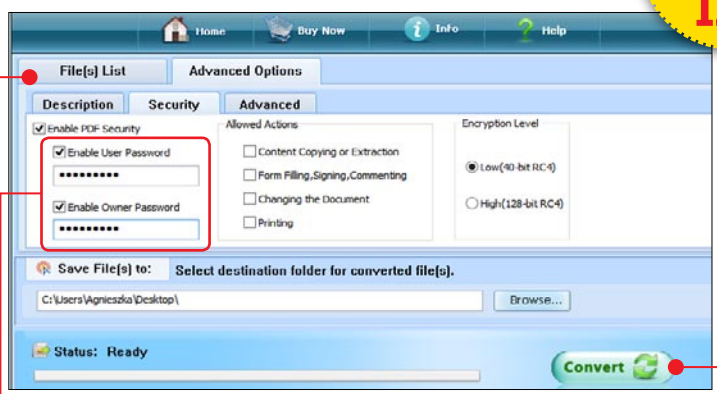
Program od opisanego wyżej różni się tym, że radzi sobie z plikami graficznymi, na przykład JPG, możemy więc za jego pomocą konwertować do PDF na przykład skany. Dodatkowo pozwala także na szyfrowanie plików i zabezpieczanie ich hasłem.

INSTALACJA I REJESTRACJA

Plik programu i dodatkowe informacje, jeśli instalacja jest niestandardowa lub program wymaga rejestracji, znajdziemy w opisie aplikacji w KŚ+.

KONWERSJA

Aby dodać plik do przekonwertowania, klikamy na zakładkę **File(s) List** ●,



a potem na **Add File(s)...**. Klikając na **Browse**, wskazujemy folder, gdzie ma zostać zapisany plik. Aby zabezpieczyć plik, klikamy na zakładkę **Advanced Options**, a potem zaznaczamy pole przy **Enable PDF Security**. Teraz możemy zaznaczyć pola ●, podać hasła, określić poziom szyfrowania i dozwolone akcje. Na koniec klikamy na ●.

WAŻNE FUNKCJE

- Konwersja nie tylko tekstów, ale i obrazów do PDF
- Możliwość szyfrowania plików
- Zabezpieczanie PDF-ów hasłem
- Konwersja do 50 plików naraz

info +++ **PRODUCENT** TENORSHARE +++ **INTERNET** www.tenorshare.com +++ **SYSTEM** Windows XP, Vista, 7, 8 +++ **JĘZYK** angielski +++ **OGRANICZENIA** brak +++ **REJESTRACJA** wymagana +++

Maszyny Budowlane: Construction Machines 2014

SYMULATOR KOPAREK I DŹWIGÓW

PEŁNA WERSJA O WARTOŚCI **15** ZŁ

Jest to gra symulacyjna z elementami strategii ekonomicznej. Stajemy się dzięki niej właścicielem i jednocześnie pracownikiem niewielkiej firmy budowlanej. Mamy przygotować teren pod budowę, wznosić budynki oraz dbać o to, by nasza firma dysponowała coraz większą liczbą maszyn i mogła ubiegać się o coraz poważniejsze zadania. A środki na zakup sprzętu zdobywamy, wykonując kolejne zlecenia.

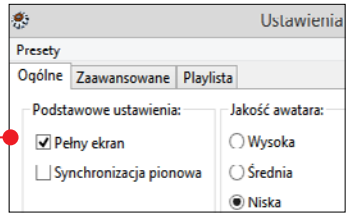
W grze mamy do wykonania 20 kontraktów, przy czym wraz z postępami rozgrywki zadania są coraz bardziej złożone. Do dyspozycji mamy osiem maszyn budowlanych, między innymi spychacz, ciężarówkę, koparkę i dźwig.

INSTALACJA I REJESTRACJA

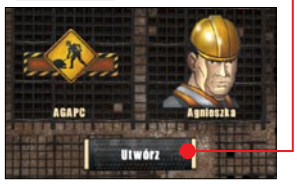
Plik programu i dodatkowe informacje, jeśli instalacja jest niestandardowa lub program wymaga rejestracji, znajdziemy w opisie aplikacji w KŚ+.

ZACZYNAMY GRĘ

1 Zaraz po zainstalowaniu gry pokazuje się okno ustawień. Decydujemy w nim między innymi, czy chcemy grać na pełnym ekranie, czy nie. Możemy też wybrać niższą jakość grafiki, by nie obciążać za bardzo komputera. Klikamy na **Zapisz i graj**.



2 Wybieramy nazwę dla naszego awatara i dla naszej firmy. Klikamy na **Utwórz** i **Zatwierdź**.



3 Klikamy na **Kariera**, by między innymi wybrać kolor naszej maszyny. Grę zaczynamy z kwotą 8 tysięcy dolarów. Możemy kliknąć na **Sklep**, by przekonać się, na co nas stać, lub na **Kontrakty**, by otrzymać pierwsze zlecenie i rozpocząć grę.

3 Po placu budowy rozglądamy się, poruszając myszą, a do poruszania się służą klawisze W S A D lub strzałki. Aby wejść do pojazdu, podchodzimy do niego i wciskamy enter.

4 Aby spowolnić ruch maszyny, przytrzymujemy wciśnięty klawisz shift, natomiast by pokonywać nierówności terenu, dobrze jest wcisnąć spację – maszyna wtedy lekko podskoczy. Jeśli chcemy zmienić kamerę, wciskamy C. Klawisze R i F poruszają ramieniem spychacza w górę i w dół, a klawisze T oraz G zmieniają nachylenie pługu spychacza. Miłej zabawy!

WAŻNE FUNKCJE

- Ciekawe zadania – na przykład budowa na Księżycu
- Zróżnicowane lokacje
- Połączenie symulatora i strategii ekonomicznej

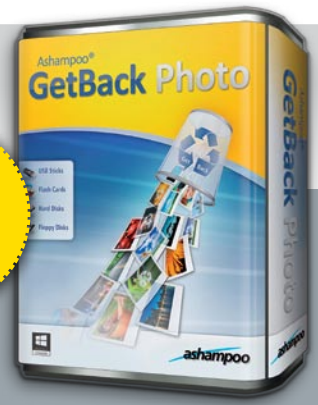
info

+++ **PRODUCENT** PLAYWAY +++ **INTERNET** www.playway.com +++ **SYSTEM** Windows XP, Vista, 7, 8 +++ **JĘZYK** polski +++ **OGRANICZENIA** brak +++ **REJESTRACJA** wymagana +++

Ashampoo GetBack Photo

RATUJE ZDJĘCIA

PEŁNA WERSJA O WARTOŚCI 62 ZŁ



To niemal „jednoprzyciskowe", bardzo łatwe w użyciu narzędzie do odzyskiwania utraconych plików graficznych wraz z metadanymi (EXIF, IPTC). Wspiera wszystkie popularne formaty, na przykład JPG, PNG, BMP, GIF, RAW. Może ratować także zdjęcia osadzone w plikach Worda czy w PDF-ach. Wygodna jest możliwość podglądu znalezionych przez program grafik w formie miniatur.

INSTALACJA I REJESTRACJA

Plik programu i dodatkowe informacje, jeśli instalacja jest niestandardowa lub program wymaga rejestracji, znajdziemy w opisie aplikacji w KŚ+.

JAK ODZYSKIWAĆ ZDJĘCIA

Po uruchomieniu programu z listy wybieramy dysk, który chcemy przeskanować w poszukiwaniu utraconych zdjęć. Klikamy na . Program skanuje wskazany dysk i pokazuje nam miniatury znalezionych plików. Zaznaczamy te, które chcemy odzyskać, i klikamy na **Zachowaj zaznaczone zdjęcia**.

WAŻNE FUNKCJE

- Odzyskiwanie usuniętych i uszkodzonych plików graficznych
- Skanowanie wszystkich nośników w systemie
- Odzyskiwanie zdjęć nawet po formacie pamięci
- Odzyskiwanie metadanych w formatach EXIF i IPTC

info

+++ PRODUCENT ASHAMPOO **+++ INTERNET** www.ashampoo.com/pl/pln **+++ SYSTEM** Windows XP, Vista, 7, 8 **+++ JĘZYK** polski **+++ OGRANICZENIA** brak **+++ REJESTRACJA** wymagana **+++**

Superpakiet

6 NAJLEPSZYCH NARZĘDZI DO INSTALACJI WINDOWS ORAZ LINUKSA Z USB

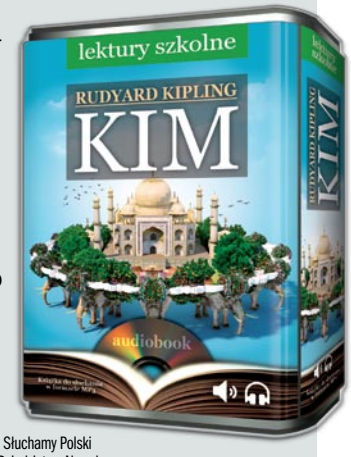
Płyta instalacyjna systemu nie zawsze zdaje egzamin. W Superpakiecie w tym numerze znajdziemy aplikacje, które umożliwią nam łatwe stworzenie bootowalnych nośników USB, z których zainstalujemy system. **Windows USB/DVD Download Tool** pozwala po prostu sprawnie zapisać instalator systemu na pendrivie. **Windows Installation Media Creation Tool** to aplikacja Microsoftu przeznaczona dla osób, które potrzebują nośnika z Windows 8.1. **Universal USB Installer** pomaga tworzyć bootowalne wersje instalacyjne nie tylko Windows, ale też Linuksów. Podobnie **Rufus**, który dodatkowo jest bardzo szybki. **WinToFlash** tworzy instalacyjne pendrive'y, dyski zewnętrzne i karty pamięci. A **WiNToBootic** specjalizuje się w systemach Windows.

Więcej o tych programach w kolejnym Niezbędniku 2/2015 (w sprzedaży od 15 kwietnia)

Audiobook

„KIM" RUDYARDA KIPLINGA

To właśnie Kim – a nie Księga dżungli – jest uważany za najlepszą książkę Kiplinga. Barwna, pełna przygód akcja opowiada o losach nastoletniego Kimballa – Kima – O'Hary, sieroty, syna irlandzkiego żołnierza. Kim urodził się w Indiach, w Lahore, i od najmłodszych lat musi radzić sobie sam, żebrząc na ulicach i usiłując pracować jako chłopiec na posyłki. Gdy poznaje tybetańskiego lamę Teshoo i zostaje jego uczniem i opiekunem – wyruszają razem w podróż po Indiach i wplątują się w intrygę szpiegowską.



Audiobook przygotowane w ramach projektu Słuchamy Polski finansowanego przez Ministerstwo Kultury i Dziedzictwa Narodowego.

www.TOPGEAR.com.pl

Emocje na najwyższych obrotach

Znajdź nas na facebook.pl/TopGearPolska

Już w sprzedaży!

PRENUMERATA ROCZNA

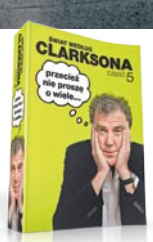
12 WYDAŃ +GRATIS

głośnik przenośny bluetooth **Modecom** MC-BTS1

LUB

słuchawki **Panasonic** DJS150

LUB



książka **„Świat według Clarksona 5: przecież nie proszę o wiele...”**

SZCZEGÓŁOWE INFORMACJE O PRENUMERACIE NA STRONIE INTERNETOWEJ WWW.LITERIA.PL

KŚ+

bonus

BONUS O WARTOŚCI 39,90 ZŁ

TRENUJ SWÓJ MÓZG

Aby szybciej zapamiętywać i kojarzyć, myśleć kreatywnie i logicznie, sprawnie się uczyć i pracować – trzeba ćwiczyć mózg. EFEKTYWNE ĆWICZENIA ZNAJDZIEMY W SERWISIE NEUROGRA

Od sprawności mózgu zależy jakość naszego życia i to, jak radzimy sobie w szkole, w pracy i w codziennych sytuacjach. Dlatego o jego formę trzeba dbać – ćwicząc go, jak każdą inną część ciała. Warto, bo mózg z natury jest zaprojektowany do uczenia się, a badania naukowe pokazują, że trenowanie zdolności intelektualnych – intensywne i regularne – poprawia między innymi koncentrację, pamięć i refleks. Jest więc ważne dla seniorów, ale także jeśli chcemy lepiej zapamiętywać nowy materiał w szkole lub słówka obcego języka oraz sprawniej kojarzyć fakty. Powinniśmy więc trenować! Umożliwi nam to serwis **Neurogra. Zawiera on ćwiczenia i całe plany treningowe dla naszego mózgu.** Nad projektem czuwają naukowcy z Interdyscyplinarnego Centrum Stosowanych Badań Poznawczych SWPS oraz Instytutu Biologii Doświadczalnej im. M. Nenckiego.

Neurogra pozwala dostosowywać treningi do naszych potrzeb – tak, żebyśmy mogli ćwiczyć wybrane sprawności – te, na których najbardziej nam zależy.

CO MOŻEMY TRENOWAĆ W NEUROGRZE

A oto co możemy trenować w serwisie Neurogra.

Pamięć podręczna – to między innymi: szybkie przywoływanie informacji, kojarzenie nazwisk i twarzy, zapamiętywanie list spraw do załatwienia. Pamięć podręczna pozwala na aktywne utrzymywanie „pod ręką" informacji potrzebnych do wykonywania aktualnych zadań i bierze udział w przekazywaniu tych informacji do pamięci długotrwałej.

Koncentracja i uwaga – to między innymi: długotrwała koncentracja na zadaniu, choćby na lekcji w szkole czy na prowadzeniu samochodu, szybkie dobieranie słów, szybkie przełączanie z zadania na zadanie. Uwaga jest to funkcja, która między innymi umożliwia selektywne przetwarzanie informacji i bierze udział w pierwszych, kluczowych etapach uczenia się.

Szybkość – między innymi: szybkie reakcje, szybkie podejmowanie decyzji, szybkie kojarzenie. Szybkość to czas reakcji na bodźce, to zarówno refleks, jak i tempo przetwarzania informacji.

Logika – to między innymi: rozwiązywanie problemów, wyobraźnia przestrzenna, logiczne myślenie. To zdolność do integrowania informacji, czyli na przykład rozumienia sensu wypowiedzi, łączenia nowych wydarzeń z wcześniejszymi, do wnioskowania (dedukcja).

JAK DZIAŁA NEUROGRA

1 **Rejestrujemy się i logujemy.** Każdy nowy użytkownik może korzystać z serwisu za darmo przez pięć dni na próbę. Czytelnicy Komputer Świata mają możliwość skorzystania dodatkowo z darmowych kodów bonusowych na 30 dni i na trzy miesiące (patrz porada **Jak zarejestrować się w Neurogrze** na stronie obok). Nasz kod wpisujemy w profilu użytkownika.

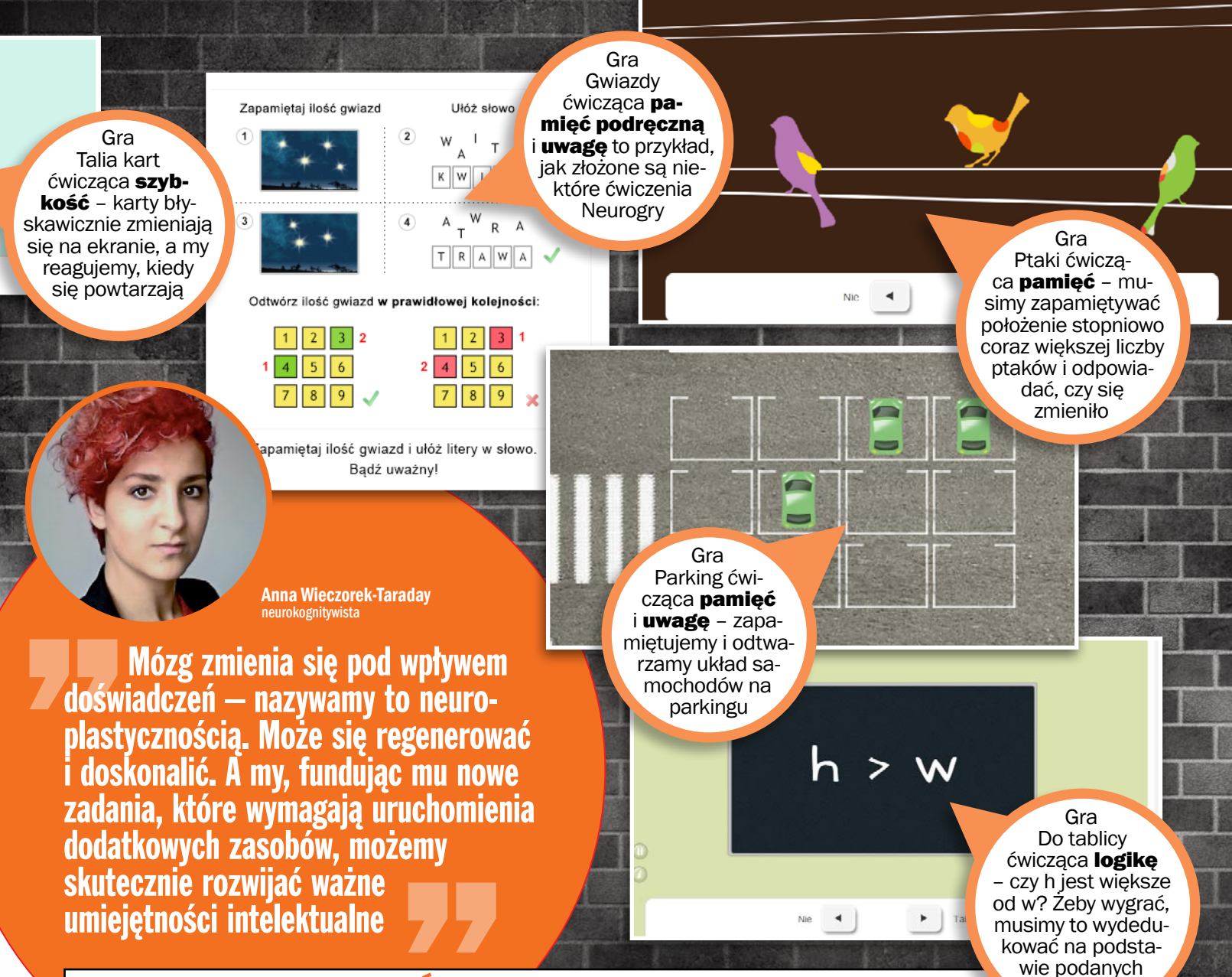
2 **Wybieramy program treningowy** w zależności od tego, jakie sprawności chcemy ćwiczyć i na jakich umiejętnościach najbardziej nam zależy. Mamy do wyboru gotowe zestawy ćwiczeń, możemy też sami zdefiniować, jakie zdolności przede wszystkim chcemy rozwijać.

3 **Trenujemy** – serwis dobiera i sugeruje nam gry w zależności od naszych postępów. Standardowy trening, czyli zestaw pięciu gier, to mniej więcej 15 minut. Powinniśmy ćwiczyć trzy – pięć razy w tygodniu. Neurogra przypomina nam e-mailami o zaplanowanych na dany dzień ćwiczeniach. By zacząć trening, wystarczy kliknąć w e-mailu na **Trenuj**.

4 **Na zakończenie każdego zestawu ćwiczeń** Neurogra wyświetla podsumowanie naszych wyników. Swoje rankingi możemy w każdej chwili sprawdzić, klikając na **Podsumowanie** na belce u góry okna serwisu.

5 **Możemy dodatkowo**, poza programem ćwiczeń, grać w dowolnie wybrane gry albo w te, które sugeruje nam Neurogra w podsumowaniu naszych wyników jako pozycje uzupełniające. Katalog wszystkich gier znajdziemy, klikając na **Katalog gier** u góry okna serwisu.

6 **Z każdym kolejnym treningiem będziemy w coraz lepszej formie,** co stopniowo powinno stać się zauważalne w codziennym życiu. Powodzenia!



Gra Talia kart ćwicząca **szybkość** – karty błyskawicznie zmieniają się na ekranie, a my reagujemy, kiedy się powtarzają

Gra Gwiazdy ćwicząca **pamięć podręczną** i **uwagę** to przykład, jak złożone są niektóre ćwiczenia Neurogry

Gra Ptaki ćwicząca **pamięć** – musimy zapamiętywać położenie stopniowo coraz większej liczby ptaków i odpowiadać, czy się zmieniło

Gra Parking ćwicząca **pamięć** i **uwagę** – zapamiętujemy i odtwarzamy układ samochodów na parkingu

Gra Do tablicy ćwicząca **logikę** – czy h jest większe od w? Żeby wygrać, musimy to wydedukować na podstawie podanych informacji

Anna Wieczorek-Taraday
neurokognitywista

„Mózg zmienia się pod wpływem doświadczeń – nazywamy to neuroplastycznością. Może się regenerować i doskonalić. A my, fundując mu nowe zadania, które wymagają uruchomienia dodatkowych zasobów, możemy skutecznie rozwijać ważne umiejętności intelektualne"

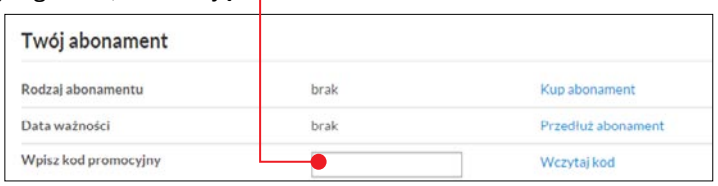
JAK ZAREJESTROWAĆ SIĘ W NEUROGRZE I SKORZYSTAĆ Z BONUSOWYCH KODÓW DOSTĘPU

Zacznijmy fitness mózgu w serwisie Neurogra. Czytelnicy Komputer Świata 4/2015 otrzymują darmowy 3-miesięczny abonament o wartości 39,90 zł. **W KŚ+ znajdziemy także bezpłatne e-wydanie poświęcone Neurogrze, a w nim – 30-dniowy darmowy abonament o wartości 19,90 zł.** Bonusy możemy połączyć. Przeczytajmy, jak z nich skorzystać.

1 Pobieramy kod promocyjny: W wypadku wydania papierowego kod promocyjny uzyskamy w KŚ+ po zarejestrowaniu kodu, który jest nadrukowany na dołączonej do magazynu płycie (posiadacze e-wydania kod promocyjny mają zarejestrowany automatycznie). Wystarczy na stronie **www.ksplus.pl** na zakładce **Moja półka** kliknąć na okładkę Komputer Świata 4/2015, wybrać **Bonusy** i pozycję z **Neurogrą** w nazwie, a następnie kliknąć na **Wyświetl kod**. Instrukcję dotyczącą kodu bonusowego z bezpłatnego e-wydania o Neurogrze znajdziemy w KŚ+ razem z tym e-wydaniem.

2 Rejestracja konta w serwisie Neurogra: Otwieramy w przeglądarce stronę **www.neurogra.pl**, w prawym górnym rogu okna klikamy na ● i wybieramy **Rejestracja**. Pokazuje się formularz rejestracyjny – wpisujemy dowolny login, adres e-mail i hasło oraz akceptujemy regulamin, zaznaczając odpowiednie pole. Klikamy na **Zarejestruj się**. Otwiera się okno edycji profilu. Należy wypełnić wszystkie pola, podając także datę urodzenia i wykształcenie. Klikamy na **Zapisz**. Na podany adres e-mail otrzymujemy wiadomość z linkiem aktywacyjnym – klikamy na niego.

3 Wprowadzamy kod promocyjny: Po kliknięciu na link otworzy się strona naszego profilu w serwisie Neurogra. W sekcji **Twój abonament** w pole **Wpisz kod promocyjny** ● wpisujemy kod uzyskany w punkcie **1**. Klikamy na **Wczytaj kod**. Gotowe – możemy już zacząć ćwiczenia i korzystać z serwisu za darmo przez liczbę dni odpowiadającą naszemu bonusowi.



Fot.: Kirsty Pargeter/123rf.com

ZRÓB TO SAM

SoundCloud

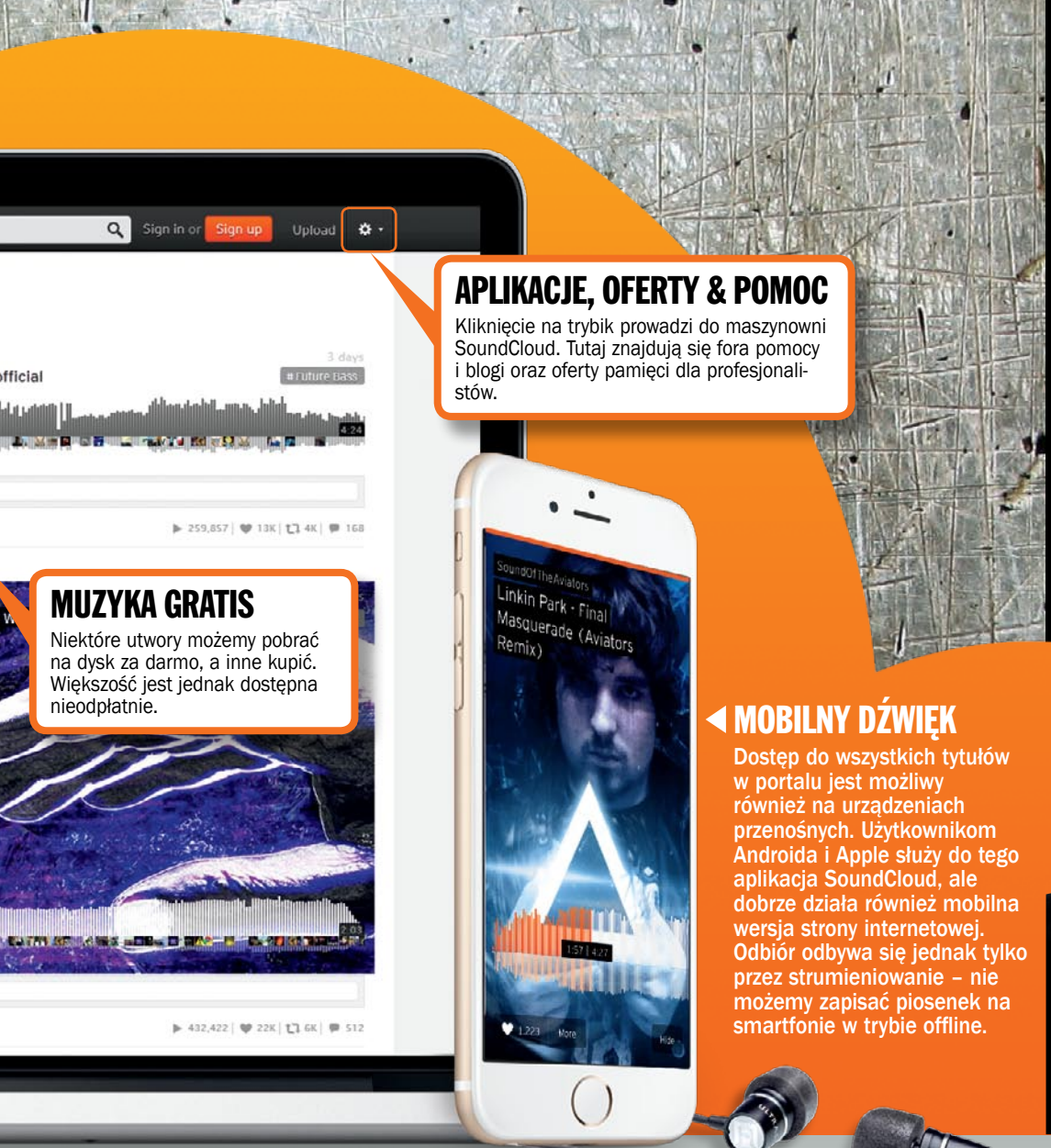
SOUNDCLOUD:

Strumieniowanie muzyki nie musi kosztować. Zobaczmy, **JAK DZIAŁA W PEŁNI BEZPŁATNY STREAMING** w serwisie SoundCloud

Stacje radiowe to dla wielu osób koszmar – pomiędzy powtarzającymi się ciągle hitami z aktualnej playlisty wciąż słychać klipy reklamowe, serwisy informacyjne i wejścia słuchaczy na żywo. Taki format rzadko nam odpowiada, szczególnie jeśli kochamy muzykę albo jesteśmy muzykami i szukamy świeżych, inspirujących utworów spoza mainstreamu.

Nowych źródeł muzyki zwykle szukamy w sieci. Co rusz jednak trafiamy na znane serwisy streamingowe, takie jak Spotify, Napster, Google Play Music czy WiMP. Wszystkie mają bardzo dobre oferty, ale do ideału jest im niestety daleko. Po pierwsze, jeśli chcemy korzystać z nich wygodnie na wszystkich urządzeniach i bez reklam, trzeba płacić co miesiąc abonament. Po drugie, w usługach tych znajdujemy głównie znane utwory, które i tak słyszymy w radio czy innych mediach.

Ciekawym rozwiązaniem jest serwis SoundCloud. Pod względem technicznym oferuje prawie to samo, co popularne usługi streamingowe, ale jest wolny od natarczywych reklam, a poza tym daje początkującym muzykom szansę na publikacje własnych kawałków. Stojąca za nim idea prezentuje się bardzo obiecująco! Dlatego Komputer Świat wziął na warsztat ten interesujący serwis – z artykułu dowiemy się, jak on działa oraz jakie funkcje oferuje.



> SoundCloud to doskonałe narzędzie dla każdego, kto szuka nowej i oryginalnej muzyki

Michał Pisarski
redaktor Komputer Świat

MUZYCZNA CHMURA ZA DARMO

NIE TYLKO MUZYKA

Pierwszą rzeczą, na którą zwracamy uwagę, wchodząc na SoundCloud, jest jego podobieństwo do znanych serwisów społecznościowych. SoundCloud to nie tylko źródło muzyki, ale także miejsce nastawione na komunikację. Tak jak na Facebooku czy Twitterze możemy tutaj obserwować aktywności użytkowników i komentować ich muzykę. A jakie kawałki oferuje SoundCloud? Wybór jest ogromny!

■ **Wszystkie gatunki muzyczne:** SoundCloud to raj przede wszystkim dla fanów elektronicznych beatów – znajdziemy na nim profile takich gwiazd, jak choćby Chemical Brothers czy Fatboy Slim. Muzycy nie tylko prezentują własne dokonania, ale też polecają swoje ulubione utwory innych wykonawców.

Są też oczywiście inne kategorie, takie jak muzyka klasyczna, jazz, rock czy pop. Tytuły i nazwy artystów w niektórych przypadkach mówią coś wyłącznie największym znawcom, ale pomimo to warto ich posłuchać. Często piosenki można nawet bezpłatnie pobrać.

■ **Interesujące fragmenty muzyki:** Czasami trafiamy też na krótkie próbki dźwiękowe, takie jak przejścia perkusyjne czy gitarowe riffy. Niektóre z nich możemy wykorzystać we własnych utworach. Na pewno to interesujący dodatek do podstawowej audioteki serwisu.

■ **Ciekawostki od znanych artystów:** Z SoundCloud korzysta wielu znanych artystów. Rzadko umieszczają oni jednak w serwisie całe albumy – by posłuchać pełnych płyt, musimy sięgnąć po inne usługi strumieniujące. Nie ma w tym nic dziwnego, muzycy chcą przecież zarabiać, a słuchanie na SoundCloud jest w pełni darmowy. Serwis oferuje jednak single, nagrania koncertowe czy wywiady w formie audio. A to przecież świetne uzupełnienie innych usług strumieniowych. >

ZRÓB TO SAM

SoundCloud

ZAWSZE, WSZĘDZIE, BEZ REKLAM

SoundCloud ma jeszcze jedną dużą zaletę: jest zbudowany bardzo nowocześnie!

■ **Funkcje sieciowe:** po zalogowaniu widzimy prostą, schludną stronę startową. W zakładce Explore możemy przeglądać muzykę z różnych gatunków odpowiadającą naszemu gustowi. Mamy też nasz osobisty profil z funkcjami odpowiadającymi znanym portalom społecznościowym – na przykład listą obserwujących nas użytkowników, komentarzami do wysłanych przez nas piosenek i naszymi listami odtwarzania.

■ **Muzyka mobilnie:** Jeżeli mamy smartfon z systemem iOS lub Android, możemy pobrać za darmo dedykowaną aplikację SoundCloud. Dla użytkowników Windows Phone dostępne są z kolei nieoficjalne aplikacje, takie jak na przykład AudioCloud. Bez zarzutu działa również przeglądanie zawartości portalu za pomocą mobilnej przeglądarki internetowej. Niestety, SoundCloud nie oferuje trybu offline znanego choćby ze Spotify – wszystkie utwory są zawsze strumieniowane bezpośrednio z sieci, więc należy uważać na zużycie transferu.

DLA MUZYKÓW I ODKRYWCÓW

Jest jednak jedna rzecz, która rekompensuje tę wadę z nawiązką: w SoundCloud możemy publikować własną muzykę, a jeżeli jesteśmy zdolni i mamy trochę szczęścia, to nawet zdobyć sławę! To ogromna zaleta serwisu. Poza tym odkryjemy dzięki niemu naprawdę wielu wykonawców. To prawda, znalezienie czegoś wyjątkowego często wymaga czasochłonnych poszukiwań, ale żaden inny serwis nie zapewnia takich możliwości! Gdy mamy ochotę na znane piosenki, inne usługi streamingowe

są rewelacyjnym rozwiązaniem. Kiedy jednak szukamy nowych inspiracji, powinniśmy sięgnąć po SoundCloud – jako praktycznie niewyczerpane źródło oryginalnych utworów ze wszystkich gatunków jest po prostu niezastąpiony.

SoundCloud to idealne archiwum do zapisywania swoich muzycznych pomysłów. Pokazywanie światu nagrań z własnej sali prób to coś naprawdę ciekawego

Michał Pisarski
redaktor Komputer Świat

POWIADOMIENIA & UPLOAD

Tu przechodzimy do skrzynki odbiorczej, danych profilu i konta oraz do platformy wysyłania własnych utworów.

WŁASNE PLAYLISTY

Tak jak w Spotify i spółce w SoundCloud można tworzyć listy odtwarzania. W ten sposób z czasem powstaje nasza osobista kolekcja muzyczna.

MUZYKA, KTÓRĄ LUBIĘ

Na tej liście pojawiają się tytuły zaznaczone przez użytkownika serduszkiem. W ten sposób ulubione utwory mamy zawsze na oku.

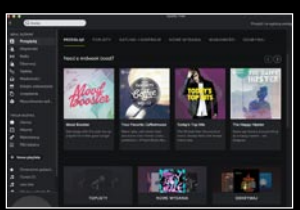
LUDZIE, KTÓRZY MNIE OBSERWUJĄ

Uczestnicząc w portalu SoundCloud, spotkamy kiedyś innych użytkowników, którzy się nami zainteresują i będą nas obserwować.

DLA MUZYCZNYCH POSZUKIWACZY

RATE YOUR MUSIC

Rate Your Music to serwis, na którym możemy oceniać płyty, pisać ich recenzje oraz katalogować nasze kolekcje nagrań. Dzięki przejrzystemu systemowi rankingów z podziałem na lata powstania albumów, kraje, z których pochodzą, czy gatunki łatwo odnajdziemy na nim dobrą muzykę każdego rodzaju.
www.rateyourmusic.com



SPOTIFY

Ogromny serwis strumieniujący muzykę z bazą ponad 30 milionów utworów. Najszybciej trafimy na nim na utwory znanych wykonawców, ale Spotify poleca nam również artystów wykonujących muzykę podobną do naszych faworytów, a w tematycznych listach odtwarzania możemy natknąć się na coś naprawdę ciekawego.
www.spotify.com

DISCOGS

Jeśli chcemy sprawdzić, czy nasza ulubiona płyta doczekała się jakiegoś limitowanego wydania, lub dowiedzieć się, ile wart jest winyl Pink Floyd, który znaleźliśmy w piwnicy, powinniśmy odwiedzić Discogs. Serwis ten kataloguje wszystkie wydania znanych i nieznanych albumów oraz pozwala użytkownikom na zakup i sprzedaż muzycznych rarytasów, które trudno znaleźć gdziekolwiek indziej.
www.discogs.com

ZRÓB TO SAM

dlaczego warto kupić pecet

MATERIAŁ POWSTAŁ WE WSPÓŁPRACY Z FIRMĄ MODECOM

PECET LEPSZY

Notebook nie zawsze jest najlepszym rozwiązaniem, pod wieloma względami ustępuje on pecetowi. Sprawdźmy, kiedy WARTO KUPIĆ KOMPUTER STACJONARNY

Zwarta konstrukcja, możliwość pracy w dowolnym miejscu to niewątpliwie najcenniejsze zalety notebooków. Coraz częściej można je kupić taniej niż zestaw komputerowy – jeszcze kilka lat temu było całkiem odwrotnie. Czy notebooki spowszedniały, a może zwyczajnie to lepszy sprzęt jest droższy?

WYGODA PRACY

Porównując notebook z pecetem, nie sposób pominąć ergonomii. Warunki pracy z pecetem są nieporównywalnie lepsze niż w przypadku korzystania z notebooka. Uniesiony na wysokość wzroku ekran, położona na płaskim blacie biurka klawiatura i wygodne krzesło wymuszają prawidłową pozycję przed komputerem. W przypadku laptopa wyświetlacz jest zbyt nisko, a klawiatura za gruba. Dłuższa praca może więc powodować ból nadgarstków i karku. To nie wszystko, większy niż w notebooku ekran jest czytelniejszy, możemy więc zachować większą odległość od stale świecącego wyświetlacza. Pecet będzie więc zdecydowanie lepszym rozwiązaniem dla osób długo pracujących przy komputerze.

WYDAJNOŚĆ

Na ogół wydajność komputerów przenośnych jest niższa niż pecetów. Jeżeli potrzebujemy ekstremalnie szybkiego sprzętu, rozwiązanie jest tylko jedno – komputer stacjonarny. Owszem, można kupić notebook, który obsłuży najnowsze gry, ale w takim przypadku musimy przygotować na niego około 5000 złotych. W tej cenie kupimy nieporównywalnie szybszy pecet.

CENA I MODERNIZACJA

Pecet może być droższy w zakupie, jednak późniejsza modernizacja zwykle niweluje tę różnicę. Rozbudowując pecet, wymieniamy tylko niektóre podzespoły, a stare można zawsze sprzedać. W przypadku notebooków w grę wchodzi tylko wymiana na nowy model.

MIEJSCE PRACY

Pecet nie jest przenośny, musimy przygotować dla niego miejsce. Wiele osób używa jednak w podobny sposób notebooka – jest stale podłączony do zasilacza i cały czas leży na biurku. Nie ma to sensu, ponieważ bateria ulega degradacji i nie wykorzystujemy cech mobilnych.

PODKRĘCANIE

Potężny zasilacz i duży układ chłodzący sprawiają, że desktopowe procesory możemy podkręcać, wyciskając z nich w ten sposób maksymalną moc. Podkręcanie to recepta na starzejący się komputer.

PROCESOR I PAMIĘĆ

Z uwagi na ograniczony pobór energii, procesory mobilne pracują z niższymi częstotliwościami taktowania i są mniej wydajne od ich desktopowych odpowiedników. Kto potrzebuje szybkiego komputera, bezwzględnie powinien spojrzeć w stronę desktopów. Na wydajność wpływa również pamięć RAM – tutaj pecet ma przewagę. Ma więcej slotów, a kości pamięci do pecetów są tańsze niż do notebooków.

DYSKI TWARDE

Do płyty głównej możemy podłączyć tyle napędów, ile jest gniazd SATA – czyli przynajmniej cztery. Dzięki temu system możemy zainstalować na szybkim SSD, a dane trzymać na pojemnym HDD. W notebooku natomiast możemy jedynie wymienić dysk (mieści się zwykle tylko jeden), co i tak jest kłopotliwe ze względu na ukrytą partycję recovery.

NOWOCZESNE OBUDOWY

MODECOM ALFA M2

Wymiary: 38 x 17,6 x 30 cm
Płyta główna: microATX, ITX (maks. 245 x 245 mm)
Zatoki 3,5/5,25 cala: 0/0
Kieszenie 3,5/2,5 cala: 2/3
USB na przednim panelu: 2

Cena: 270 złotych

Cechy specjalne: Aluminiowy front i akrylowe przezroczyste boki. Minimalistyczny, elegancki i nowoczesny wygląd

MODECOM HAHA

Wymiary: 21 x 48,5 x 45 cm
Płyta główna: ATX, microATX, ITX (maks. 245 x 245 mm)
Zatoki 3,5/5,25 cala: 4/2
Kieszenie 3,5/2,5 cala: 4/3
USB na przednim panelu: 2

Cena: 150 złotych

Cechy specjalne: Obudowa gamingowa z dobrą wentylacją i systemem szybkiego montażu napędów

MODECOM STEP3

Wymiary: 17,5 x 41,5 x 39,5 cm
Płyta główna: ATX, microATX, ITX (maks. 245 x 245 mm)
Zatoki 3,5/5,25 cala: 2/2
Kieszenie 3,5/2,5 cala: 2/0
USB na przednim panelu: 3

Cena: 120 złotych

Cechy specjalne: Klasyczna, dobrze wykonana obudowa z panelem gniazd w górnej części płyty czołowej

OD LAPTOPA

KLAWIATURA I MYSZ

Wygodna pełnowymiarowa klawiatura i bezprzewodowa mysz pozwalają wygodnie obsługiwać komputer. Pod tym względem notebooki i mniejsze urządzenia mobilne nie są w stanie dorównać pecetom.

KARTA GRAFICZNA

Ten podzespół jest szczególnie ważny dla graczy. Niestety, mobilne układy graficzne są znacznie słabsze od desktopowych odpowiedników. Dużym sukcesem jest osiągnięcie przez NVIDIĘ 20-procentowej różnicy wydajności pomiędzy mobilnym GeForce GTX 980M a GTX 980. W przypadku serii GTX 680M różnica wynosiła 40 procent, a GTX 480M była aż o 60 procent wolniejszą kartą niż desktopowy GeForce GTX 480. W pecetach możemy dodatkowo zwiększać wydajność GPU, łącząc karty w tandem (SLI lub CrossFire), notebooki z takim rozwiązaniem są bardzo drogie.

MONITOR

Na 22- lub 24-calowym wyświetlaczu widać dużo więcej i lepiej niż na małej (maksymalnie 17 cali), laptopowej matrycy. Także pod względem kątów widzenia monitor wypada lepiej. Jasne jest więc, że monitor bije na głowę zintegrowany z notebookiem wyświetlacz zarówno komfortem, jak i jakością obrazu.

ROZBUDOWA

Notebook trudno zmodernizować, można co najwyżej dołożyć pamięć RAM i ewentualnie wymienić dysk. W pececie możemy wymienić kartę graficzną, dysk twardy, napędy, dołożyć pamięci RAM. Bez problemu podłączymy również do slotu PCI-E kartę rozszerzeń – miejsca w obudowie jest wystarczająco dużo.

BOGATY ZESTAW GNIAZD

Liczba i rodzaj dostępnych w pececie portów są dużo większe niż w przypadku laptopów. Typowy komputer stacjonarny ma przynajmniej 6 gniazd USB (z czego połowa 3.0), gniazda monitorowe, SPDiF czy wielokanałowe audio. Nie każdy pecet ma za to czytnik kart pamięci.

RECEPTA NA BRAKUJĄCE FUNKCJE

Wi-Fi DODATKOWO

Brak karty Wi-Fi w pececie bardzo łatwo naprawimy. Można kupić już za 30 złotych tani i uniwersalny moduł USB lub obsługującą najnowszy standard AC1900 kartę rozszerzeń PCI-E (Asus PCE-AC68U) za 300 złotych. Aktualnie nie montuje się tak wydajnych kart w notebookach.

UPS ZAMIAST BATERII

Choć UPS nie zapewni nam mobilności, to podobnie jak akumulator w notebooku uchroni nas przed skutkami nagłego zaniku zasilania.

BRAK MOBILNOŚCI

Pecet niestety nigdy nie będzie mobilnym urządzeniem. Trudno go przenosić, a jeszcze trudniej używać w terenie. Rozwiązanie tego problemu jest proste – tablet lub tani Chromebook, czyli typowo przenośne urządzenia o ograniczonej funkcjonalności.

ZBYT DROGI

Najtańszy pecet bez monitora możemy mieć już za nieco ponad 1000 złotych. To nie jest dużo, ale wybierając tanie komponenty, pozbawiamy nasz komputer wielu zalet. Na szczęście pierwotną konfigurację łatwo z czasem rozbudować.

>

ZRÓB TO SAM

dlaczego warto kupić pecet

O CZYM PAMIĘTAĆ, KUPUJĄC PECET

ZASILACZ

Pytanie: Jak ważny jest odpowiedni dobór zasilacza?
Odpowiedź: Zasilacz to jeden z najważniejszych elementów peceta. To on zasila płytę główną, napędy i kartę graficzną. Im komputer jest wydajniejszy, tym zasilacz musi mieć większą moc. Niewystarczająca wydajność prądowa może doprowadzić do uszkodzenia toru zasilającego, czego skutkiem będzie nieodwracalna awaria podłączonych do niego urządzeń.

Modularna konstrukcja pozwala odpiąć nieużywane kable od zasilacza

Pyanie: Jaki wybrać zasilacz?
Odpowiedź: W pecetach korzystających ze zintegrowanej z procesorem karty graficznej z powodzeniem wystarczy zasilacz o mocy 400–450 watów. W przypadku niezależnych kart moc zasilacza zależy od ich zapotrzebowania i zawsze jest ona sugerowana przez producenta karty graficznej. Należy więc poszukać tej informacji w specyfikacji karty. Ciekawe są modularne konstrukcje, w których można odpiąć nieużywane kable. Pomaga to zapanować nie tylko nad porządkiem, ale także nad skutecznym chłodzeniem. Bez znaczenia są za to filtry PFC – nie wpływają one na rachunki za energię. Warto postawić na solidne konstrukcje: Modecom z serii Volcano lub Premium, Corsair seria VS, SilentiumPC Vero L1, Thermaltake Smart SE czy Zalman GS.

MONITOR

Pytanie: Dlaczego monitor jest tak ważny?
Odpowiedź: Dobry monitor to niewątpliwie atut peceta. Duża przekątna sprawia, że pomimo sporej rozdzielczości obraz jest wyraźny i szczegółowy, a wyświetlane na ekranie elementy dobrze czytelne. Warto pamiętać również, że zbyt nisko ustawiony ekran (tak jak w notebooku) może być przyczyną bólów kręgosłupa, karku lub pleców. Wyżej ustawiony wyświetlacz wymusza prawidłową pozycję przed monitorem.
Pytanie: Jaki monitor kupić?
Odpowiedź: Najważniejszym parametrem monitora jest przekątna ekranu. W przypadku najtańszych zestawów wybierajmy 22-calowe modele. Jeżeli mamy nieco więcej miejsca, można dołożyć 100 złotych i kupić 24-calowy monitor. Dla graczy, grafików i zaawansowanych użytkowników dobrym rozwiązaniem będzie wyświetlacz 27 cali. Wybierając konkretny model, zwróćmy uwagę, aby miał ekran wykonany w technologii IPS. Zagwarantuje nam to dobre odwzorowanie kolorów i kąty widzenia. Matryce TN wybierajmy więc tylko, budując ekonomiczny zestaw. Kolejnym ważnym parametrem jest rozdzielczość – standardem jest 1920 x 1080 pikseli. Monitor powinien być też wyposażony w gniazdo HDMI.

KLAWIATURA I MYSZ

Pytanie: Czy warto kupić najtańszą klawiaturę i mysz?
Odpowiedź: Klawiatura i mysz to najczęściej używane elementy peceta. To od nich zależy, jak wygodnie nam się pracuje. Dlatego warto poświęcić nieco więcej czasu i zadbać, by były to solidne urządzenia. Koniecznie wybierzmy bezprzewodową mysz, najlepiej sprawdzonego producenta – Logitech (na przykład model m280 za 100 złotych) lub Microsoft (model Sculpt Mobile Mouse za 80 złotych). Klawiatura może być podłączana kablem, choć ciekawy model bezprzewodowy kupimy już za mniej więcej 60 złotych (na przykład Logitech K230).

WENTYLATORY

Pytanie: Po co dodatkowe wentylatory?
Odpowiedź: Fabryczne układy chłodzące procesor, zasilacz i kartę graficzną są zwykle wystarczające, ale ich intensywność działania wzrasta wraz z obciążeniem peceta. Montując więc dodatkowy wentylator w obudowie, obniżamy temperaturę pozostałych komponentów, a co za tym idzie prędkość fabrycznych układów chłodzących. Pamiętajmy! Im wentylator jest większy, tym działa ciszej. Solidne wentylatory produkuje na przykład Arctic Cooling.

ZALETY NOTEBOOKÓW

- zwarta konstrukcja i kompaktowe rozmiary
- dają możliwość pracy w terenie (zasilanie bateryjne) lub dowolnym miejscu w domu
- tańsze niż kompletny zestaw komputerowy
- można je schować, jeżeli z komputera korzystamy sporadycznie

ZALETY PECETÓW

- są dużo szybsze od notebooków, szczególnie w przypadku gier
- mają większy ekran i można z ich pomocą tworzyć projekty i wykonywać zaawansowane zadania
- zapewniają dużo większy komfort użytkowania
- można je modernizować i rozbudowywać

PROPONOWANE ZESTAWY

Aby pomóc w wyborze konfiguracji komputera, Komputer Świat przygotował cztery zestawy. Warto potraktować je jako SPECYFIKACJE BAZOWE*. Ceny nie obejmują monitora i systemu

ZESTAW DO 1000 ZŁ
DO BIURA I INTERNETU

Procesor: Intel Celeron G1840
Pamięć: Corsair Vengeance 4GB
Płyta główna: Asus B85-G
Dysk twardy: WD Blue 1 TB
Obudowa i zasilacz: Modecom Trend Mini z zasilaczem LOGIC 400W

Cechy specjalne: Zestaw zbudowany z najtańszych opłacalnych podzespołów. Procesor Intel Celeron G1840 jest niedrogą jednostką z nieco odświeżonej architektury Haswell Refresh. Konfiguracja nie ma oddzielnej karty graficznej. Pamięć to jedne z tańszych modułów 4 GB o częstotliwości 1600 MHz – do tego chłodzona radiatorem. Cenę mógłby obniżyć dysk twardy 500 GB, ale ta pojmność jest dużo mniej opłacalna w zakupie niż 1 TB. Całość świetnie posłuży do zastosowań multimedialnych oraz do prostszych gier.

ZESTAW DO 1500 ZŁ
UNIWERSALNY, MULTIMEDIALNY

Procesor: Intel Core i3-4160
Pamięć: Corsair Vengeance 4GB
Płyta główna: Asus B85-G
Dysk twardy: WD Blue 1 TB
Zasilacz: Modecom Premium 430W
Obudowa: Modecom Triks

Cechy specjalne: Sercem tego zestawu jest dwurdzeniowy procesor Intel Core i3. Wyposażono go w zintegrowany układ graficzny, który wystarczy do prostych lub starszych gier. Bez problemu możemy jednak w przyszłości zrobić z niego komputer do gier – wystarczy kupić kartę – na przykład z procesorem NVIDIA GeForce GTX 750. Bez niej to uniwersalna konfiguracja, która sprawdzi się zarówno w przypadku wymagających aplikacji, jak i multimediów. W cenę wliczono obudowę (140 złotych), ale podobnie jak w innych zestawach brakuje monitora i systemu operacyjnego.

ZESTAW DO 2500 ZŁ
DO GIER I MULTIMEDIÓW

Procesor: Intel Core i5-4460
Pamięć: Corsair Vengeance 4 GB
Płyta główna: MSI B85M-E45
Karta graficzna: Gigabyte Radeon R9 270 2 GB OC
Dysk twardy: WD Blue 1 TB
Zasilacz: Modecom Premium 530W

Cechy specjalne: Intel Core i5-4460 idealnie sprawdzi się w grach i zaawansowanych programach. Karta graficzna z procesorem AMD Radeon R9 270X w tym przedziale cenowym nie ma sobie równych. Ma dość spore zapotrzebowanie na energię elektryczną, a procesor wydziela sporo ciepła, ale odpowiednio dobrane w tym modelu chłodzenie skutecznie je odprowadzi. Pamięć użyta w zestawie pracuje z częstotliwością 1600 MHz, całość zaś została zamontowana w obudowie Modecom Q – Master. W cenę wyjściową wliczony jest jej koszt.

ZESTAW DO 3500 ZŁ
DLA WYMAGAJĄCEGO GRACZA

Procesor: Intel Core i5-4460
Pamięć: Crucial Ballistix 2x 4 GB
Płyta główna: Asus Z97-P
Karta graficzna: Gigabyte GeForce GTX 960 2 GB OC
Dysk twardy: Transcend SSD370 256 + WD Blue 1 TB
Zasilacz: Modecom Premium

Cechy specjalne: Intel Core i5-4460 pasuje wydajnością do obecnie wychodzących gier i ma cztery fizyczne rdzenie, a płyta MSI Z97 PC Mate na pewno obsłuży najnowsze procesory z architektury Broadwell. Karta graficzna z układem GeForce GTX 960 sprosta wymaganiom gier, a co więcej – nie ma dużego zapotrzebowania na energię i dość cicho pracuje. Natomiast dysk SSD sprawi, że system będzie ładował się momentalnie – dane możemy wtedy przechowywać na tradycyjnym HDD o pojemności 1 TB. Moc zasilacza 530 W.

*Więcej starannie dobranych konfiguracji znajdziemy, wpisując w pole wyszukiwarki na stronie www.komputerswiat.pl WEB-KOD: **28472**

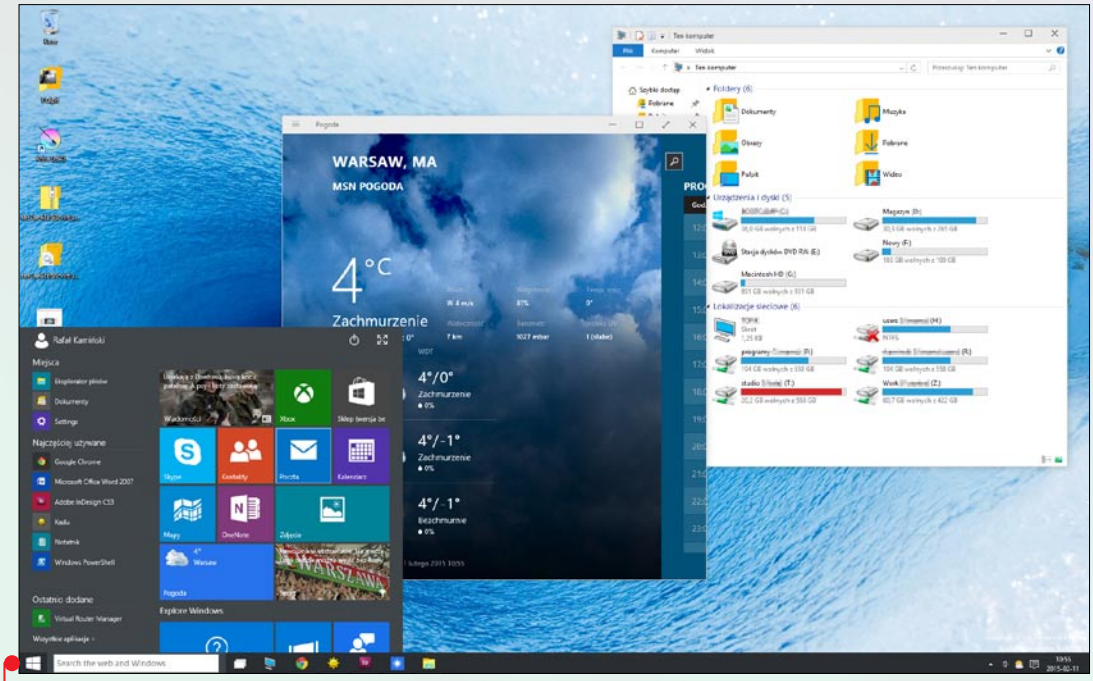
ZRÓB TO SAM

Windows 10

SPRAWDŹ JAKI JEST NOW

Microsoft zaprezentował wersję poglądową nowej kompilacji Windows 10. TA EDYCJA DOSTĘPNA JEST PO POLSKU i nadaje się już do codziennego używania. Dowiedzmy się, jak ją zainstalować, i poznajmy najciekawsze triki

Windows 10 jest zupełnie nowym systemem operacyjnym Microsoftu, który obecnie dostępny jest w poglądowej wersji Technical Preview. To oznacza, że oprogramowanie może wypróbować każdy zainteresowany – za darmo. Nie jest to jednak wersja finalna ani nawet beta, więc może sprawiać problemy. Dziennikarze Komputer Świata już od kilku miesięcy używają Dziesiątki – problemów nie ma więcej niż z zadomowionymi już na rynku wcześniejszymi edycjami systemu.



ŁĄCZY DWA ŚWIATY

Windows 10 ma połączyć najlepsze rozwiązania z Windows 7 oraz Windows 8(.1). Microsoft stara się naprawić wiele błędów, które sprawiły, że Windows 8 nie stał się tak popularny, jak zakładano. Najważniejszą nowością w Windows 10 jest przywrócenie klasycznego menu Start. Teraz naciśnięcie przycisku z logo Windows wywołuje element, który jest dosyć zbliżony do tego, co znamy z Windows 7, choć uzupełniony o elementy kafelkowe.

PRZEZ ROK ZA DARMO

Według informacji przekazanych przez Microsoft, w ciągu roku od premiery Windows 10 przesiadka na ten system z Windows 7 lub 8 będzie możliwa za darmo. Ma to pozwolić na znacznie szybsze upowszechnienie się systemu wśród domowych użytkowników. Późniejszych cen Dziesiątki producent na razie jednak nie ujawnił.

MILIONY TESTERÓW

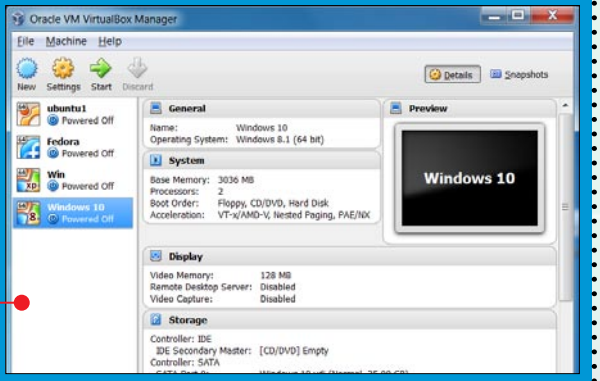
Z Windows 10 w wersji Technical Preview korzysta na całym świecie już prawie 2 miliony osób. Jest szansa, że wraz z wydaniem styczniowej wersji Build 9926 wzrośnie popularność Dziesiątki także w Polsce, gdyż edycja ta dostępna jest w polskiej wersji językowej – wielu Czytelników dopytywało o to dziennikarzy Komputer Świata na Facebooku.

TESTUJ JUŻ TERAZ

W tym artykule Komputer Świat przedstawia trzy metody zainstalowania i testowania Windows 10. Warto spróbować, by samodzielnie wyrobić sobie zdanie, czy nowy system Microsoftu będzie produktem udanym. **dd**

BEZPIECZNE TESTOWANIE W MASZYNIE WIRTUALNEJ

Jeśli nie chcemy instalować Windows 10 na zwykłej partycji, ale kusi nas, aby przetestować nowy system, to najprostszym rozwiązaniem będzie instalacja na maszynie wirtualnej. Dlaczego jest to bezpieczna metoda? Ponieważ nie narusza w żaden sposób naszego dysku twardego. Ponadto, gdy system zacznie sprawiać problemy (wszak to wydanie poglądowe) czy też nam się znudzi, to w szybki i prosty sposób się go pozbędziemy – usuwając pliki maszyny wirtualnej do kosza. Windows 10 na wirtualnym komputerze możemy testować na przykład przy użyciu darmowego programu VirtualBox. Poradnik dotyczący korzystania z VirtualBoksa znajdziemy, wykorzystując WEB-KOD: **52012**.



*WEB-KOD wpisujemy w pole wyszukiwarki na stronie www.komputerswiat.pl

Y WINDOWS 10

JAK ZAINSTALOWAĆ WINDOWS 10

Windows 10 można wypróbować za darmo. Można to zrobić poprzez instalację systemu na osobnej partycji, jak i uaktualniając istniejącą wersję okienek nowszym systemem – bez utraty danych czy programów. Przyjrzyjmy się tym możliwościom w praktyce.

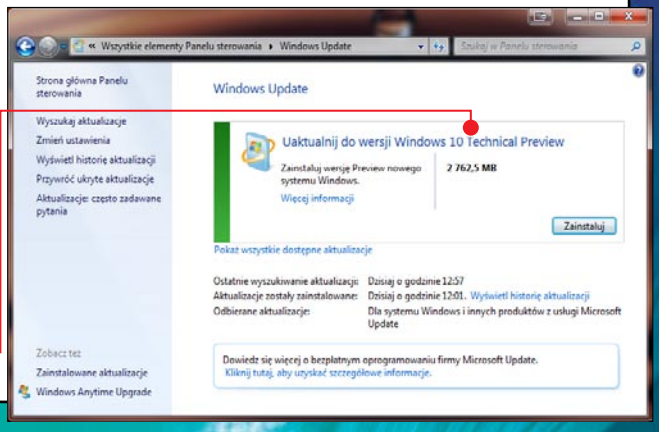
WINDOWS 10 JAKO UAKTUALNIENIE Z WINDOWS 7 LUB 8

Windows 7 lub 8 możemy uaktualnić do Windows 10 Technical Preview. W ten sposób nie utracimy naszych danych i ustawień. Powrót do wcześniejszej wersji Windows będzie możliwy z menu rozruchowego (dzięki funkcji Windows Rollback).

1 Jeśli aktualizację będziemy wykonywać z Windows 7, na stronie **www.komputerswiat.pl** w pole wyszukiwarki wpisujemy WEB-KOD: **34567**. W wypadku systemu Windows 8 pobieramy plik WEB-KOD: **65139**. Pobrany zostanie niewielki program, który uruchamiamy i klikamy w nim dwukrotnie na **OK**. Ta miniaplikacja przygotuje nasz system do uaktualnienia.

2 Po zainstalowaniu narzędzia uruchamiamy **Windows Update**. Klikamy na **Wyszukaj aktualizacje**. Znajdziemy tu proponowane uaktualnienie w postaci Windows 10 Technical Preview. Klikamy na przycisk **Zainstaluj**. Po chwili rozpocznie się proces pobierania oprogramowania. Jeśli uaktualnienie nie jest widoczne, najpierw instalujemy wszystkie inne ważne poprawki dostępne dla naszego systemu.

3 Po pobraniu Windows 10 uruchomi się kreator instalacji. Wykonujemy proponowane przez niego kroki.



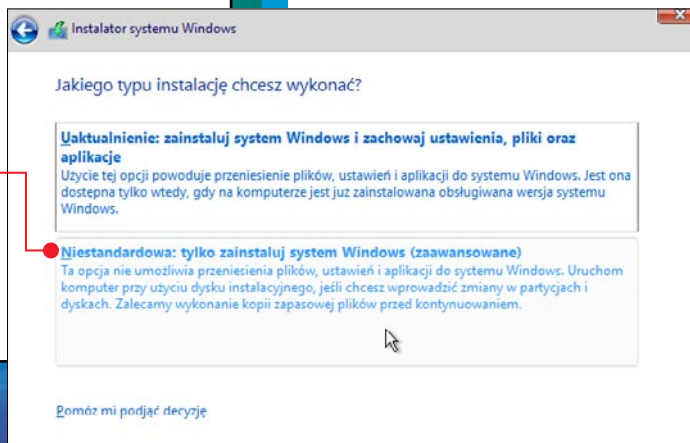
INSTALUJEMY WINDOWS 10 NA OSOBNEJ PARTYCJI

System Windows 10 możemy zainstalować obok starszej wersji okienek. Jeśli mamy wolną partycję (o rozmiarze co najmniej 16 GB), to Windows 10 możemy zainstalować na niej. W ten sposób będziemy mogli przełączać się, w zależności od potrzeb, pomiędzy obiema wersjami systemu. Gdy zostaniemy poproszeni o klucz produktu, wpisujemy: **NKJFK-GPHP7-G8C3J-P6JXR-HQRJR** (to publiczny klucz udostępniony przez Microsoft dla osób testujących Windows 10).

1 Pobieramy obraz systemu Windows 10 (32-bit – WEB-KOD: **22661**, 64-bit – WEB-KOD: **50134**) i nagrywamy go na płytę DVD lub tworzymy rozruchowy pendrive USB na przykład za pomocą programu Windows USB/DVD Download Tool (WEB-KOD: **13066**).

2 Zgodnie z instrukcją obsługi płyty głównej uruchamiamy komputer z płyty lub pendrive'a z Windows 10.

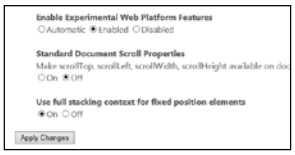
3 Po chwili uruchomi się instalator systemu Windows 10 Technical Preview. Wykonujemy kolejne kroki instalatora, pamiętając, by wybrać instalację niestandardową, natomiast w oknie z pytaniem **Gdzie chcesz zainstalować system Windows?** wskazujemy wolną partycję i klikamy na przycisk **Dalej**.



SZTUCZKI DO WINDOWS 10, KTÓRYCH NIE ZNACIE

EKSPERYMENTALNE FUNKCJE W INTERNET EXPLORERZE

W przeglądarce Internet Explorer możemy aktywować dodatkowe, eksperymentalne funkcje, które normalnie są wyłączone. Na przykład nowy silnik



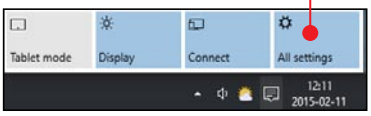
Trident. W tym celu w pasku adresu wpisujemy **about:flags** i zatwierdzamy klawiszem enter. Przy opcji **Enable Experimental Web Platform Features** zaznaczamy pole **Enabled** i zatwierdzamy, klikając na przycisk **Apply Changes**.

ZMIENIAMY ROZMIAR KAFELKÓW W MENU START

Kafelki w menu Start mogą mieć cztery rozmiary i możemy je zmieniać. W tym celu klikamy prawym przyciskiem myszy na wybrany kafelek i z menu wybieramy **Zmień rozmiar** i następnie wybieramy nowy rozmiar.

DOSTĘP DO USTAWIEŃ

Menu powiadomień w dolnej części zawiera przyciski pozwalające na wygodny dostęp do różnych ustawień systemu: trybu tabletowego, opcji ekranu, połączeń oraz wszystkich ustawień Windows 10.



>

ZRÓB TO SAM

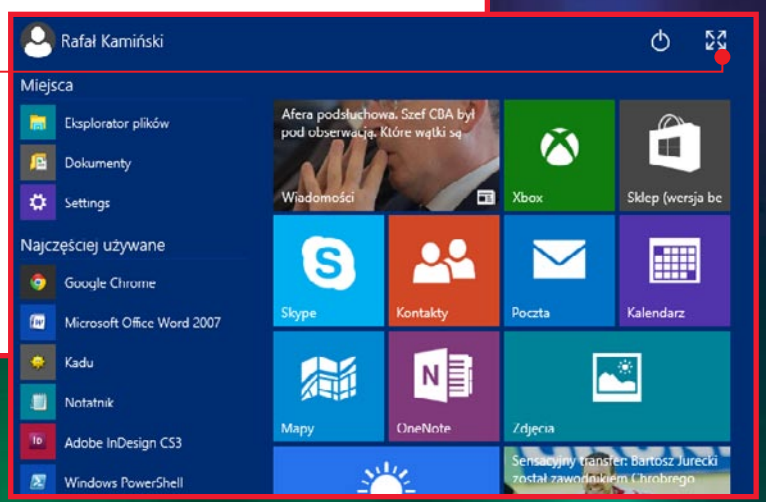
Windows 10

10 WSKAZÓWE

Po zainstalowaniu Windows 10 warto poznać CIEKAWE SZTUCZKI,

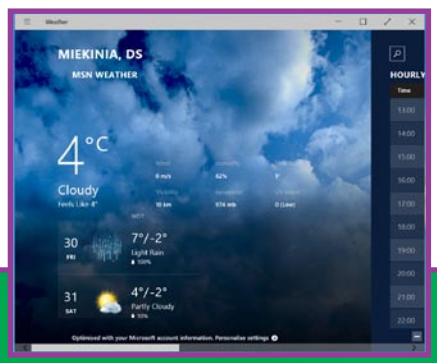
1 DOPASOWANIE NOWEGO MENU START

Najbardziej widoczną nowością w Windows 10 jest powrót klasycznego, ale połączonego z nowoczesnymi kafelkami menu Start. Inaczej niż w Windows 8 nie można już tam wprawdzie wybrać obrazu tła, ale przynajmniej możemy zmienić jego kolor. W tym celu klikamy prawym przyciskiem myszy na pulpit i wybieramy **Personalizuj**, a następnie **Kolor**. Wybieramy dowolny kolor i zatwierdzamy, klikając na **Zapisz zmiany**. Można zmienić też wielkość menu i rozszerzyć je na cały ekran. W tym celu klikamy na przycisk w prawym, górnym rogu.



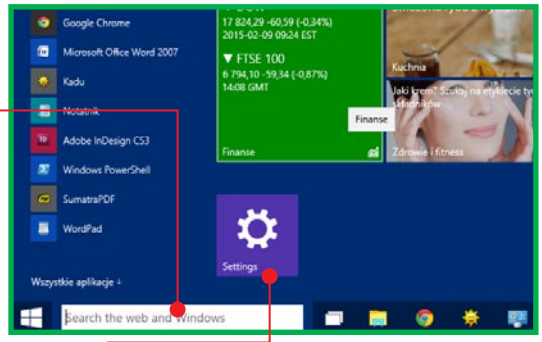
2 APLIKACJE NA PULPIT

To, co w systemie Windows 8.1 było nie do pomyślenia, tutaj jest banalne. Rozmiar okna aplikacji kafelkowych możemy zmieniać. W tym celu wystarczy tylko złapać kursorem jedną z krawędzi i ją przeciągnąć.



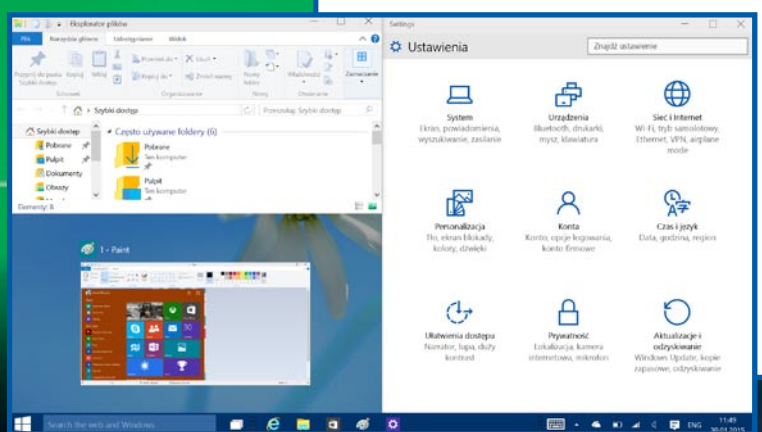
3 DODAWANIE ELEMENTÓW DO MENU START

Jeśli do menu Start chcemy dodać aplikacje nowoczesne albo klasyczne programy, wyszukujemy je, wpisując nazwę w pole, albo odnajdujemy, klikając na **Wszystkie aplikacje**. Następnie klikamy prawym przyciskiem myszy na wybrany element, na przykład **Settings**, i klikamy na **Przypnij do ekranu startowego** lub **Pin to Start**. Element pojawi się na dole kafelkowej części menu Start. Począwszy od wersji Build 9926, pole wyszukiwania pojawia się bezpośrednio na pasku zadań.



4 SNAP ASSIST

Od Windows 7 na prawym i lewym skraju ekranu można zakotwiczyć dwa okna, które dzielą pomiędzy siebie ekran. Teraz to możliwe nawet z czterema oknami – po prostu przeciągamy okna myszą do rogów. Do dotychczasowych skrótów klawiaturowych ⊞→ i ⊞← dochodzą ⊞↑ oraz ⊞↓ do ustawiania zadokowanych okien w pionie.

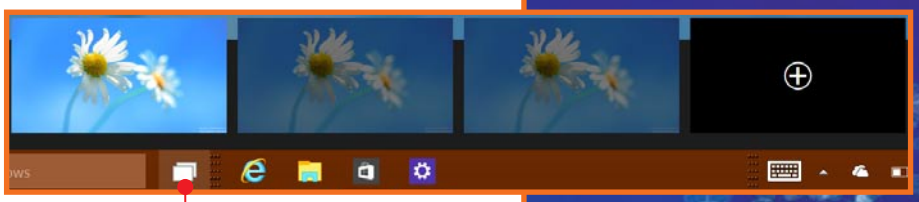


K DO WINDOWS 10

przydatne przy codziennym korzystaniu z nowego systemu

5 DODATKOWE WIRTUALNE PULPITY

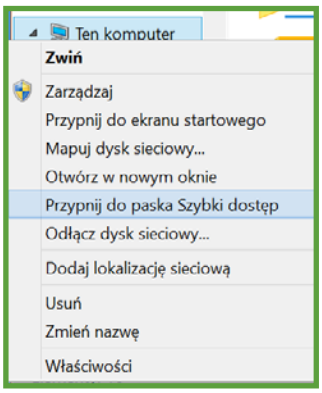
Klikając na przycisk **Widok zadań**, uruchomimy nowe wirtualne pulpity. Są to oddzielne pulpity, na przykład dla programów biurowych i gier. Pojawiają się po użyciu polecenia **Dodaj pulpit** i można je zamykać jak zwykłe okna. Żeby pomiędzy nimi nawigować, klikamy na nie w Widoku zadań albo przełączamy je przyciskami ⊞ ctrl ← lub ⊞ ctrl →.



Aby przywołać okno programu w Widoku zadań, wskazujemy dany pulpit i klikamy na podgląd okna.

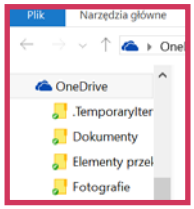
6 SZYBKI DOSTĘP DO TEN KOMPUTER

Pierwsze kliknięcie na ikonę Eksploratora plików na pasku zadań wyświetla zawartość obszaru Szybki dostęp i wyświetla ostatnio używane pliki. Ale stary widok możemy przypiąć jako ikonę do obszaru Szybki dostęp. W tym celu klikamy prawym przyciskiem myszy na **Ten komputer** i na **Przypnij do paska Szybki dostęp**. Z okna Eksploratora skrót do **Ten komputer** możemy przeciągnąć także na pulpit naszej Dziesiątki, a z pulpitu – na pasek zadań.



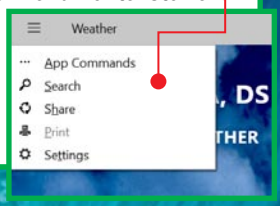
7 STARA NOWA CHMURA

W Windows 8.1 Microsoft wprowadził **Smart Files** – pliki podglądu danych zapisanych w OneDrive. Ten miły pomysł miał przyczynić się do oszczędności miejsca, ale nie przyjął się i zrezygnowano z niego. Teraz po kliknięciu prawym przyciskiem myszy na ikonę SkyDrive w zasobniku systemowym i wybraniu **Ustawienia** na zakładce **Wybieranie folderów** możemy zdecydować, które z katalogów przechowywanych w chmurze mają być skopiowane do naszego peceta i synchronizowane.



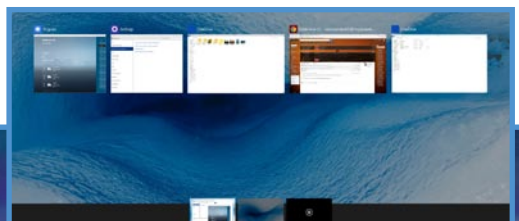
8 MENU APLIKACJI

Wprowadzone w Windows 8 aplikacje kafelkowe można wreszcie wyświetlać jak tradycyjne okna i zamykać, klikając na **X** w prawym górnym rogu. Jeśli aplikacja jest otwarta, w Windows 10 po wciśnięciu kombinacji ⊞ C nie pokaże już paska Charms, tylko nowe menu kontekstowe. Znajdziemy tu dostęp do ustawień, drukowania czy poleceń dostępnych w danej aplikacji.

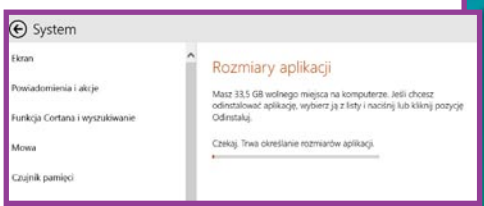


9 WIDOK ZADAŃ

Przyciskami ⊞ tab nie wyświetlimy już trójwymiarowego podglądu uruchomionych programów, tylko widok klasyczny. Pozostanie on jednak widoczny po puszczeniu klawiszy i pozwala na zamykanie okien. Tryb **Widok zadań** ma ikonę na pasku zadań. Aby ją ukryć, klikamy na nią prawym przyciskiem myszy i usuwamy zaznaczenie z **Pokaż przycisk widoku zadań**.



10 NOWOCZESNE APLIKACJE



Windows 10 oferuje wiele nowych aplikacji w Modern Design, który znany jest już z wariantu smartfonowego. Mamy na przykład nowy budzik (Alarmy) i Kalkulator. Również w ustawieniach wiele elementów przypomina Windows Phone, na przykład funkcja **Rozmiary aplikacji**, którą znajdziemy, klikając na **Start**, **Settings**, **System** i **Rozmiary aplikacji**. Tam Windows pokazuje wykorzystanie dysku przez nowoczesne aplikacje i pozwala na ich odinstalowanie.

ZRÓB TO SAM na płycie DVD

NIECH MOC

64-bitowe procesory są montowane w komputerach od około 10 lat. W wielu pecetach mimo 64-bitowego systemu wciąż jednak działają 32-bitowe programy, nie pozwalając KORZYSTAĆ Z PEŁNEJ MOCY SPRZĘTU. Płyta DVD Komputer Świata pomoże nam się od nich uwolnić

Kiedyś, dawno temu, architektura 64-bitowa była zarezerwowana dla superkomputerów. Tylko zaawansowani specjaliści, wymagający maksymalnej wydajności, instalowali 64-bitowy system operacyjny, a zwykli domowi użytkownicy zadowalali się 32 bitami. Tylko że pierwsze 64-bitowe procesory pojawiły się już w 2003 roku, a w 2005 roku była dostępna 64-bitowa wersja Windows XP. Dziś praktycznie wszystkie CPU działają w trybie 64-bitowym. Jest duże prawdopodobieństwo, że nawet jeśli mamy siedmio- czy ośmioletni sprzęt, możemy korzystać z szybszej i wydajniejszej wersji programów, które lepiej wykorzystują jego możliwości. Tymczasem wielu użytkowników komputerów, nie zastanawiając się nad tym, z przyzwyczajenia albo dlatego, że nie zwracają na to uwagi, wciąż korzysta z 32-bitowego oprogramowania.

ZALETY 64 BITÓW

Pierwsza zaleta to szybsza praca. Dzięki 64-bitowej wersji systemu komputer może w tym samym czasie przetwarzać dwa razy więcej danych niż w wypadku systemu 32-bitowego. 64-bitowe programy też działają szybciej.

Druga zaleta to obsługa większej ilości pamięci. 32-bitowa wersja systemu może wykorzystać maksymalnie 4 GB pamięci operacyjnej, 64-bitowy system nie ma tego ograniczenia.

JAK KORZYSTAĆ Z ZALET 64 BITÓW

Na płycie Komputer Świata znajdziemy aż 200 programów 64-bitowych. To praktycznie wszystkie aplikacje, z których korzysta się na co dzień, plus jeszcze sporo programów na zapas. Będziemy je mogli zainstalować w każdej chwili, gdy okażą się potrzebne. Na kolejnych stronach przeczytamy, co znajduje się na płycie.

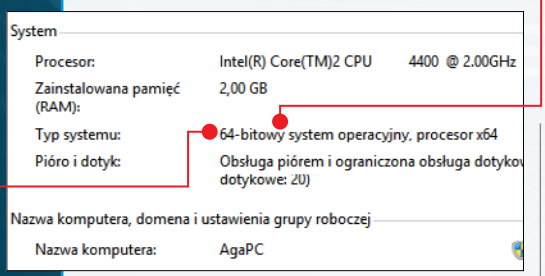
Aby móc korzystać z 64-bitowego oprogramowania, musimy mieć 64-bitowy system, który z kolei wymaga odpowiedniego procesora. Poniżej przeczytamy, jak sprawdzić, czy nasz komputer spełnia te warunki.

CZY POWINNIŚMY KORZYSTAĆ Z 64-BITOWYCH PROGRAMÓW

SPRAWDZAMY, CZY MAMY 64-BITOWY SYSTEM

Programy 64-bitowe usprawniają pracę z 64-bitowym systemem. Najpierw upewnijmy się, z jakiej wersji Windows korzystamy.

■ **W Windows 7** klikamy na menu **Start**, a potem prawym przyciskiem myszy na **Komputer** i wybieramy **Właściwości**. Otwiera się okno z podstawowymi informacjami o naszym komputerze. W sekcji **System**, przy pozycji **Typ systemu**, sprawdzamy wersję systemu.

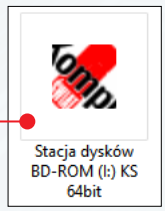


■ **W Windows 8** klikamy po prostu prawym przyciskiem na menu **Start** i wybieramy **System**. Otwiera się okno, w którym w sekcji **System**, przy pozycji **Typ systemu**, sprawdzamy wersję systemu.

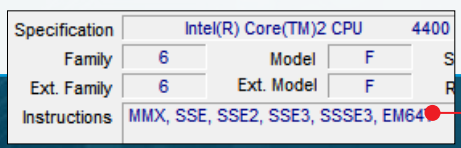
SPRAWDZAMY, JAKI MAMY PROCESOR

Gdyby okazało się, że nie mamy 64-bitowego Windows, zanim pomyślimy o zmianie systemu, sprawdźmy, czy nasz procesor poradzi sobie z jego obsługą. Przyda nam się do tego program z płyty Komputer Świata – **CPU-Z**. Działa on pod Windows zarówno 32-, jak i 64-bitowym.

1 Wkładamy płytę Komputer Świata do napędu, a następnie dwukrotnie klikamy na ikonę płyty w Eksploratorze Windows. Dla potwierdzenia klikamy na **Tak**. Po chwili pokazuje się menu płyty (patrz strona obok).



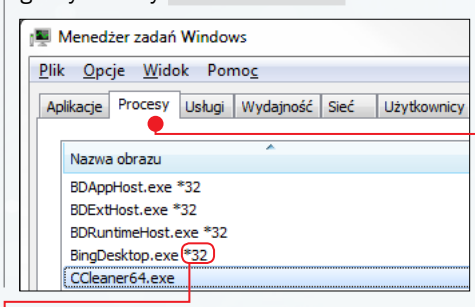
2 W pole wyszukiwania wpisujemy nazwę **CPU-Z** i klikamy na **Szukaj**, a następnie na **Instaluj**. Po zainstalowaniu programu uruchamiamy go. Na zakładce **CPU** zobaczymy informacje o procesorze. Jeśli jest tam oznaczenie **EM64T** (modele firmy Intel) lub **AMD64** (układy AMD), znaczy to, że procesor wykonuje 64-bitowe instrukcje.



SPRAWDZAMY, KTÓRE PROGRAMY POWINNIŚMY WYMIENIĆ

Jeśli mamy 64-bitowy system, a do tej pory nie zwracaliśmy uwagi, z jakich wersji programów korzystamy, najwyższa pora to sprawdzić. Najłatwiej będzie skorzystać z Menedżera zadań.

1 Klikamy prawym przyciskiem myszy na zegar systemowy i z menu kontekstowego wybieramy **Menedżer zadań**.



2 Potrzebne nam informacje znajdziemy na zakładce **Procesy**. Programy 32-bitowe są oznaczone ***32**. Jeśli mamy system 64-bitowy, powinniśmy poszukać na płycie Komputer Świata potrzebnych nam programów 64-bitowych, odinstalować 32-bitowe i zainstalować z płyty nowe.

BĘDZIE Z NAMI

Aż **8 GB** **PRZYDATNYCH PROGRAMÓW**

Wyłącznie programy **DOPASOWANE** do naszego systemu

Komputer Świat DVD

64 bit

200 PROGRAMÓW

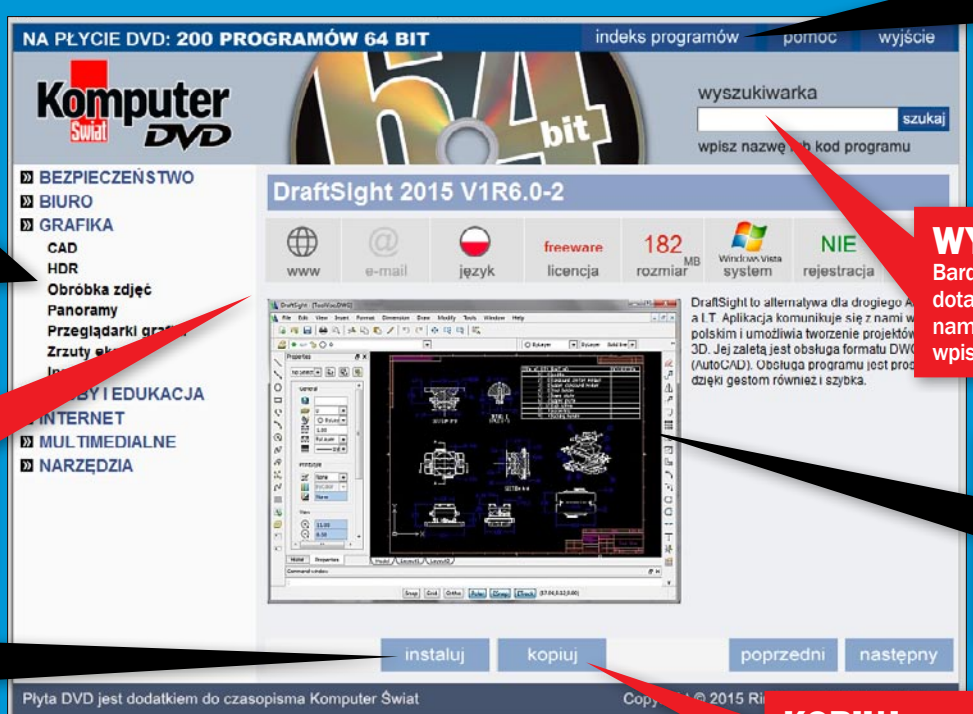
Wykorzystaj pełną moc swojego komputera

Wreszcie **UPORZĄDKUJEMY** wersje oprogramowania

Praktyczny zestaw, który pomoże nam **W PEŁNI WYKORZYSTAĆ MOŻLIWOŚCI** komputera

Fot.: Sergey Nivens/123rf.com

KOMPLET PROGRAMÓW 64-BITOWYCH



INDEKS
Tu warto szukać programu, jeśli nie pamiętamy dokładnie jego nazwy – w jednym oknie łatwo przejrzymy zawartość całej płyty

TEMATYCZNE DZIAŁY
Jeśli potrzebujemy programu o konkretnym zastosowaniu i chcemy zobaczyć, jaki mamy wybór, przejrzyjmy zawartość odpowiedniego działu

WYSZUKIWARKA
Bardzo wygodny sposób dotarcia od razu do potrzebnej nam aplikacji – wystarczy wpisać nazwę lub jej fragment

INFORMACJE
Wystarczy jeden rzut oka, by zorientować się, czego mamy się spodziewać po danej aplikacji – w jakim jest języku czy jaki ma rozmiar

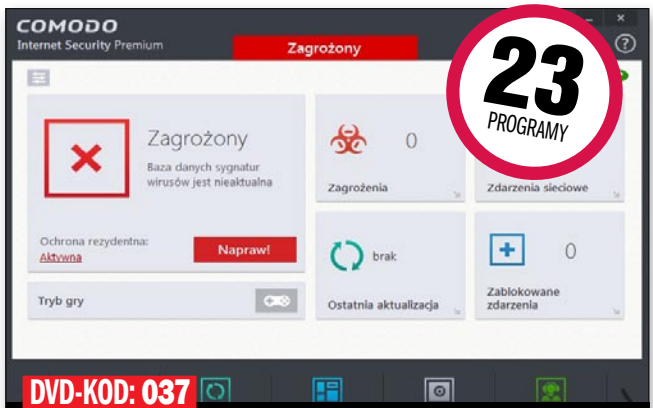
OKNO PROGRAMU
Zrzut ekranu z okna aplikacji pozwoli nam szybko zorientować się, do czego ona służy

INSTALUJ
Po znalezieniu potrzebnego nam programu wystarczy jedno kliknięcie, by rozpocząć instalację

KOPIUJ
Plik instalacyjny programu możemy również skopiować na dysk lub pendrive

>

BEZPIECZEŃSTWO



23 PROGRAMY

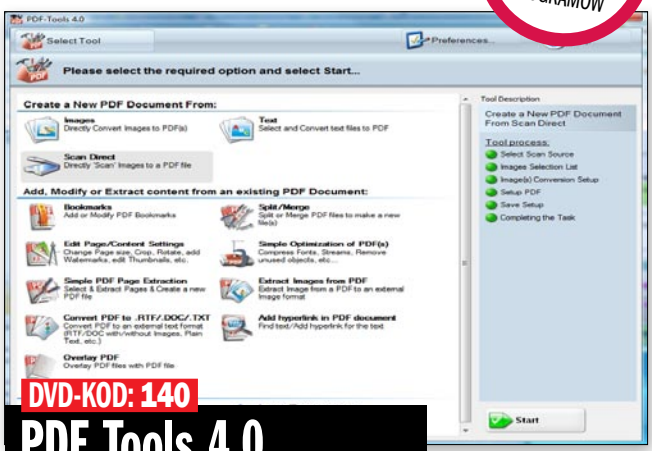
DVD-KOD: 037

Comodo Internet Security Premium 8.1

Ten dział zawiera aż pięć kategorii programów: **Antywirusy**, **Pakiety bezpieczeństwa**, **Skanery malware**, **Zapory sieciowe**, **Inne**. Prezentowany program to pakiet zabezpieczający komputer przed zagrożeniami z internetu. Zestaw składa się z uznanej zapory sieciowej **Comodo Firewall**, chroniącej przed włamaniami, i programu antywirusowego **Comodo AntiVirus**. Możemy zainstalować tylko wybrany element pakietu. A w kategorii Inne – między innymi ciekawostka: **HomeGuard** do monitorowania pomieszczeń za pomocą kamery internetowej.

BIURO

11 PROGRAMÓW



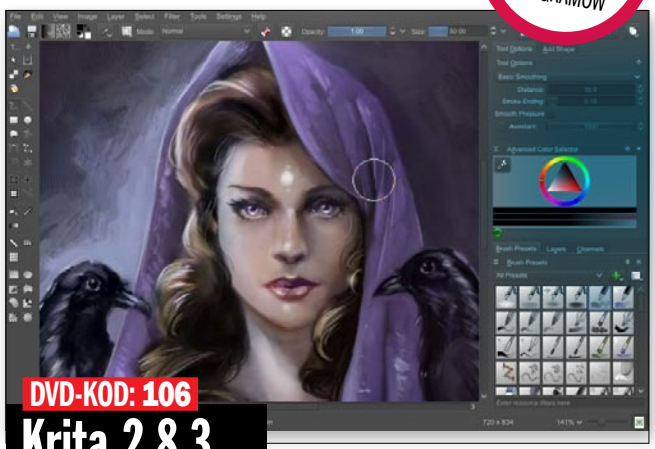
DVD-KOD: 140

PDF Tools 4.0

Biuro to trzy kategorie programów: **Narzędzia PDF**, **Przeglądarki PDF** i **Notatki**. **PDF Tools** to ciekawe, uniwersalne narzędzie do tworzenia i modyfikowania plików PDF, rozwijane przez autorów bardzo lubianej przeglądarki PDF-XChange Viewer (również jest na płycie). Za pomocą PDF-Tools można między innymi dzielić i scalać dokumenty PDF, wyciągać z nich grafiki, tworzyć PDF-y z plików graficznych, tekstowych i ze skanów. A w dziale **Notatki** znajdziemy **OneNote'a** – klasyczny program do gromadzenia notatek na internetowym dysku OneNote.

GRAFIKA

26 PROGRAMÓW



DVD-KOD: 106

Krita 2.8.3

Ten dział to aż siedem kategorii programów: **CAD**, **HDR**, **Obróbka zdjęć**, **Panoramy**, **Przeglądarki grafiki**, **Zrzuty ekranu**, **Inne**. Do tej ostatniej kategorii należy **Krita** – rozbudowane narzędzie do malowania obrazów na komputerze i edycji zdjęć. Zawiera pędzle, ołówek, spray, farbę, próbnik. W pełni obsługuje tablety graficzne. Oprócz ciekawostek w dziale są też cieszące się uznaniem programy, jak na przykład: **CorelCAD**, **CorelDRAW Graphics Suite X7**, **Corel Painter 2015**, **GIMP**. A poza tym między innymi aplikacje do tworzenia panoram i zdjęć HDR.

HOBBY I EDUKACJA

2 PROGRAMY

DVD-KOD: 170

Stellarium 0.13.2

Ten dział stanowi wyjątek – zawiera tylko dwa znane, bardzo dobre programy. **Lingoes** to wielojęzyczny słownik. Tłumaczy słówka w ponad 80 językach i teksty w 42. **Stellarium** natomiast to aplikacja do symulacji nocnego nieba. Odzwierciedla Drogę Mleczną, atmosferę, migotanie gwiazd, mgłę. Zawiera bogatą bazę ciał niebieskich – ponad 120 000 gwiazd i zbiór 88 konstelacji, a także planety, satelity, komety czy mgławice. Do prezentacji nieba możemy wybrać jeden spośród kilku krajobrazów. Ciekawą opcją jest możliwość wprowadzenia własnego obrazu horyzontu.

* **DVD-KOD** możemy wpisać zamiast nazwy programu w pole wyszukiwania w menu płyty

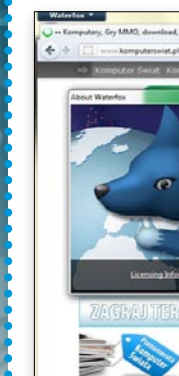
INTERNET

24 PROGRAMY

DVD-KOD: 196

Waterfox 35.0.1

A tu aż siedem kategorii: **Dyski internetowe**, **Komunikatory**, **Monitorowanie łącza**, **P2P**, **Programy pocztowe**, **Przeglądarki WWW**, **Inne**. Przede wszystkim trzeba zwrócić uwagę na 64-bitowego **Chrome'a**. Ciekawy jest też **Waterfox** – przeglądarka oparta na Firefoksie, zoptymalizowana dla systemów 64-bitowych. **SRWare Iron** natomiast bazuje na Chromie, ale ma zmienione zasady prywatności i nie wysyła informacji o wyszukiwanych przez nas treściach do Google. A w Innych – między innymi **cFosSpeed** do przyspieszania połączenia internetowego.



Mariusz Michalski
specjalista od oprogramowania, redaktor Komputer Świata

Jeżeli ktoś ma procesor Intel Core 2, i3, i5 lub i7 albo AMD Athlon 64, może śmiało, a nawet powinien sięgnąć po 64-bitowy Windows i 64-bitowe programy. 64-bitową wersję ma nawet przeglądarka Chrome.

MULTIMEDIA

30 PROGRAMÓW

DVD-KOD: 149

PotPlayer 1.6

W **Multimediach** też siedem kategorii: **Odtwarzacze filmów**, **Edycja dźwięku**, **Edycja wideo**, **Kodeki**, **Konwertery wideo**, **Przechwytywanie wideo**, **Inne**. Są tu nowinki, jak odtwarzacz **PotPlayer**, następca popularnego KMplayera, który obsługuje wszystkie popularne formaty wideo, może przyspieszać i zwalniać odtwarzanie, umożliwia poprawianie jakości odtwarzanego obrazu i ma dużo opcji konfiguracyjnych. Jest też sprawdzona klasyka: **VLC media player** do odtwarzania, **VirtualDub** do liniowej edycji wideo, **PS3 Media Server** do udostępniania konsoli multimediów z peceta.

NARZĘDZIA

87 PROGRAMÓW

DVD-KOD: 139

PassMark PerformanceTest 8.0

Najbardziej imponujący dział: 89 programów, 16 kategorii! Aplikacje zostały podzielone na: **Benchmarki**, **CD/DVD**, **Czyszczenie i optymalizacja**, **Defragmentacja dysku**, **Deinstalacja programów**, **Diagnostyka PC**, **E-booki**, **Kopie zapasowe**, **Menedżery plików**, **Narzędzia dyskowe**, **Odzyskiwanie danych**, **Pakowanie plików**, **Wirtualizacja**, **Zarządzanie sterownikami**, **Zdalny dostęp**, **Inne**.

Na przykład **PassMark PerformanceTest** to benchmark – program do testowania podzespołów. Umożliwia szczegółową analizę wydajności procesorów, pamięci, dysków i napędów optycznych, a także karty graficznej w trybie 2D i 3D. Każdy test może być wykonany na kilka sposobów, na przykład szybkość CPU możemy sprawdzić pod kątem kompresji, szyfrowania danych i obliczeń na liczbach zmiennoprzecinkowych. Wyniki testu porównamy z rezultatami uzyskanymi przez innych użytkowników programu. Poza tym – jest z czego wybierać wśród aplikacji w tym dziale. Samych programów do nagrywania płyt znajdziemy aż dziewięć, w tym ulubieniec wszystkich **Nero Burning ROM**, do czyszczenia – oprócz bezkonkurencyjnego wciąż **CCleanera** – jest sześć programów, a menedżerów plików – 11 (tak, jest wśród nich **Total Commander**!). Do diagnostyki – mnóstwo klasycznych aplikacji: **AIDA64**, **Core-Temp**, **CPU-Z**, **HWiHFO**. Do pakowania i rozpakowywania – **7-Zip**, **PeaZip**, **HaoZip**, **WinRAR**, **WinZip**. Z ciekawostek warto zwrócić uwagę na przydatne drobiazgi – **CzasoWyłącznik**, narzędzie do wyłączania komputera o określonej porze, oraz **DisplayFusion Pro** usprawniający pracę z dwoma monitorami. A do deinstalacji programów są dwie dobre aplikacje – **Revo Uninstaller Pro** (to ten program, który ma Tryb łowcy) i **Total Uninstaller**.

ZRÓB TO SAM

tips & tricks

PRZYDATNE

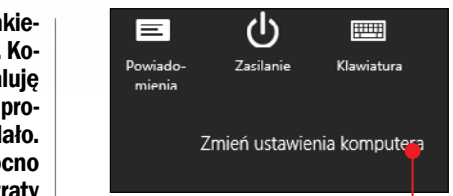
CZYTELNICY PYTAJĄ, KOMPUTER ŚWIAT ODPOWIADA

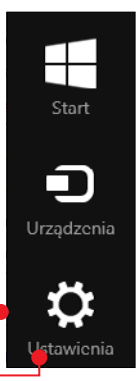
JAK SZYBKO I BEZ UTRATY PLIKÓW PRZEPROWADZIĆ REINSTALACJĘ WINDOWS 8/8.1

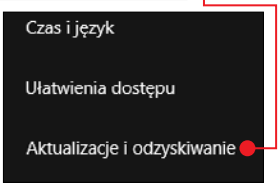
Pytanie: Mój komputer z Windows 8 od jakiegoś czasu zaczął strasznie powoli działać. Korzystam z niego dosyć intensywnie, instaluję i usuwam programy – myślałem, że go po prostu zaśmieciłem, ale sprzątanie nic nie dało. Reinstalacja systemu wydaje mi się mocno kłopotliwa – szkoda mi czasu i boję się utraty danych. Co jeszcze mógłbym zrobić?

Odpowiedź: W wypadku Windows 8 i 8.1 możemy przeprowadzić **odświeżenie systemu** – to bardzo prosta i szybka operacja, wszystko dzieje się automatycznie. Nasze dane zostaną zachowane, podobnie ustawienia systemu i aplikacje ze Sklepu Windows. Dodatkowe programy, które instalowaliśmy z internetu lub z płyt, zostaną usunięte. W trakcie odświeżania może być potrzebny nośnik z systemem.

1 Przesuwamy kursor do prawego górnego rogu ekranu i przesuwamy w dół. Wysunie się wtedy menu Charms. Klikamy na **Ustawienia**, a następnie na **Zmień ustawienia komputera**.

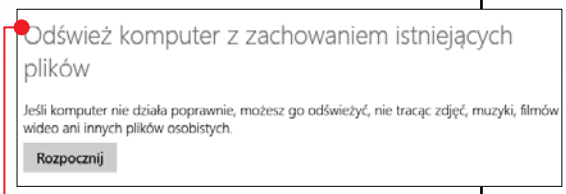






. Klikamy na **Aktualizacje i odzyskiwanie**, a potem na **Odzyskiwanie** i przy pozycji klikamy na **Rozpocznij**. Postępujemy zgodnie z instrukcjami wyświetlanymi na ekranie.

2 Odświeżanie nie wymaga większego udziału użytkownika. Tylko jeśli system Windows będzie potrzebował brakujących plików, pojawi się prośba o włożenie nośnika z systemem. Pliki z danymi (dokumenty, zdjęcia, muzyka, filmy) zapisane na dyskach lokalnych zostaną zachowane. Aplikacje dostarczone z komputerem i zainstalowane ze Sklepu Windows zostaną automatycznie ponownie zainstalowane. Programy, które doinstalowaliśmy w trakcie korzystania z komputera będą usunięte (utracimy więc zapisane w nich dane, takie jak choćby hasła i loginy zapamiętane w kliencie FTP). Po odświeżeniu komputera system Windows umieści na pulpicie listę usuniętych aplikacji. Korzystając z niej, będzie nam łatwiej zainstalować z powrotem te, których potrzebujemy.



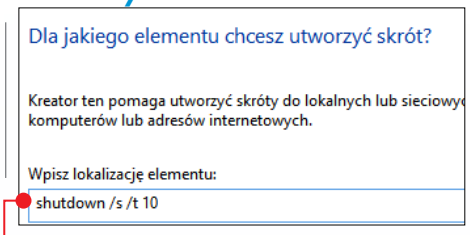
W JAKI SPOSÓB USPRAWNIĆ WYŁĄCZANIE KOMPUTERA Z WINDOWS 8/8.1

Pytanie: Czy można jakoś uprościć wyłączanie komputera? Ta prosta czynność wymaga aż trzech kliknięć!

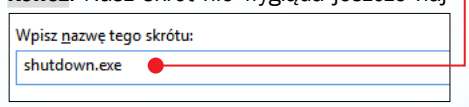
Odpowiedź: To prawda, aby wyłączyć Windows, trzeba kliknąć na **Start**, wybrać **Zamknij lub wyloguj się**, a potem kolejny raz dokonać wyboru: **Wyloguj**, **Uśpij**, **Zamknij**, **Uruchom ponownie**. Można jednak łatwo stworzyć osobny przycisk do wyłączania komputera i umieścić go obok przycisku **Start**. Wtedy komputer będziemy wyłączać jednym kliknięciem.

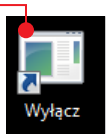
1 Klikamy na wolne miejsce pulpitu prawym przyciskiem myszy. Wybieramy **Nowy**, a potem **Skrót**.

2 Otwiera się okno tworzenia skrótu. W pole wpisujemy **shutdown /s /t 10** – 10 to liczba sekund – czas, który upłynie do wyłączenia komputera po kliknięciu na skrót. Możemy tu wpisać inną odpowiadającą nam wartość. Klikamy na **Dalej**.

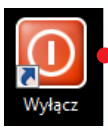


3 W kolejnym oknie w pole możemy wpisać zamiast **shutdown.exe** dowolną nazwę, na przykład **Wyłącz**. Klikamy na **Zakończ**. Nasz skrót nie wygląda jeszcze najlepiej. Klikamy na niego prawym przyciskiem i wybieramy **Właściwości**. W oknie **Właściwości** na zakładce **Skrót** klikamy na **Zmień ikonę**, a potem na **OK**. Wybieramy na przykład, klikamy na **OK**, a potem na **Zastosuj** i **OK**. Oto nasz skrót.





4 Teraz wystarczy już tylko przeciągnąć skrót na pasek zadań i przypiąć go na przykład obok przycisku **Start**. Gotowe – teraz wyłączanie będzie łatwiejsze.



Fot.: Juliengrondin/dreamstime.com, Cluckva/123rf.com

WSKAZÓWKI

E-MAIL: REDAKCJA@KOMPUTERSWIAT.PL

JAK WYŁĄCZYĆ EKRAN BLOKADY W SYSTEMACH WINDOWS 8 I 8.1

Pytanie: Nie rozumiem, po co jest w pececie ekran blokady? Ani nie jest to wygaszacz, ani ekran logowania, a tylko dodatkowe utrudnienie w logowaniu się do komputera. Można go jakoś wyłączyć?

Odpowiedź: Oczywiście, jest to możliwe. W Windows 8.1 Pro i Enterprise można to zrobić, korzystając z Edytora zasad grupy. W najczęściej używanej podstawowej wersji Windows zrobimy to, wprowadzając niewielką zmianę w rejestrze.

EDYTOR ZASAD GRUPY

1 Aby otworzyć Edytor zasad grupy, wciskamy [⊞] [R]. Otwiera się okno **Uruchamianie**, w które wpisujemy **gpedit.msc**, a potem klikamy na **OK**.

2 W panelu z lewej strony klikamy kolejno na **Konfiguracja komputera**, **Szablony administracyjne**, **Panel sterowania**, **Personalizacja**.

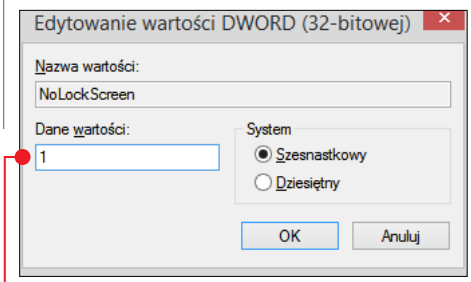
3 W panelu z prawej strony znajdujemy pozycję **Nie wyświetlaj ekranu blokady**. Klikamy na nią dwukrotnie. W nowym oknie zaznaczamy pole przy **Włączone**. Klikamy na **Zastosuj** i **OK**. Zamykamy Edytor zasad grupy.

REJESTR WINDOWS

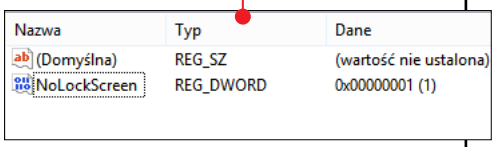
1 Otwieramy Edytor rejestru, wciskając [⊞] [R], a potem w okno **Uruchamianie** wpisujemy **regedit** i klikamy na **OK**.

2 W Edytorze rejestru w panelu z lewej strony otwieramy kolejno gałęzie: **HKEY_LOCAL_MACHINE**, **SOFTWARE**, **Policies**, **Microsoft**, **Windows**. Szukamy pozycji **Personalization**. Jeśli jej nie ma, klikamy prawym przyciskiem na pozycję **Windows**, z menu kontekstowego wybieramy **Nowy**, a potem **Klucz**. Jako nazwę nowego klucza wpisujemy właśnie **Personalization**.

3 W panelu z lewej strony klikamy na klucz **Personalization**. W panelu z prawej strony natomiast klikamy prawym przyciskiem myszy i wybieramy **Nowy**, a potem **Wartość DWORD (32-bitowa)**. Nowej wartości nadajemy nazwę **NoLockScreen**.



4 Klikamy dwukrotnie na **NoLockScreen** i w pole **Dane wartości** wpisujemy **1**. Klikamy na **OK**. Oto efekt.



Nazwa	Typ	Dane
(Domyślna)	REG_SZ	(wartość nie ustalona)
NoLockScreen	REG_DWORD	0x00000001 (1)

5 Zamykamy Edytor rejestru i restartujemy komputer. Od tej pory przy uruchamianiu komputera nie zobaczymy już ekranu blokady.

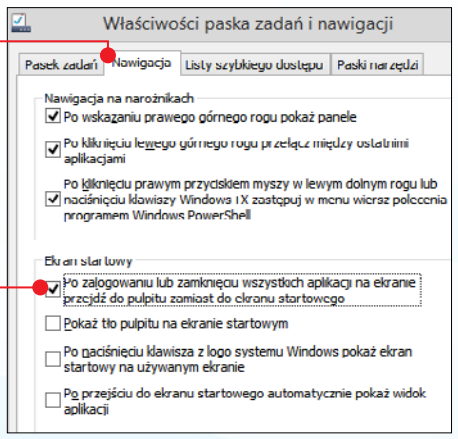
JAK URUCHAMIAĆ KOMPUTER Z POMINIĘCIEM EKRANU STARTOWEGO

Pytanie: Mimo że już długo korzystam z Windows 8, nie mogę przyzwyczaić się do kafelków, w ogóle ich nie używam. Gdyby nie ekran startowy, nie musiałbym ich oglądać. Co zrobić, by od razu po zalogowaniu do systemu widzieć pulpit?

Odpowiedź: Można to zrobić w bardzo prosty sposób. Wystarczy zaznaczyć jedno pole w oknie... **Właściwości paska zadań i nawigacji**.

1 Klikamy prawym przyciskiem myszy na puste miejsce na pasku zadań i z menu kontekstowego wybieramy **Właściwości**.

2 Otwiera się okno, w którym przechodzimy na zakładkę **Nawigacja**. W sekcji **Ekran startowy** zaznaczamy pole. Klikamy na **Zastosuj** i na **OK**. Gotowe – przy kolejnym uruchomieniu komputera po zalogowaniu się do systemu od razu zobaczymy pulpit.



ZRÓB TO SAM

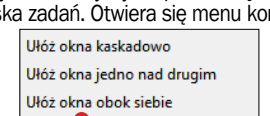
tips & tricks

KRÓTKIE PORADY

JAK WYŚWIETLIĆ OBOK SIEBIE OKNA AKTYWNYCH APLIKACJI W WINDOWS 7/8/8.1

Pytanie: W pracy mam dwa monitory, w domu, niestety, nie. Bardzo mi tego brakuje, kiedy na przykład sprawdzam dane – okno Excela znika, gdy tylko kliknę na PDF. Jak otworzyć obok siebie kilka okien tak, by się nie chowały?

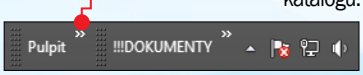
Odpowiedź: Otwarte jednocześnie okna możemy wyświetlić obok siebie lub jedno nad drugim – wystarczą dwa kliknięcia. Klikamy prawym przyciskiem myszy na puste miejsce paska zadań. Otwiera się menu kontekstowe. Wystarczy wybrać odpowiadające nam polecenie – okna zostaną rozmieszczone na pulpicie.



PULPIT LUB DOWOLNY FOLDER NA PASKU ZADAŃ W WINDOWS 7/8/8.1

Pytanie: Często kiedy pracuję, mam otworzonych naraz sporo okien, na pulpicie też mam mnóstwo katalogów i plików. Jak wygodnie przeglądać ich zawartość bez konieczności minimalizowania programów?

Odpowiedź: Warto skorzystać z możliwości przypięcia do paska zadań folderu **Pulpit** lub dowolnego innego. Wtedy bez zmniejszania okien aktywnych programów, klikając na pasek zadań, będziemy mogli przeglądać ich zawartość. Aby to zrobić tak jak w poradzie powyżej, klikamy prawym przyciskiem myszy na puste miejsce paska zadań. Tym razem wybieramy pozycję pierwszą od góry – **Paski narzędzi**, a potem **Pulpit**, by przypiąć pulpit, albo **Nowy pasek narzędzi**, by przypiąć inny folder – wskazujemy go i klikamy na **Wybierz folder**. Gotowe. Klikając na strzałki, rozwiniemy listę z zawartością katalogu.



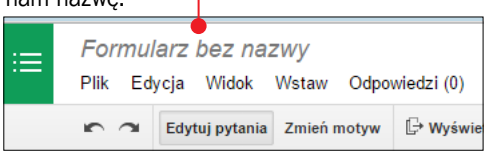
JAK PRZEPROWADZIĆ ANKIETĘ LUB KONKURS I ZEBRAĆ DANE

Pytanie: Prowadzę na Facebooku stronę klubu żeglarskiego. Chciałem przeprowadzić sondę i ewentualnie zebrać adresy e-mail od chętnych osób. Kiedyś na Facebooku można było robić proste głosowania, teraz nie widzę tej opcji.

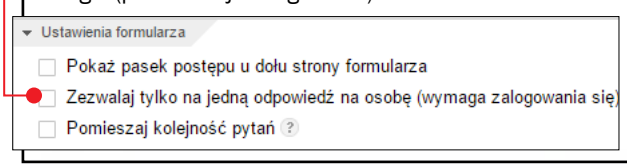
Odpowiedź: Ta możliwość zniknęła już dawno temu. O wiele lepsze narzędzie znajdziemy jednak w Dokumentach Google – a dokładniej w Formularzach Google. Można za ich pomocą wygodnie tworzyć rozmaite, łatwe do wypełnienia, interaktywne ankiety, a odpowiedzi są automatycznie zbierane w tabeli – w Arkuszach Google, dzięki czemu można je zarówno udostępnić, jak i przenieść do Excela czy Worda. Wystarczy link do takiej ankiety umieścić na Facebooku, na stronie WWW lub rozesłać e-mailem.

1 Otwieramy Dysk Google, wpisując w przeglądarkę adres **drive.google.com**. Klikamy na **Nowy** w lewym górnym rogu, z listy wybieramy **Więcej** i klikamy na **Formularze Google** (w klasycznym widoku klikamy na **Utwórz** w lewym górnym rogu i wybieramy **Formularz**).

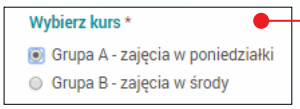
2 Otwiera się okno nowego formularza. Klikając u góry okna na , nadajemy mu odpowiadającą nam nazwę.

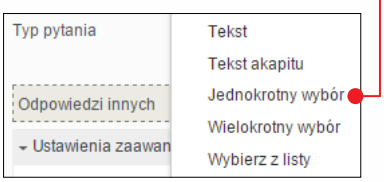


3 Potem uważnie wypełniamy kolejne pola naszego formularza. Ciekawa jest na przykład opcja, która pilnuje, by każda osoba udzieliła jednej odpowiedzi, ale wymaga, by respondenci mieli konto Google (potrzebne jest logowanie).

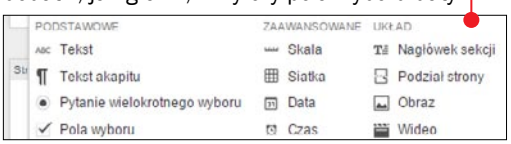


4 Ważne jest właściwe dobranie sposobu udzielania odpowiedzi do rodzaju pytania. Na przykład w wypadku zapisów na kurs odpowiedni będzie **Jednokrotny wybór**.

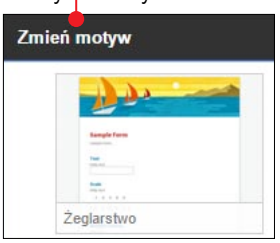




5 Klikając na **Dodaj element** (poniżej wyboru typu pytań), możemy wstawiać do formularza takie dodatki, jak grafiki, filmy czy pola wyboru daty.



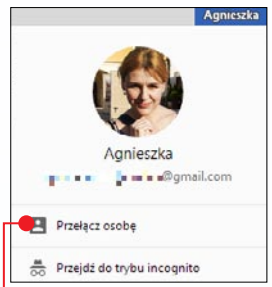
6 Aby ozdobić formularz kolorowymi motywami graficznymi, klikamy u góry okna na **Zmień motyw** i przeglądamy gotowe szablony. Każdy element szablonu możemy zmienić, klikając na **Dostosuj**. Aby zobaczyć formularz, klikamy również u góry okna na **Zobacz opublikowany formularz**. (Później, aby zobaczyć arkusz z odpowiedziami, będziemy mogli kliknąć na **Odpowiedzi** i **Wyświetl odpowiedzi**). Na koniec klikamy na **Wyślij formularz**. Otworzy się okno z linkiem do naszej ankiety – możemy go skopiować lub od razu udostępnić.



W JAKI SPOSÓB USUNĄĆ NASZE IMIĘ Z GOOGLE CHROME

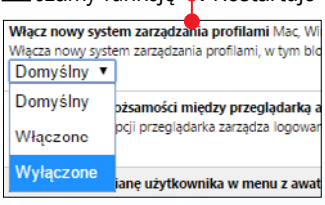
Pytanie: Na belce przeglądarki Chrome od jakiegoś czasu widoczne jest moje imię. Nie wiem, po co mi to? Czy mogę je jakoś usunąć?

Odpowiedź: To nowa eksperymentalna funkcja Chrome do zarządzania profilami. Faktycznie – jeśli z przeglądarki korzysta jedna osoba, która ma jedno konto, spokojnie można wyłączyć tę funkcję.



1 Eksperymentalne funkcje Chrome znajdziemy pod adresem **chrome://flags** – otwieramy tę stronę w przeglądarce.

2 Następnie znajdujemy i wyłączamy funkcję . Restartujemy przeglądarkę. Po ponownym uruchomieniu Chrome nie będzie już widać naszego imienia.



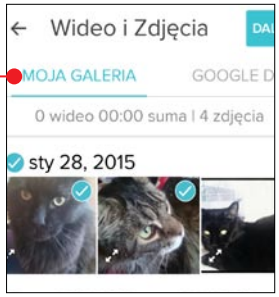
JAK W SMARTFONIE ŁATWO STWORZYĆ POKAZ ZDJĘĆ LUB CIEKAWY FILM

Pytanie: Do zdjęć jest wiele mobilnych aplikacji, jak choćby Instagram. Co jednak robić, jeśli chciałbym w podobnie prosty sposób ozdobić film?

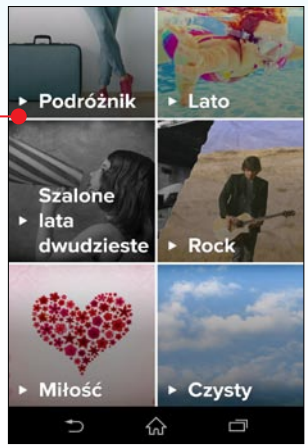
Odpowiedź: Wtedy warto skorzystać z Magisto. Jest to darmowy edytor – taki Instagram do filmów, który pozwala też łatwo tworzyć pokazy zdjęć i zapisywać je jako filmy. Magisto jest dostępny do pobrania na urządzenia mobilne w App Store i Google Play. Mogą z niego też korzystać użytkownicy komputerów, tyle że w wersji online, dostępnej pod adresem **www.magisto.com**.

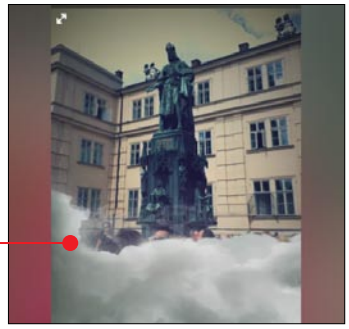
1 Po zainstalowaniu Magisto możemy wypróbować aplikację jako gość albo stworzyć konto, logując się przez Google+, Facebook lub podając adres e-mail i hasło.

2 Tworzenie filmu czy pokazu zaczynamy od wybrania zdjęć lub filmów z galerii w telefonie albo z Dysku Google. Powinniśmy wybrać przynajmniej pięć zdjęć.

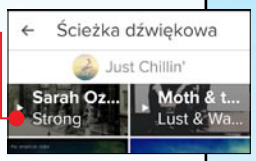


3 Program prosi nas o wybranie stylu, który najbardziej pasuje do naszego materiału. Warto przejrzeć galerię stylów – niektóre pozwalają na dodawanie rysunkowych ozdób lub animowanych efektów, inne nakładają na film filtry. Najprostszy, bez żadnych filtrów, jest styl, który znajdziemy na końcu – **Czysty**.

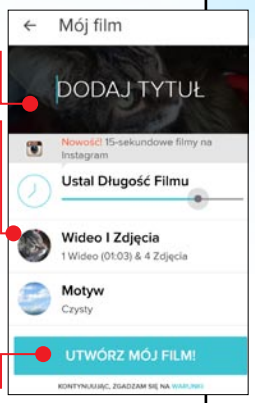




4 W kolejnym kroku wybieramy muzykę – możemy wybrać jeden z utworów zapisanych w smartfonie, skorzystać z propozycji Magisto lub wybrać opcję **No Music** – bez muzyki.



5 Następnie wpisujemy tytuł filmu i ustalamy jego długość. Możemy wybrać opcję **15-sekundowy film na Instagram**. Magisto podpowie nam, czy nasz materiał nadaje się na **Dłuższy film**, czy też jest to **Krótka historia**. Naciskamy **Gotowe** i **Utwórz mój film**.



Tworzenie i przesyłanie filmu na nasze konto Magisto może zająć chwilę – program powiadomi nas, gdy film będzie gotowy. Filmy możemy między innymi pobierać, wysyłać e-mailem, zapisywać na Dysku Google lub udostępniać z okna Magisto na Instagramie, Facebooku, YouTube, Hangoucie. Na naszym koncie Magisto możemy porządkować filmy w albumach.

DARMOWA POMOC DLA CZYTELNIKÓW

Dla wszystkich Czytelników Komputer Świat wraz z Pogotowiem komputerowym PCDOC przygotował akcję Komputer Świat Hotline. Czytelnicy, którzy mają problem z działaniem komputera lub zainstalowanego na nim oprogramowania, mogą skorzystać z BEZPŁATNEJ pomocy technicznej świadczonej przez Pogotowie komputerowe PCDOC. Wystarczy w wyznaczonym dniu i godzinie zadzwonić pod podany obok numer i podać hasło **POMOC W MARCU** lub wysłać e-mail z hasłem i opisem problemu na adres **komputerswiat@pcdoc.pl**. Technik PCDOC postara się rozwiązać problem. Być może wystarczy rozmowa telefoniczna lub odpowiedź przez e-mail. Może się jednak okazać, że niezbędna będzie pomoc zdalna. Wówczas konieczne będzie zainstalowanie specjalnego oprogramowania zgodnie z poleceniami technika. Technik połączy się ze sprawiającym problemy komputerem i spróbuje rozwiązać problem.

Usługi Hotline świadczone są dwa razy w tygodniu przez dwie godziny (wtorki i czwartki w godzinach 15.00–17.00), w czasie od 2 marca do 6 kwietnia 2015 roku.

Hasło zamieszczone w danym wydaniu Komputer Świata jest unikalne dla każdego wydania Komputer Świata. Czytelnicy będą mogli wykorzystać je tylko do dnia ukazania się następnego numeru Komputer Świata z nowym hasłem.

Komputer Świat **Hotline**

Partnerem akcji jest firma:
PCDOC sp. z o.o.
www.pcdoc.pl
ul. Jelinka 32
01-646 Warszawa

BEZPŁATNA POMOC TELEFONICZNA

Kłopoty z restartem systemu?	Twardy dysk odmówił posłuszeństwa?	Poczta przestała trafiać do skrzynki?	Zniknęły z dysku ważne dane?
Nie można odtwarzać muzyki ani filmów?	Program nie chce się zainstalować?	Antywirus ostrzega o zagrożeniu! Co robić?	Jak definitywnie usunąć dane z komputera?

ZADZWOŃ: **22 1006552*** LUB NAPISZ NA **KOMPUTERSWIAT@PCDOC.PL**
KAŻDY WTOREK I CZWARTEK OD 15.00 DO 17.00
HOTLINE DZIAŁA OD 2 MARCA DO 6 KWIETNIA 2015 ROKU

*POŁĄCZENIE NA NUMER STACJONARNY, OPŁATA ZGODNIE Z TARYFĄ OPERATORA

PC DOC
pogotowie komputerowe

WSPÓLNA AKCJA KOMPUTER ŚWIATA I PCDOC

Komputer Świat

ZRÓB TO SAM

nowy Niezbędnik

ODMIENION

W nowym Niezbędniku oprócz pełnych wersji oraz najnowszych edycji popularnych programów znajdziemy 6 SUPERPAKIETÓW NAJLEPSZYCH APLIKACJI do konkretnych zastosowań

Zaczynając od pierwszego w tym roku numeru Niezbędnika, 1/2015, przez cały rok będziemy publikować superpakiety programów do najważniejszych zastosowań – tak, by nasi Czytelnicy na koniec roku mieli komplet niezbędnych aplikacji wraz z opisami kategorii, charakterystykami programów oraz wskazówkami krok po kroku.

A ponieważ sami lubimy przeglądać porównania oprogramowania, taką właśnie formułę nadaliśmy Niezbędnikowi. Każdy superpakiet to przegląd najlepszych aplikacji do danego zastosowania:

- na pierwszym miejscu zawsze umieszczamy program najbardziej uniwersalny,
- na drugim – aplikację, która wyjątkowo nam się spodobała ze względu na wygodę czy praktyczne funkcje,
- a na kolejnych – programy wyróżniające się oryginalnymi możliwościami, które mogą stanowić uzupełnienie dla aplikacji z pierwszego i drugiego miejsca.

Zmiany zmianami – ale na płycie DVD Niezbędnika w tym numerze – jak zawsze – znajdziecie także pełen zestaw programów w najnowszych wersjach.

ZAREJESTRUJ KOD Z DOŁĄCZONEJ PŁYTY NA **KSPLUS.PL**, A OTRZYMASZ **GRATIS E-WYDANIE I DODATKOWE PROGRAMY**

NA PŁYCIE ZNAJDZIESZ KOD BONUSOWY KOMPUTER ŚWIATA

JUŻ W SPRZEDAŻY

W SALONACH PRASOWYCH I JAKO E-WYDANIE W KŚ+

NOWE LEPSZE WYDANIE

Y NIEZBĘDNIK

Fot.: Rangizzz/123rf.com

Uporządkowana wiedza o różnych rodzajach oprogramowania

Na płycie DVD pełne wersje oraz najnowsze edycje kluczowych programów

Wskazówki do pełnych wersji i wszystkich programów z superpakietów

Superpakiety najlepszych narzędzi do konkretnych zastosowań

20 dodatkowych aplikacji w KŚ+

Dema najlepszych gier wyścigowych na DVD

JAK TO DZIAŁA

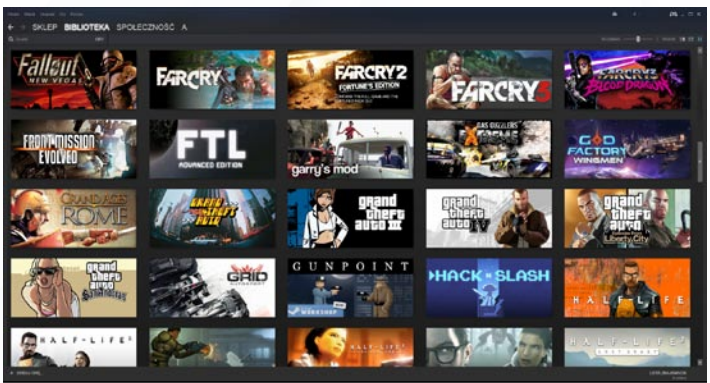
Steam

WSZYSTKO O

Steam to raj graczy. Zmienił spojrzenie na gry komputerowe i w ogóle – na cyfrową rozrywkę. POZNAJMY JEGO TAJEMNICE i przeczytajmy, jak to się wszystko zaczęło

Na początek – to co wie (prawie) każdy: Steam to platforma cyfrowej dystrybucji gier prowadzona przez firmę Valve. Jest to dziś najbardziej popularny sklep internetowy z grami. Oczywiście gry kupuje się tu w wersji cyfrowej, nie na płytach. Zresztą to pewnie Steam przyczynił się do coraz bardziej rozpowszechnionej opinii, że gry na płytach to przeżytek. Po co płacić za pudełko i nośnik – przecież gra jest potrzebna w komputerze!

Tak jak w wielu innych sklepach, na Steamie także rejestrujemy się i zakładamy swój profil. Tylko że w wypadku Steama tu właśnie zaczyna się najlepsza część zabawy – kupione produkty, czyli cyfrowe gry, są przypisane do naszego profilu i tworzą bibliotekę online. Możemy mieć do nich dostęp z dowolnego komputera, konsoli czy urządzenia przenośnego. Możemy je udostępniać przyjaciołom i rodzinie w ramach funkcji Family Sharing, a także – korzystać z gier, które na tej samej zasadzie udostępnili nam inni. Możemy też grać w trybie multiplayer i prowadzić rozmowy w czasie rzeczywistym na czatach. A, i wcale nie musimy koniecznie mieć Windows, bo zagramy także na komputerze z systemem Linux i na macu.



Biblioteka Steamu to właściwie strona WWW, która zawiera wszystkie posiadane przez nas gry i programy. Najbardziej przejrzysta jest w wersji listy, ale kafelki prezentują się ciekawiej

Trzeba tylko pamiętać o jednym – współczesne gry zajmują do kilkudziesięciu gigabajtów, więc potrzebna jest spora przepustowość łącza i dużo miejsca na dysku, ale to dla graczy oczywista oczywistość.

JAK TO SIĘ ZACZĘŁO?

Valve Software to amerykański producent gier komputerowych, znany dzięki takim pozycjom, jak Half-Life, Counter-Strike czy Portal. Steam początkowo wcale nie miał być sklepem z grami – miał tylko ułatwiać dystrybucję aktualizacji.

Platforma Steam powstała w 2003 roku. Były to czasy, kiedy format DVD dopiero raczkował. Pojawiły się takie gry, jak Star Wars: Knights of the Old Republic, GTA: Vice City oraz Splinter Cell. A karty graficzne miały przeważnie 256 MB pamięci. No i w kategorii „monitory" w wielu zestawieniach sprzętu wygrywały duże pudła kineskopowe.

Wtedy sklep z cyfrowymi grami był bardzo nowatorskim pomysłem. Zamysł był taki, że Steam będzie udostępniać dokładne informacje o produktach poparte trailerami, screenshotami i ocenami z serwisu Metacritic (popularny anglojęzyczny agregat ocen).

Początkowo Steam oferował wyłącznie gry Valve, potem zaczęto dodawać tytuły innych twórców. Opracowane zabezpieczenia przekonały bowiem wydawców do wejścia w sieć.

Po jakimś czasie pojawił się czat działający w grach jako nakładka, czyli narzędzie pracujące w tle. Polscy odbiorcy doczekali się rodzimej wersji językowej Steama (niestety, nie waluty – wciąż płacimy w euro).

W 2011 roku „kadłubkowe" wsparcie objęło PS3.

Następną atrakcją było strumieniowanie rozgrywki. Jest to usługa, która pozwala na coś do niedawna abstrakcyjnego – grę uruchamiamy na jednym komputerze, a możemy grać na drugim. Przydatne na przykład wtedy, gdy nie chcemy siedzieć za biurkiem przy silnym obliczeniowo

Strumieniowanie rozgrywki, podobnie jak inne usługi Steamu, jest darmowe, a może przynieść użytkownikom wiele wygody

ZALETY STEAMA

- Steam działa na wszystkich konfiguracjach pecetów i laptopów różnych firm oraz na różnych systemach operacyjnych.
- Płacimy tylko za kupione gry. Wszystkie dodatkowe usługi, takie jak obsługa rozgrywki multiplayer, czat czy modyfikacje do gier, są darmowe. To właśnie wyróżnia Steama na rynku. Użytkownicy tradycyjnych gier konsolowych bowiem nie mogą cieszyć się grą wieloosobową, dopóki nie wykupią odpowiedniej subskrypcji.
- Cyfrowa biblioteka gier to ogromne ułatwienie dla tych, którzy często zmieniają komputery lub podróżują bez własnego laptopa, a mają ochotę rozerwać się podczas wyjazdu. Wszystkie gry, jakie mamy na koncie Steama, możemy ściągnąć w każdym miejscu na świecie, o ile zalogujemy się na swój profil. Podobnie jest z zapisami stanów gry, które możemy trzymać w chmurze, czyli w sieci.
- Kupionej gry nie tracimy, nawet jeśli ta znika z oferty sklepu.
- Posiadanie stałego łącza internetowego nie jest wymagane – grę możemy pobrać na przykład dzięki połączeniu z hotspotem w kawiarni – pozostanie ona na dysku w grywalnej postaci, dopóki jej nie usuniemy.
- Grę możemy dowolną liczbę razy ściągnąć i skasować.

STEAMIE

pececie, tylko wygodnie umościć się ze słabszym laptopem na kanapie.

007: LICENCJA NA GRANIE

Steam wyprzedza system prawny, działając poniekąd w szarej, nieuregulowanej strefie. Poniekąd, ponieważ prawa autorskie są już chronione. Pozostaje jednak największa kontrowersja – problem z ustaleniem, czy jesteśmy właścicielami kopii gry, czy tylko nabywamy prawo do jej dzierżawy na własny użytek. Ta kwestia jest obecnie rozstrzygana przez sądy w kilku krajach, między innymi w Niemczech. Tam federacja organizacji konsumenckich wytoczyła Steamowi proces w 2012 roku.

UWAGA: BAN!

Jeżeli z jakichkolwiek przyczyn otrzymamy bana, czyli Steam zablokuje nam konto – na przykład za podejrzenie o udostępnianie profilu obcym osobom – tracimy dostęp do wszystkich zakupionych gier. Kary różnią się w zależności od przewinienia, istnieje także droga odwoławcza, jednak część osób twierdzi, że bany zostały im przyznane niesłusznie i nie udało się nic zdziałać. Jeżeli rzeczywiście tak było, powraca problem wykupu licencji na granie, gdyż permanentnie zbanowanego profilu odzyskać nie można. A wtedy tracimy wszystkie wydane pieniądze.

CO GROZI GRACZOM

Nie tylko dożywotni ban wiąże się z utratą kolekcji. Gracz, który nie zaakceptował nowej polityki platformy (odnośnie do pozwów zbiorowych), może zostać ukarany podobnie.

W sierpniu 2012 roku przez internet przelała się fala krytyki podsyconej przez wiadomości, jakie pracownicy Valve wysyłali do użytkowników Steama. Pisali oni o „możliwości usunięcia konta" i „wyczyszczeniu rejestru płatności", które „nie będą skutkowały zwrotem poniesionych wydatków".

Właśnie dlatego podejmuje się kolejne próby ustalenia zakresu własności w odniesieniu do zawartości cyfrowej.

W końcu użytkownik zapłacił za gry i programy przed zmianami w regulaminie, skąd więc pomysł, aby brak akceptacji nowych przepisów karać ich odebraniem? Przepisy platformy jednoznacznie określają, że gracz wypożycza gry, a nie je kupuje, jednak niektórzy uznają to niemal za wymuszenie zaakceptowania nowych punktów regulaminu.

Niektórzy użytkownicy mają kilkaset, czasem nawet i tysiące gier. Dla nich blokada konta może oznaczać utratę tysięcy wydanych złotych!

A KONKURENCJA?

Steamowi chcieli zagrozić inni wielcy gracze branży: EA zaproponowała Origin, a Ubisoft – Uplay. Obydwie platformy są jednak znacznie mniej popularne od Steama. Na Gwiazdkę 2014 roku Steam pobił własny rekord w liczbie osób jednocześnie podłączonych do serwerów – 28 grudnia było ich niemal 8,4 mln (rekord z roku 2013 to 7,6 mln graczy, dla porównania: Origin ma średnio 5 mln użytkowników dziennie, ale nie w tym samym momencie).

Mówiąc o dominacji Steama na rynku, nie sposób nie wspomnieć o przecenach. Są dobre dla graczy, ale twórcy, szczególnie ci mniejsi, głośno narzekają, że nie mają na nie żadnego wpływu. Otrzymują oni nie określoną kwotę za każdą sprzedaną kopię, tylko procent od obrotu. To oznacza, że w przypadku, gdy przecena sięga 90 procent, producent ma o wiele mniej wpływów i praktycznie nic do powiedzenia.

Steam zarabia jednak mnóstwo pieniędzy, tak czy inaczej. Poza wyjątkami (World of Tanks, Minecraft, League of Legends), większość liczących się produkcji jest na Steamie. Polska gra Zaginięcie Ethana Cartera sprzedaje się najlepiej właśnie tam – 77 procent jej kopii zakupiono przez platformę Valve.

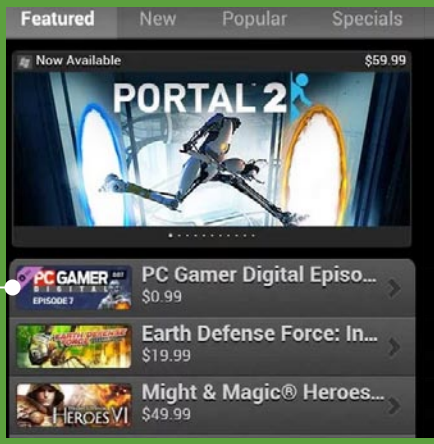
STEAM W PRZEGLĄDARCE, MOBILNIE I OFFLINE

Nasze gry na Steamie możemy uruchamiać tylko w komputerze lub Steam Machine (patrz kolejne strony). Z pozostałych funkcji możemy jednak korzystać zarówno **przez przeglądarkę**, jak i **za pomocą specjalnej aplikacji**. Pobierzemy ją, w wersji dla wszystkich platform poza urządzeniami mobilnymi, ze strony **store.steampowered.com** (przycisk **Zainstaluj Steam** na samej górze).

W przeglądarkowej wersji Steama nie wejdziemy na czat i nie uruchomimy naszych gier. Dzięki prostemu trikowi możemy jednak wyświetlić ich listę. W górnej części strony rozwijamy menu z naszą nazwą użytkownika i wybieramy **Profil**. Zobaczymy wtedy informację, ile mamy gier. Klikając na nią, przejdziemy do listy, z której wybierzemy podgląd wszystkich gier.

Mobilna aplikacja Steama pozwala na dokonywanie zakupów i korzystanie z czatu. Wersje mobilne Steama są dostępne pod systemy Android oraz iOS. Aplikacje można za darmo pobrać z Google Play oraz iTunes.

Jeśli przewidujemy brak dostępu do internetu, przełączmy Steama w **tryb offline**. Uwaga! Jest to możliwe po zalogowaniu się online. W programie włączamy menu **Steam** (lewy górny róg) i wybieramy **Przejdź w tryb offline** i klikamy na **Uruchom ponownie w trybie offline**. Po restarcie Steama nie będziemy mogli skorzystać ze sklepu, czatu i trybu sieciowego, nie będziemy mogli zdobywać osiągnięć w grach, nie pobierzemy aktualizacji, a tytuły, które nie zostały do końca zainstalowane, nie będą dostępne. Aby powrócić do trybu online, ponownie wybieramy menu **Steam** i klikamy na **Uruchom ponownie** w trybie online.



Ze zniżkami czy bez, polskie gry takie jak Zaginięcie Ethana Cartera wypływają na szerokie wody dzięki Steamowi

Niektórzy użytkownicy mają kilkaset, czasem nawet i tysiące gier, dlatego dla nich blokada konta może oznaczać utratę tysięcy wydanych złotych

BEZPIECZNIE JAK W STEAMIE

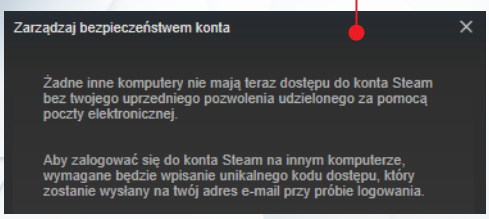
Na nasz steamowy profil możemy zalogować się skądkolwiek na świecie. TO NIESAMOWITA WYGODA, ALE NIESIE ZE SOBĄ RYZYKO. Dowiedzmy się, jakie narzędzia i algorytmy czuwają nad bezpieczeństwem naszych danych

STEAM GUARD

Aby móc skorzystać ze Steama i biblioteki gier, musimy podać login i hasło. Mogą one zostać wykradzione czy nawet odgadnięte. Dlatego stworzono dodatkową ochronę.

Gdy logujemy się z komputera, którego Steam nie rozpoznaje (bo go wcześniej do tego nie używaliśmy lub też, na przykład, reinstalowaliśmy system), nie otrzymamy dostępu do profilu bez podania specjalnego kodu, który dostajemy e-mailem. A jeśli akurat logujemy się ze stanowiska publicznego, możemy wybrać opcję niezapamiętywania komputera.

Czasem zdarza się, że kod przychodzi z opóźnieniem, dlatego warto chwilę poczekać, zanim skorzystamy z opcji „Nie otrzymałem kodu". W tym drugim wypadku kontaktujemy się z pomocą techniczną Steama, co wiąże się z dodatkowym oczekiwaniem.

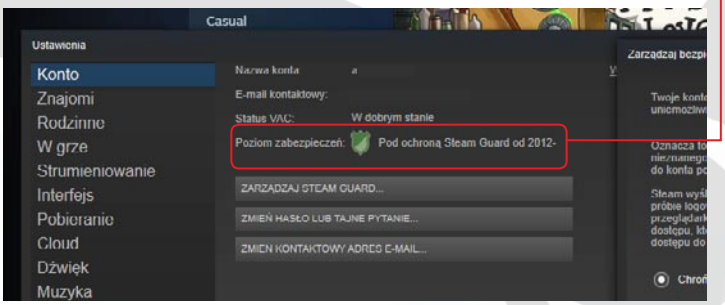


WYCOFANIE AUTORYZACJI DLA URZĄDZEŃ

Jeśli zapomnimy się wylogować ze Steama po grze na przygodnej maszynie, na przykład podczas wyjazdu, niepożądane osoby mogą łatwo uzyskać dostęp do naszego profilu. Aby tego uniknąć, Steam Guard pozwala wycofać autoryzację wszystkich komputerów poza tym, z którego aktualnie korzystamy.

JAK WŁĄCZYĆ STEAM GUARD

Steam Guard powinien być domyślnie włączony. Aby się upewnić, że dodatkowa ochrona jest aktywna, przechodzimy do programu Steam (nie uda nam się to przez przeglądarkę) i w lewym górnym rogu wybieramy z menu **Ustawienia**. W zakładce **Konto** zobaczymy między innymi nazwę naszego profilu, adres e-mail oraz status Steam Guard wraz z informacją, od jak dawna jest aktywny. Jeżeli ochrona jest wyłączona (brak ikony zielonej tarczy), klikamy na **Zarządzaj Steam Guard** i wybieramy **Chroń swoje konto za pomocą Steam Guard**. Potem wpisujemy nazwę urządzenia (dowolną, to informacja dla nas) i postępujemy zgodnie z instrukcjami. Na koniec restartujemy program.



Właśnie taką wiadomość otrzymujemy, gdy logujemy się z nieznanego urządzenia

ZASADY BEZPIECZEŃSTWA

- Nie wolno nikomu podawać danych profilu ani własnych.
- Trzeba potwierdzić w Steamie adres e-mail i nie można udostępniać go obcym.
- Nigdy nie klikajmy na linki z cudzych wiadomości, nawet jeśli zawierają najbardziej kuszące oferty – to główny powód utraty kont i zarażenia komputera wirusem.
- Pod żadnym pozorem nie przesyłajmy nikomu pliku SSFN – identyfikatora dla Steam Guarda.

JAK PŁACIĆ NA STEAMIE

Gry możemy kupować dla siebie lub jako prezent. Metod płacenia jest sporo – zobaczmy, jakie mamy możliwości. Pamiętajmy jednak, że w Steamie ceny wyrażone są w euro. To ogromny minus platformy, ponieważ polski użytkownik traci na kursie wymiany. Musimy też liczyć się z dodatkową prowizją związaną z transakcją walutową.

WIRTUALNY PORTFEL

Każdy użytkownik Steama ma wirtualny portfel, na którym gromadzi środki, sprzedając przedmioty na rynku (przypisanych do profilu gier nie można odsprzedać, ale prezenty podlegają wymianie) lub doładowując go za pomocą pozostałych metod.

KARTA PŁATNICZA

Wybierając tę metodę, musimy uzupełnić wszystkie wymagane dane, aby Steam połączył się z bankiem i pobrał należną kwotę. Czy powiązanie karty płatniczej ze steamowym profilem jest dobrym rozwiązaniem? To bardzo indywidualna kwestia, ale jedno jest pewne – w przypadku przejęcia naszego konta albo ataku hakerskiego na Steam musimy dodatkowo zastrzec kartę.

GRY PŁATNE I DARMOWE

Steam oferuje nam wiele funkcji, ale FUNDAMENTEM JEGO DZIAŁANIA JEST SKLEP Z GRAMI

KLĘSKA URODZAJU

Valve zadbało, aby jak najłatwiej było dokonywać zakupów. Jest mnóstwo przecen, gry są czytelnie skatalogowane. Możemy też kupić ich nieograniczoną ilość naraz. Główna strona, czyli najpopularniejsze, najnowsze oraz wyróżnione propozycje, to pierwsza rzecz, jaką widzi użytkownik odwiedzający Steama.

Wybierając konkretne tytuły, przechodzimy do ich podstron, gdzie są wyszczególnione wszystkie niezbędne dane – cena, wymagania, opis, screenshoty, trailery, a także informacje o producentach, ocena społeczności, recenzje innych graczy czy rekomendacje Kuratorów. Gdy już zachęcimy się tym wszystkim, pora wrzucić grę na zakupową listę: klikamy na przycisk Dodaj do koszyka i płacimy za towar.

LISTA ŻYCZEŃ

Jeśli chcielibyśmy kupić kilka gier, ale nie mamy pieniędzy, możemy dodać je do pozycji obserwowanych lub do naszej listy życzeń.

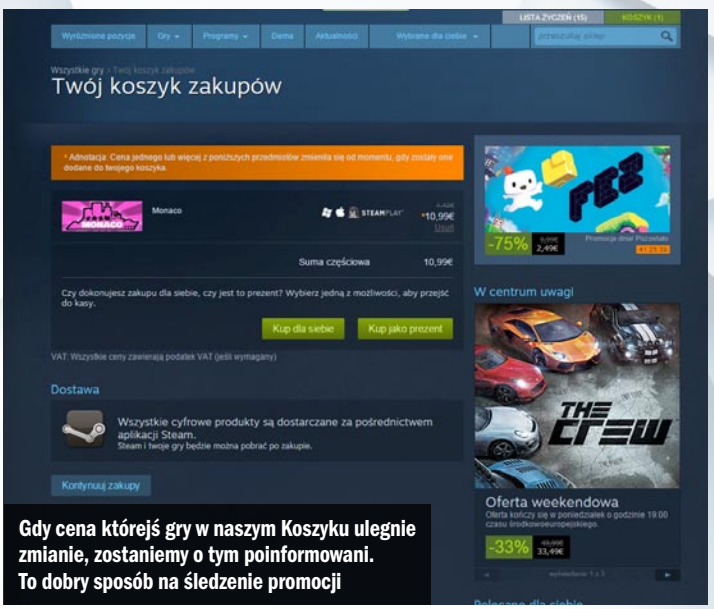
Lista życzeń ma taką zaletę, że widzą ją nasi znajomi. A że gry można kupować także w formie prezentów – możemy w ten sposób ułatwić bliskim wymyślenie upominku, który nas ucieszy. Czasem też Steam organizuje konkursy, w których nagrodami są gry z list życzeń, a wtedy przy niewielkim wysiłku można zgarnąć tytuły warte nawet kilkaset euro.

PO CO PRZEPŁACAĆ

Jak tanio kupować gry na Steamie? Przede wszystkim – warto zwracać uwagę na promocje. Co tydzień jest ich kilkaset, od -10 procent do nawet -95 procent. Informacje o promocjach są widoczne na listach życzeń i w obserwowanych. Najważniejsze okazje poza sezonowymi, takimi jak Gwiazdka, to „Szaleństwo w środku tygodnia" oraz weekendowe wyprzedaże.

UWAGA NA AUKCJE

Steam walczy, aby użytkownicy z krajów, gdzie gry można kupić taniej, nie sprzedawali ich masowo na aukcjach do państw z wyższymi cenami. Wystrzegajmy się aukcji, na których są oferowane klucze (kody uaktywniające grę na profilu) do gier pochodzące na przykład z Rosji. Użycie takiego klucza na polskim profilu może oznaczać utratę pieniędzy (bo gra nie zadziała), a nawet permanentnego bana, czyli utratę konta. Ryzyko niewarte nieco niższej ceny.



Gdy cena którejś gry w naszym Koszyku ulegnie zmianie, zostaniemy o tym poinformowani. To dobry sposób na śledzenie promocji

JAK GRAĆ ZA DARMO

- **Dema** – jest ich w serwisie bardzo dużo, a warto przejść jedną lub dwie misje, by przekonać się, jak gra wygląda i działa.
- **Free to Play** – część gier na Steamie możemy dodać do biblioteki i ściągnąć zupełnie za darmo. Aby je znaleźć, na stronie głównej sklepu klikamy na **Gry** i wybieramy **Free to Play**.
- **Nagrody w konkursach**

Coraz popularniejszą metodą reklamowania gier są giveawaye, czyli akcje rozdawania kluczy do gier, na przykład w nagrodę za polubienie strony na Facebooku.

HUMBLE BUNDLE: GRY ZA CO ŁASKA

Firma Humble Bundle (**www.humblebundle.com**) cyklicznie oferuje na swojej stronie promocyjne pakiety gier w większości uaktywnianych na Steamie. Najpopularniejsza jest akcja Humble Weekly Bundle – co tydzień nowa porcja produkcji powiązanych tematycznie, pochodzących z tego samego kraju czy od tej samej firmy.

GRY SPOZA STEAMA

Do Steama możemy przypisać gry kupione w wersjach pudełkowych lub cyfrowe spoza platformy. W programie Steam wybieramy menu **Gry**, klikamy na **Aktywuj produkt na Steam** lub **Dodaj grę spoza Steam** i postępujemy zgodnie z instrukcjami.

PAYPAL

PayPal jest internetowym serwisem pośredniczącym w płatnościach. Musimy posiadać w nim profil oraz doładować wirtualny portfel albo powiązać z PayPalem kartę płatniczą. Gdy płacimy PayPalem, Steam nie otrzymuje danych o naszej karcie. To lepsza opcja, jeśli obawiamy się o bezpieczeństwo naszego profilu na Steamie.

PAYSAFECARD

To z kolei karta pre-paid, do kupienia w wielu miejscach (na przykład w sieci Kolporter) na identycznej zasadzie, jak doładowanie do telefonu. Wybieramy jej wartość (20, 30, 50, 100 i 300 zł) i korzystamy z wydrukowanego na niej kodu PIN, postępując zgodnie z prostymi instrukcjami zamieszczonymi na stronie płatności Steam.

KODY AKTYWUJĄCE

Alternatywą dla „bezkartowych" graczy są także zakupy kluczy przypisujące gry do profilu na Steamie. Najbezpieczniej jest korzystać z oficjalnych sklepów internetowych. Serwisy cdp.pl czy BoxOffStore oferują steamowe kody na gry często taniej niż na samym Steamie. Możemy za nie zapłacić zwykłym przelewem lub systemem typu PayU.

Dodatki do darmowych gier, takich jak Dota 2, często są płatne. Dzięki nim możemy zmienić wygląd postaci, zyskać zbroje czy inne elementy wyposażenia

JAK TO DZIAŁA

Steam

FAMILY SHARING

Ta funkcja, bardzo lubiana przez graczy, pozwala UDOSTĘPNIAĆ ZGROMADZONE WE WŁASNEJ BIBLIOTECE GRY PRZYJACIOŁOM, a także – grać w ich gry. Przyjrzyjmy się jej z bliska

CO TO JEST FAMILY SHARING

W pierwszym kwartale 2014 roku Steam udostępnił użytkownikom funkcję Family Sharing, czyli możliwość dzielenia się grami z najbliższymi (maksymalnie można udostępniać gry dla pięciu profili oraz dziesięciu autoryzowanych urządzeń). Aby autoryzować przyjaciela lub członka rodziny, najpierw dodajemy go do znajomych na Steamie. Musi on mieć, rzecz jasna, swój profil. Na obu kontach konieczne jest aktywowanie Steam Guarda. Włączenie Family Sharing sprowadza się do wzajemnej autoryzacji komputerów na profilu naszym i znajomego. Autoryzację możemy w każdej chwili wycofać.

Tak Steam zachęca nas do korzystania z możliwości dzielenia się naszymi grami

Takie komunikaty otrzymujemy, gdy gramy w cudze tytuły – Steam zawsze nam przypomina, do kogo należą

NA CO POZWALA FAMILY SHARING

W teorii Valve liczyło na to, że gry rzeczywiście będą dzielone pomiędzy członkami rodziny, jednak w praktyce nic nie stoi na przeszkodzie, aby zalogować się na komputerze kolegi, autoryzować urządzenie i to jemu udostępnić bibliotekę. Autoryzowany znajomy może zainstalować u siebie i uruchamiać posiadane przez nas gry. Każdy użytkownik działa na własnym profilu, ma swoje zapisy stanu gry, nabija sobie osiągnięcia. Jest jednak ograniczenie: tylko jedna osoba może korzystać w danej chwili z kolekcji gier. Jeżeli zalogujemy się do Steama, osoba korzystająca z naszej biblioteki otrzyma komunikat o konieczności wyjścia z gry w ciągu pięciu minut. Nie zagramy więc wspólnie w trybie multi.

Kolejną wadą jest to, że jeżeli mamy grę ze wszystkimi dodatkami, a znajomy wyłącznie podstawową wersję, nie będzie mógł korzystać z naszych rozszerzeń.

Ponadto nie wszystkimi grami można się dzielić – na przykład wymagającymi wykupienia abonamentu lub posiadania osobnego klucza.

Ograniczeniem jest także fakt, że nie podzielimy się grą ze znajomym, jeżeli dzieli nas blokada regionalna, a te zostały niedawno zaostrzone.

VAC, CZYLI UWAŻAJ, KOMU UFASZ

VAC, czyli Valve Anti-Cheat, to narzędzie wykrywające oszustwa w grach multiplayer. Jeżeli znajomy, któremu udostępniliśmy naszą bibliotekę, będzie oszukiwał (na przykład korzystał z niedozwolonych programów),

STEAM MACHINE: SKOK NA KONSOLE

Niecałe dwa lata temu ogłoszono projekt Steam Machine jako konkurencję dla konsol. Otóż Steam chce podbić rynek konsolowy... komputerem. Chodzi o kategorię komputerów wymyślonych przez Valve, a tworzonych przez takich producentów, jak Gigabyte, Alienware czy Zotac. Ma to być pecet dedykowany graczom, z wyglądu przypominający trochę konsolę, mający fabrycznie zainstalowany system oparty na Linuksie SteamOS (póki co, pierwsze tego typu urządzenia działają jednak pod Windows, premiera SteamOS została opóźniona). Oto kilka projektów.

Oto jedna z pierwszych koncepcji Steam Machine od Alienware – styczeń 2014

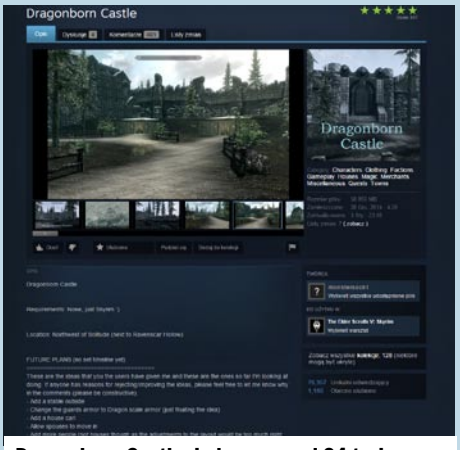
Komputer Piston firmy Xi3 był początkowo utożsamiany ze Steam Machine, głównie przez to, że na wystawie CES firma Valve prezentowała go na swoim stoisku

DLA TWÓRCÓW

GREENLIGHT – KAŻDY GŁOS SIĘ LICZY

Producenci gier mogą zgłaszać swoje pomysły do programu Greenlight (Zielone światło). Obowiązuje jednorazowa opłata w wysokości 100 dolarów za zgłoszenie nowego projektu. Twórcy prezentują tu wczesne wersje, zamieszczając screenshoty, trailery, opisy i filmy ukazujące obecny stan prac. Gracze głosują na te propozycje, które podobają im się najbardziej, a zwycięskie tytuły otrzymują pewne miejsce w ofercie sklepu (o ile coś z nich wyjdzie). Niektóre projekty zwróciły uwagę nawet kilkuset tysięcy osób. Greenlight rządzi się prostymi zasadami – wszystko, co zdobędzie uznanie graczy, pojawi się na Steamie, o ile nie godzi w obowiązujące prawo (szczególnie dotyczące własności intelektualnej). Warto odnotować, że pierwszą grą, która ukazała się za pośrednictwem Greenlight, był polski McPixel, którego stworzył Sos (Mikołaj Kamiński).

Gra McPixel na Greenlight – strony pozostają w archiwum nawet po zakończeniu prac, dlatego możemy sprawdzić statystyki czy datę pierwszego zamieszczenia projektu



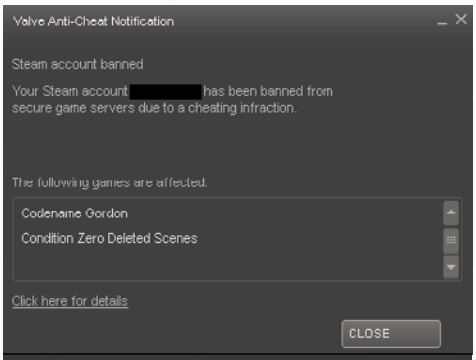
Dragonborn Castle, jeden z ponad 24 tysięcy obecnych w steamowym Warsztacie modów do gry TES V: Skyrim

WCZESNY DOSTĘP – PUBLICZNE TESTY

Wczesny dostęp (ang. Early Access) to podserwis, w którym kupujemy nieukończone gry. Możemy grać przed ich premierą za cenę błędów i braków. Nieukończone wersje oznacza się jako alfa lub beta. Kupiona w taki sposób gra po premierze (jeśli do niej dojdzie – 75 procent tytułów z oznaczeniem Wczesny dostęp nigdy nie zostaje ukończonych) w dalszym ciągu będzie dla nas dostępna, bez dodatkowych kosztów, nawet jeżeli cena pełnej wersji będzie wyższa.

WARSZTAT – POLE POPISU DLA SPOŁECZNOŚCI

Jeżeli tworzymy modyfikacje do już istniejących gier, możemy się nimi dzielić poprzez Warsztat (ang. Workshop). Na przykład do Total War: Rome II udostępniono ponad trzy tysiące modyfikacji: od drobnych, jak kosmetyczne zmiany interfejsu, po ogromne, wielkości płatnych dodatków. Jednym z rekordzistów jest Portal 2 z 400 tysiącami modów. Użytkownicy Steama mają możliwość oceny poszczególnych treści, by innym łatwiej było wybrać te najciekawsze.

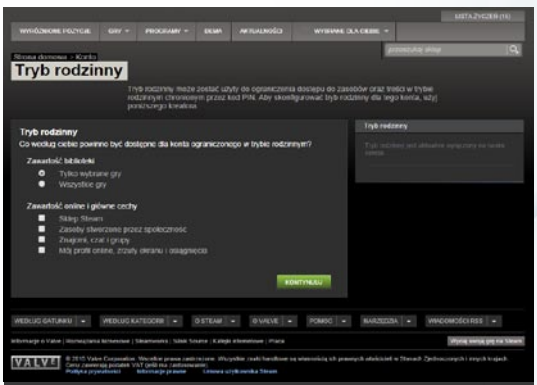


Lepiej być pewnym osób, którym użyczamy naszą bibliotekę gier. Nie chcielibyśmy ujrzeć takiej wiadomości podczas logowania do gry

może otrzymać za to bana. A konkretniej, otrzymamy go my na tę właśnie grę, która dodatkowo nie będzie mogła być już więcej udostępniona. Dlatego warto dzielić się biblioteką wyłącznie z osobami, którym możemy zaufać.

KONTROLA RODZICIELSKA

Jeśli mamy dziecko, które korzysta z naszego profilu steamowego – albo ma własny – możemy zabezpieczyć kodem PIN niektóre gry i funkcje (dostęp do sklepu, społeczności czy czatu). Wpisanie kodu PIN przełącza profil w normalny tryb, którego trwanie możemy przerwać ręcznie albo wylogowując się.



Tryb rodzinny pozwoli nam kontrolować treści, do których dostęp poprzez konto Steam mają nasze dzieci

Projekt steamowego kontrolera. Zamiast analogowych gałek zastosowano gładziki, ale nie wiadomo, czy to się jeszcze nie zmieni

SteamBoy z daleka przypomina konsolkę PlayStation Vita, ale touchpady zamiast analogowych gałek zdradzają, że to przenośna wersja Steam Machine

Koncept pulpitu systemu SteamOS. Nie wiadomo na razie, jak bardzo będzie się od tego różnić finalna wersja

JAK TO DZIAŁA

Netflix i rynek VOD

NETFLIX – LE

Już od wielu miesięcy pojawiają się pogłoski na temat rychłego wejścia Netflixa do Polski, ale do tej pory nic w tej kwestii się nie wydarzyło. Ostatnie zapowiedzi prezesa amerykańskiej firmy dają jednak spore nadzieje na to, że Netflix w końcu zawita nad Wisłą.

ZAPOWIEDŹ NETFLIXA

W styczniu prezes Netfliksa Reed Hastings zapowiedział wielką, światową ekspansję serwisu. Według niego do 2017 roku usługa ma działać w 200 krajach i umocnić swoją pozycję lidera segmentu VOD. Firmę motywują przede wszystkim dobre wyniki poza granicami USA – liczba subskrybentów usługi rośnie we wszystkich państwach, w których jest ona dostępna.

Serwis cały czas dynamicznie się rozwija i jego szefowie zamierzają jak najdłużej utrzymać dobrą passę, systematycznie zdobywając kolejne rynki. Co prawda, jeszcze nie ogłoszono oficjalnych planów na najbliższe miesiące, więc nie wiemy dokładnie, w jakich krajach usługa zadebiutuje w następnej kolejności, ale jest spora szansa, że w Polsce Netflix zagości już w 2015 roku.

CZYM JEST NETFLIX

Netflix początkowo był wielką wypożyczalnią filmów DVD i działał wyłącznie w Stanach Zjednoczonych. Klienci serwisu mogli wypożyczyć dowolny film znajdujący się w ofercie firmy, który następnie był dostarczany do odbiorcy tradycyjną pocztą. W 2007 roku, czyli mniej więcej siedem lat po uruchomieniu usługi, Netflix wysłał do swoich klientów miliard płyt. Co ciekawe, zajęło to firmie o 7 miesięcy mniej, niż McDonalds potrzebował do sprzedania miliarda hamburgerów.

Dzisiaj Netflix to nic innego, jak usługa z materiałami na życzenie – przede wszystkim filmami i serialami, chociaż coraz częściej jest także nazywany telewizją internetową. Głównie dlatego, iż Netflix, jako pierwszy serwis VOD na świecie, postawił na materiały własnej produkcji. Ogromnym sukcesem okazał się serial House of Cards, który zdobył między innymi trzy nagrody Emmy. W tym roku firma ma wydać na autorskie dzieła aż 3 mld dolarów, co ma się przełożyć w sumie na 320 godzin programów telewizyjnych, seriali czy też filmów dokumentalnych. To trzy razy więcej niż w 2014 roku.

Aktualnie Netflix działa w 50 krajach na całym świecie, ale triumfy święci przede wszystkim w Stanach Zjednoczonych. W USA usługa ma już ponad 39 mln subskrybentów, którzy regularnie opłacają miesięczny abo-

NETFLIX to największy serwis VOD na świecie. Korzysta z niego ponad 57 milionów ludzi

K NA VOD?

Oferta polskich serwisów VOD jest wciąż uboga. CZY WEJŚCIE DO POLSKI NETFLIXA ZMIENI COŚ W TEJ KWESTII?

nament za dostęp do sporej bazy filmów, seriali i programów na życzenie. Z kolei poza Stanami Zjednoczonymi Netflix ma ponad 18 mln klientów, co przekłada się na ogólną liczbę 57,4 mln subskrybentów. To nieco ponad 13 mln więcej niż pod koniec 2013 roku, więc można śmiało powiedzieć, że usługa rozwija się w sposób niezwykle dynamiczny i właśnie to motywuje szefów przedsiębiorstwa do ekspansji na kolejne rynki na całym świecie.

RYNEK VOD W POLSCE

W Polsce rynek serwisów VOD jest już dość mocno nasycony. Najlepiej radzą sobie lokalni gracze – VOD.pl Grupy Onet, Player.pl TVN-u oraz Ipla Cyfrowego Polsatu. Pierwszy z tych serwisów może się pochwalić mniej więcej 4,5 mln użytkowników miesięcznie (dane za wrzesień 2014 roku) oraz 39 mln odsłon. Player.pl ma mniej użytkowników, bo 2,34 mln, ale za to więcej odsłon, bo aż 62 mln. Z kolei Ipla notuje co miesiąc 1,8 mln użytkowników i 33 mln odsłon. Oprócz tego w Polsce działają także serwisy VOD Telewizji Polskiej, Kinoplex Agory czy też nowy zawodnik na tym rynku, czyli włoskie Chili, które niedawno wystartowało ze swoją usługą.

W 2014 roku przeprowadzono w Polsce kilka badań na temat oglądalności wideo w internecie. Wynika z nich, że zainteresowanie materiałami na życzenie stale rośnie. Aktualnie 50–60 procent internautów deklaruje, iż ogląda wideo na życzenie, i odsetek ten zwiększa się w przypadku starszych konsumentów. Powód jest bardzo prosty – osoba starsza, zazwyczaj pracująca, dysponuje środkami, które może przeznaczyć na filmy lub seriale. Mimo to w Polsce wciąż dominują przede wszystkim materiały bezpłatne, przy których wyświetlane są reklamy. Z badania GfK Polonia „Siła uVODzenia" wynika, że aż 73 procent z nas akceptuje reklamy, o ile dzięki nim dany materiał będziemy mogli obejrzeć za darmo. Z kolei tylko 20 procent z nas jest w stanie zapłacić za wypożyczenie filmu lub stałe kupienie go i umieszczenie na wirtualnej półce. Stąd też wiele trudności, jakie mogą napotkać zagraniczne firmy w Polsce.

PORÓWNANIE Z POLSKIMI VOD

Jak Netflix wypada w porównaniu z serwisami na życzenie, które już działają w naszym kraju pod względem dostępności nowości kinowych? Komputer Świat sprawdził to na przykładzie kilku filmów. Niestety, zapał redakcji bardzo szybko ostygł. Do testu wybrano trzy najpopularniejsze w Polsce usługi, czyli VOD.pl, Player.pl oraz Iplę. Poszukiwania rozpoczęto od dość nowych filmów, jak na przykład Strażnicy Galaktyki, Lucy czy też Czarownica z Angeliną Jolie w roli tytułowej. Szybko jednak okazało się, że nie znaleziono większości z tych produkcji ani w ofercie Netflixa, ani polskich serwisów. Jedynie Czarownica była dostępna w amerykańskiej usłudze, ale tylko w formie wysyłki DVD, a nie strumieniowania przez internet. Udało się też namierzyć Strażników Galaktyki w VOD.pl.

To może filmy, które pojawiły się w kinach w 2013 roku – Iluzja, Wilk z Wall Street, Iron Man 3, Grawitacja czy też Django? Pierwszy z nich dostępny jest w Netflixie, >

JAK TO DZIAŁA

Netflix i rynek VOD

W **CHILI.TV** za nowość trzeba zapłacić od 14,90 zł

lecz znów w formie DVD, czyli także bez możliwości obejrzenia przez internet. Jeśli zaś chodzi o polskie usługi, to film widnieje jedynie w ofercie VOD.pl. Co do pozostałych filmów, to żadnego z nich nie udało się znaleźć w naszych rodzimych serwisach, a w Netflixie do obejrzenia były tylko Wilk z Wall Street oraz Django. Pozostałe wymienione pozycje możemy wypożyczyć z amerykańskiego serwisu na DVD.

Ten mały eksperyment pokazuje, jak wiele jeszcze do nadrobienia mają polskie usługi. Komputer Świat nie znalazł w nich wielu z hitowych filmów nie tylko z 2014, ale nawet 2013 roku. Niestety, Netflix nie wypada pod tym względem o wiele lepiej. Owszem, udało się dotrzeć do kilku pozycji, ale zdecydowana większość była dostępna tylko jako DVD. To wyraźnie pokazuje, że gdyby Netflix rzeczywiście uruchomił swoją usługę w Polsce w 2015 roku, to wcale nie byłby lekiem na całe zło polskiego rynku wideo na życzenie, a jedynie skromnym uzupełnieniem i tak bardzo słabej oferty. Co ciekawe, przy okazji Komputer Świat sprawdził także nowy serwis Chili.tv i jego oferta okazała się najlepsza, przynajmniej pod kątem wyszukiwanych przez redakcję pozycji. We włoskim serwisie dostępne są takie filmy, jak chociażby Lucy, Strażnicy Galaktyki, Czarownica, a także Grawitacja.

PROBLEM PIRACTWA

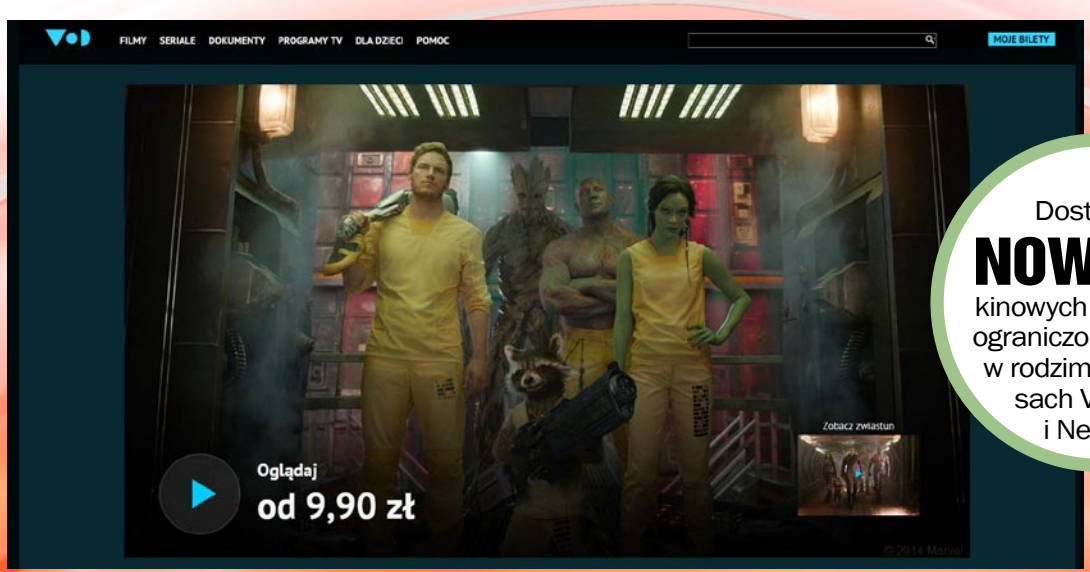
Jednak nawet ze stosunkowo dobrą ofertą na polskim rynku włoski serwis nie ma zbyt wielkich szans. Jak już wcześniej wspomniano – w Polsce najpopularniejsze są materiały darmowe, okraszone reklamami. Pod tym względem prym wiodą przede wszystkim rodzime seriale i programy rozrywkowe TVN-u czy Polsatu. Pamiętajmy, że zaledwie 20 procent polskich internautów jest w stanie płacić za dostęp do filmu.

Problemem w tym przypadku pozostaje oczywiście zjawisko piractwa, które wciąż jest obecne w Polsce na dość szeroką skalę. Dowodzi tego popularność wielu serwisów z darmowymi filmami i serialami, jak chociażby zamknięty w zeszłym roku Kinomaniak.

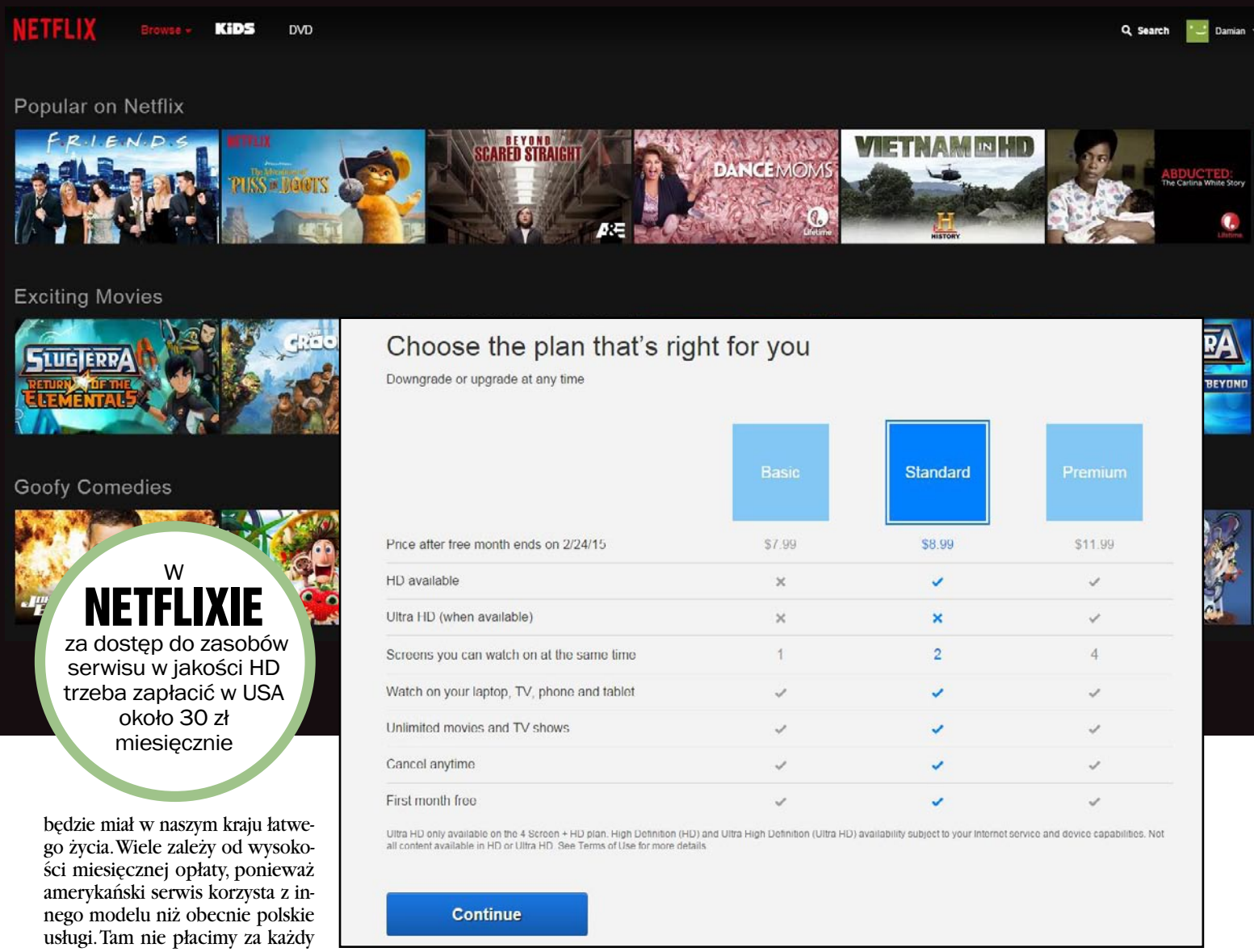
W naszym kraju samo oglądanie filmów przez internet nie podlega karze. Tak się dzieje dopiero w momencie, w którym udostępniamy materiał innym osobom, czyli chociażby pobierając dany film z sieci BitTorrent, gdzie jednocześnie go ściągamy oraz wysyłamy do innych użytkowników. Przez to, że samo oglądanie nie jest karane, wiele osób nie musi się bać o konsekwencje „niepłacenia" za filmy i zamiast wybierać ofertę jednego z serwisów VOD, wolą skorzystać z pirackich stron. I nic nie wskazuje na to, aby ta sytuacja miała się zmienić. Co prawda, coraz więcej piratów, gdy dorastają i zaczynają zarabiać, zaczyna płacić za rozrywkę, ale wciąż zdecydowana większość woli obejrzeć lub posłuchać czegoś za darmo. Nawet abonament w wysokości 10–20 złotych na Spotify lub Deezerze wydaje się dla nich pomysłem niemal szalonym.

NETFLIX W POLSCE?

Netflix, nawet jeśli zostanie w tym roku uruchomiony w Polsce, nie



Dostęp do **NOWOŚCI** kinowych jest mocno ograniczony zarówno w rodzimych serwisach VOD, jak i Netflixie



W
NETFLIXIE
za dostęp do zasobów serwisu w jakości HD trzeba zapłacić w USA około 30 zł miesięcznie

będzie miał w naszym kraju łatwego życia. Wiele zależy od wysokości miesięcznej opłaty, ponieważ amerykański serwis korzysta z innego modelu niż obecnie polskie usługi. Tam nie płacimy za każdy film osobno. Zamiast tego uiszczamy stały abonament, w ramach którego otrzymujemy dostęp do całej oferty. Jeśli polskie ceny byłyby przystępne, to istniałaby spora szansa na sukces.

Jednak Netflix nie odmieni polskiego rynku. Co prawda, oferta amerykańskiego serwisu jest ogromna, ale i tak brakuje w niej wielu popularnych filmów. No i przede wszystkim polski internauta musi dorosnąć do tego, aby za dostęp do filmów i seriali płacić. Gdy tylko Netflix wejdzie do Polski, będziemy mu kibicować, ale z pewnością nie czekamy na niego jak na zbawienie i jedyną szansę na rozruszanie polskiego rynku wideo na życzenie. **dj**

UPC TEŻ WALCZY O RYNEK VOD

Na fali informacji o wejściu Netflixa do Polski UPC – jeden z największych operatorów – wprowadził usługę MyPrime, w ramach której abonenci uzyskują stały dostęp do pokaźnej biblioteki filmów i seriali, w dowolnym momencie. Oczywiście nic nie jest za darmo – korzystanie z MyPrime kosztuje 20 złotych miesięcznie, ale za to otrzymujemy ponad 1000 filmów i co najważniejsze – zagranicznych seriali, legalnie, bez reklam i bez dodatkowych opłat za poszczególne pozycje.
Niestety, jeśli nie jesteśmy abonentami UPC, nie skorzystamy z tej bądź co bądź atrakcyjnej oferty, która stanowiłaby realną konkurencję dla amerykańskiego serwisu, który w ofercie serialowej jest bardzo mocny. Czy podejście UPC do sposobu dystrybucji swoich usług, jak MyPrime, może zmienić właśnie Netflix? Polacy wbrew opinii niektórych ekspertów kochają amerykańskie produkcje odcinkowe i jeśli zainteresowanie legalnym dostępem będzie duże, z pewnością UPC nie zrezygnuje z przejęcia części klientów, wprowadzając dostęp do usługi nie tylko dla swoich obecnych klientów.

KOMPUTER ŚWIAT

1 OSZCZĘDZASZ PONAD 30 ZŁOTYCH

TYLKO 88 ZŁOTYCH

12 WYDAŃ KOMPUTER ŚWIATA

- **dogłębne testy sprzętu i programów**
- **praktyczne porady**
- **interesująca wiedza**
- **gorące nowości**
- **pełne wersje programów w każdym numerze**
- **e-wydanie zawsze gratis**
- **atrakcyjne bonusy tylko dla Czytelników**
- **Usługa KŚ+: nowatorski i wygodny dostęp do programów z dowolnego komputera**

2 GŁOŚNIK BLUETOOTH O WARTOŚCI 129 ZŁ

TYLKO 139 ZŁOTYCH

Głośnik Bluetooth z wbudowaną podstawką pod tablet lub smartfon, do bezprzewodowego odtwarzania dźwięku

MODECOM

12 WYDAŃ KOMPUTER ŚWIATA + GŁOŚNIK BLUETOOTH MODECOM MC-BTTS1

- **Wbudowana bateria** litowo-jonowa 1000 mAh
- Moc wyjściowa: **2x 3 W**
- Głośniki: **2x 2"**
- Pasmo przenoszenia: **70 Hz – 16 kHz**
- Separacja: **≥ 40 dB; S/N: ≥ 70 dB**
- Wymiary: **220 × 46 × 105 mm**

ZAMÓW PRENUMERATĘ JUŻ DZIŚ

TELEFON: zadzwoń pod **22 349 90 71** lub **801 000 869**
E-MAIL: napisz na adres **prenumerata.axel@qg.com**
INTERNET: kup na **www.ks.literia.pl**

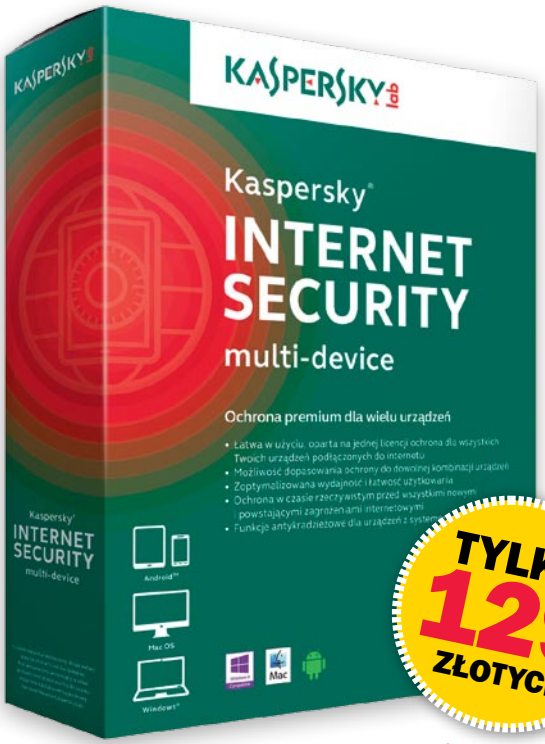
Oferty ważne na terenie Polski. Liczba zestawów ograniczona.

PRENUMERATA

4 opcje do wyboru!

3

PROGRAM O WARTOŚCI 159 ZŁ LICENCJA NA 2 URZĄDZENIA



Chroni dowolną kombinację komputerów PC i Mac oraz smartfonów i tabletów z systemem Android

KASPERSKY lab

12 WYDAŃ KOMPUTER ŚWIATA + KASPERSKY INTERNET SECURITY MULTI-DEVICE

- **Bezpieczeństwo wielu urządzeń** – wielokrotnie nagradzane technologie bezpieczeństwa zoptymalizowane dla poszczególnych urządzeń
- **Elastyczna ochrona** – możliwość dopasowywania zabezpieczeń do dowolnej kombinacji urządzeń
- **Ochrona w czasie rzeczywistym** – zabezpieczenie przed pojawiającymi się szkodliwymi programami i zagrożeniami internetowymi
- **Ochrona przed kradzieżą** – zabezpieczenie danych na wypadek utraty bądź kradzieży smartfona lub tabletu z systemem Android

4

E-PRENUMERATA W KŚ+ DLA NOWOCZESNYCH

Wybierz wariant e-prenumeraty Komputer Świata, który najbardziej Ci odpowiada

PODSTAWOWA E-PRENUMERATA
Otrzymujesz 12 e-wydań Komputer Świata w dniu ich premiery

Z MARKOWYM ANTYWIRUSEM
Dodatkowo otrzymujesz roczną pełną wersję G DATA Internet Security 2015

JUŻ OD 59 ZŁOTYCH

BONUS: 90 DNI W RAPIDEO
Wysyłamy Ci kod na 3-miesięczne konto premium w Rapideo.pl o wartości 65 zł

NIEZBĘDNIK NA CAŁY ROK
Do e-prenumeraty KŚ dodajemy roczną e-prenumeratę Niezbędnika

12 WYDAŃ KOMPUTER ŚWIATA

- **E-wydania dostępne już w dniu premiery** – co miesiąc w KŚ+ (na stronie ksplus.pl) otrzymujesz e-wydanie najnowszego Komputer Świata
- **Zawsze i wszędzie** – z e-wydań, programów i bonusów możesz korzystać na każdym komputerze i tablecie z dostępem do internetu
- **Programy i bonusy** – wraz z dostępem do e-wydań otrzymujesz dostęp do wszystkich bonusów i programów, tak jak Czytelnicy papierowego wydania

PRAWDZIWE **REKINY**

Jest taki profil programu telewizyjnego, w niektórych krajach nazywa się Legowisko smoków, w innych Basen z rekinami. Formuła polega na tym, że przychodzą wynalazcy, drobni przedsiębiorcy, wariaci, wizjonerzy i generalnie wszyscy, którzy potrzebują pieniędzy, a mają pomysł bądź biznes. Goście prezentują swoje idee przed zespołem biznesmenów, bogaczy, inwestorów. Są to doświadczeni przedsiębiorcy, mający kapitał, by zainwestować w projekt, bądź ironię, by ten projekt zrównać z ziemią. Oglądam sobie to czasami, oczywiście w internecie, bo lubię ludzi przedsiębiorczych, ciekawi mnie kreatywność w biznesie i ogólnie uważam, że już do podstawówek powinno wprowadzić się podstawy ekonomii. Przynajmniej nie byłoby tylu frankowych kredytobiorców (sam jestem, jakby co).

PIEKŁO NA ZIEMII

Do rzeczy. Oglądam sobie te zmagania i prezentacje pomysłów na biznes i zauważam jedną prawidłowość. Wszędzie tam, gdzie duża część biznesu polega na aplikacji mobilnej, usłudze internetowej, to miny inwestorów rzedną. Zawsze pojawia się jeden tekst – środowisko biznesowe w internecie to piekło na ziemi. Trudne, hiperkonkurencyjne, zmienne, nieprzewidywalne. Ludzi, którym udało się zarobić na aplikacji na smartfon, jest bardzo mało. Sama aplikacja nie ma dużego biznesowego sensu. Zainteresowanie budzi za to biznes realny, oparty na produkcie czy usłudze, na pomyśle, który da się fizycznie zrealizować.

To mi przypomina moją rozmowę z człowiekiem z jednego z inkubatorów biznesu, czyli organizacji wspomagającej rozwój start-upów. Tłumaczył mi, czemu tak relatywnie niewiele szumnie przedstawianych małych firm odnosi sukces, znajduje sensownego inwestora i przynosi zysk. Otóż wielu młodych przedsiębiorców żyje w świecie wirtualnym. Codziennie czytają te wszystkie technologiczne blogi, na Tweeterze obserwują różnych guru nowych technologii. Dla nich pomysł Facebooka dla kotów czy płatnych awatarów to pomysły genialne, bo świetnie wyglądają w Excelu. Natomiast niewielu młodych przedsiębiorców zaczyna od rozpoznawania realnych potrzeb realnych ludzi (nie tylko znajomych na fejsie).

Jaka płynie z tego nauka? Otóż internet to jest narzędzie. Bardzo duże, bardzo zróżnicowane, ale tylko narzędzie. Siedząc przed przeglądarką WWW, nie szukajmy zatem inspiracji. Jeśli chcemy wymyślić coś nowego, wyłączmy komputer (smartfon można mieć ;)), rozmawiajmy z ludźmi, obserwujmy mechanizmy życia. Oczywiście bez sieci już dziś się nie da. Nawet jeśli robimy klocki z drewna, to musimy mieć stronę, profil, e-sklep, bo takie są czasy. Nie mylmy jednak medium z rzeczywistością. **jl** ■

REKLAMA

GORĄCE WYDANIE KUPISZ W DOBRYCH PUNKTACH Z PRASĄ

CZYTELNICY PISZĄ DO NAS

Od Was dowiadujemy się, jak oceniacie naszą pracę i CZEGO OD NAS OCZEKUJECIE. Dlatego pocztę czytamy z uwagą, a najciekawsze listy publikujemy

Błąd E200

Nie mogę pobrać CCleanera z KŚ+. Mam najnowsze wersje przeglądarek: IE, Firefox i Google Chrome, jednak żadna nie jest w stanie pobrać pliku. Pokazuje się komunikat o błędzie E200 lub 204.

ZN

OD REDAKCJI:

Nie wiemy, co może wywoływać taki komunikat. Na wszelki wypadek zaktualizowaliśmy wersję CCleanera w KŚ+ – prosimy spróbować pobrać go ponownie.

Odtwarzacz i audiobooki

W numerze 2/2015 jest informacja o możliwości słuchania audiobooków z płyty Komputer Świata przy użyciu odtwarzacza wideo. Tymczasem ja mogę ją odtworzyć tylko na komputerze, natomiast na odtwarzaczu wideo wyświetla się komunikat, że płyta jest niekompatybilna.

em

OD REDAKCJI:

Problem prawdopodobnie dotyczy konkretnego modelu odtwarzacza – urządzenie zapewne może odtwarzać tylko te pliki, które są umieszczone na płycie „luzem", bez struktury katalogów. Pomóc może aktualizacja oprogramowania odtwarzacza, jeżeli producent udostępnia na swojej stronie nowszą wersję firmware'u, ale nieumiejętne przeprowadzenie tej operacji może spowodować poważniejsze problemy z urządzeniem.

Jak pobierać?

Kupiłem e-wydanie numeru 3/2015. Chciałem pobrać grę Heavyweight Transport Simulator 3. Niestety, po pobraniu części gry Windows wyłącza pobieranie. Nie dysponuję szybkim dostępem do sieci (około 1 Mb/s). Chciałem też zapytać, dlaczego nie można pobrać tej aplikacji za pomocą programu IDM – Internet Download Manager?

Czytelnik

OD REDAKCJI:

Problem z pobieraniem wersji instalacyjnej może powodować niestabilne połączenie internetowe. Jeżeli IDM nie radzi sobie ze skutecznym wznawianiem przerwanych procesów pobierania, trzeba wypróbować inne narzędzie tego typu, na przykład DownThemAll lub Free Download Manager.

32 czy 64?

Czy program Comodo Internet Security Premium 8 z numeru 6/2014 Niezbędnika sam się aktualizuje? Jaka jest to wersja – 32- czy 64-bitowa?

Jacek

OD REDAKCJI:

Instalator Comodo Internet Security jest na płycie jeden, ale zawiera on obie wersje programu (x86 oraz x64) i automatycznie instaluje tę, która jest odpowiednia do edycji Windows, w jakiej został uruchomiony.

Biały ekran Płyty Ratunkowej

Nie mogę zainstalować do końca zakupionej Płyty Ratunkowej 2015. Czy płyta wymaga jakiegoś określonego sprzętu? Jakie minimalne parametry powinien mieć komputer? Płyta instaluje się, lecz proces ten zawsze kończy się białym ekranem i dalej już nic się nie dzieje. Po ściągnięciu pliku Płyty Ratunkowej z KŚ+ i wypaleniu na krążku jest to samo.

Andrzej C.

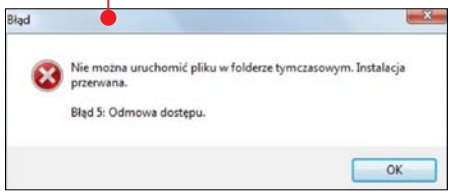
OD REDAKCJI:

Tego rodzaju problem może powodować jeden z nietypowych podzespołów komputera, którego płyta prawdopodobnie nie jest w stanie poprawnie obsłużyć. Proszę spróbować uruchomić ją w trybie awaryjnym (taka opcja jest dostępna w menu uruchamiania Płyty Ratunkowej).

Błąd instalacji

Dlaczego nie mogę zainstalować BurnAware Premium 7? Mam komunikat o błędzie instalacji.

Wiktor



OD REDAKCJI:

Taki komunikat może sugerować uszkodzenie instalatora programu. Przyczyną może być to, że plik nie został poprawnie, w całości, pobrany. Prosimy spróbować pobrać go ponownie.

Ile razy można pobierać i instalować?

W listopadzie pobrałem z KŚ+ trial Adobe Photoshop Elements 9. Zgodnie z powyższym po 30 dniach przestał działać. Czy w marcu mógłbym go ponownie pobrać? Jak często można odinstalowywać i pobierać triale?

10-letni Czytelnik Komputer Świata

OD REDAKCJI:

Program można pobierać dowolną ilość razy, natomiast ponowna instalacja wersji trial na tym samym komputerze nie zapewni nowego okresu próbnego.

Build 9600

Kupiłem numer 3/2015 Komputer Świata z płytą zawierającą sterowniki do „wszystkich podzespołów i laptopów". Po zainstalowaniu większości z nich podczas uruchomienia systemu wyświetla mi się napis: „Aktywuj system Windows". Oczywiście mam legalny system 8.1 zakupiony wraz z laptopem. Proszę o wyjaśnienia, czy zainstalowane sterowniki mogły spowodować tę sytuację i jak mam temu zaradzić? Dodatkowo w prawym dolnym rogu monitora wyświetla się napis „Windows 8.1. Build 9600". Przed instalacją sterowników tego napisu nie było.

Ireneusz

OD REDAKCJI:

Tego rodzaju komunikat spowodowała prawdopodobnie jedna z aktualizacji Windows, która nie działa do końca poprawnie. Więcej informacji na ten temat można znaleźć na forum na stronie internetowej Microsoftu pod hasłem Build 9600 (WEB-KOD: **73022***).

kontakt

+++ **E-MAIL** redakcja@komputerswiat.pl +++ **TELEFON** 22 2320078 (w godz. 10.00–16.00 – tylko sprawy związane z czasopismem) +++ **POMOC TECHNICZNA** 22 1006552 (szczegóły – s. 81) +++ **FORUM** forum.komputerswiat.pl +++

*WEB-KOD wpisujemy w pole wyszukiwarki na stronie www.komputerswiat.pl

NAJNOWSZE WYDANIA
SZUKAJ W KIOSKACH I SALONACH PRASOWYCH

KOLEJNY NUMER KOMPUTER ŚWIAT 5/2015 W SPRZEDAŻY OD 7 KWIETNIA 2015

NOWY NUMER
KOMPUTER ŚWIAT TWÓJ NIEZBĘDNIK
W SPRZEDAŻY OD 18 LUTEGO 2015

6 PAKIETÓW NAJLEPSZYCH PROGRAMÓW

- Odmienione wydanie z superpakietami do najważniejszych zastosowań
- 6 pełnych wersji
- 60 programów na płycie DVD

KSIĄŻKA
KOMPUTER ŚWIAT BIBLIOTECZKA 4/2014
W SPRZEDAŻY OD 3 GRUDNIA 2014

POMOC POD RĘKĄ

- Wskazówki, jak radzić sobie z niedziałającym Wi-Fi i kłopotami ze sprzętem oraz programami
- Opisane aplikacje znajdziemy w KŚ+

PONOWNIE W SPRZEDAŻY
KSIĄŻKI KOMPUTER ŚWIATA
SZUKAJ W SALONACH EMPIK

PRAKTYCZNE I PRZYSTĘPNE

- Sprawdzone porady krok po kroku
- Praktyczne przykłady, przejrzyście opisane
- Niezbędna wiedza w przystępnej cenie

WYDANIE SPECJALNE
KOMPUTER ŚWIAT BIBLIOTECZKA EKSTRA
W SPRZEDAŻY OD 30 STYCZNIA 2015

3×DVD

- Trzy płyty DVD, które po prostu warto mieć zawsze pod ręką
- 400 sprawdzonych programów i gier
- 10 darmowych systemów operacyjnych

Komputer Świat od 1998 roku

Adres redakcji: 02-672 Warszawa, ul. Domaniewska 52
telefon: 22 2320078 (w godz. 10–16)
internet: www.komputerswiat.pl, forum.komputerswiat.pl
e-mail: redakcja@komputerswiat.pl

Paweł Paczuski (pp) redaktor naczelny

Rafał Kamiński (rk) z-ca red. naczelnego/ szef wydania online

Tomasz Paczuski (tpa) szef wydania drukowanego

Paweł Gajewski (pg) szef usługi KS+

Arkadiusz Świostek (aś) szef działu hardware

Agnieszka Al-Jawahiri (aa) redaktor

Mariusz Michalski (mm) redaktor

Sebastian Górski (sg) redaktor

Piotr Kwiatkowski (pkw) redaktor

Paweł Krzyżanowski (pk) redaktor

Michał Pisarski (mp) redaktor

Jolanta Rososińska korekta

Maria Żurakowska sekretariat

Robert Dobrzyński dyrektor artystyczny

Mariusz Rybak redaktor graficzny

Paweł Fuchs redaktor graficzny

WSPÓŁPRACOWNICY (w tym wydaniu):
Adam Bednarek (ab), Rafał Belke (rb), Łukasz Bieniecki, Dawid Długosz (dd), Mateusz Gołąb (mg), Damian Jaroszewski (dj), Katarzyna Jasiołek (kj), Mateusz Jeznach (mj), Przemysław Kreft (pkr), Andrzej Mazuruk (am), Paweł Olszewski, Arkadiusz Piasek (ap), Paweł Ponczek, Bartłomiej Sieja (bs), Tomasz Stachurski (ts), Paweł Ślusarczyk (pś), Katarzyna Tez (kt), Jakub Tobiasz (jt), Alicja Żebruń (aż), Karol Żebruń (kż)

ringier axel springer

Wydawca: RINGIER AXEL SPRINGER POLSKA Sp. z o.o.
Członek Izby Wydawców Prasy i Związku Kontroli Dystrybucji Prasy
www.ringieraxelspringer.pl, asp@axelspringer.pl
Adres: 02-672 Warszawa, ul. Domaniewska 52
tel. 22 2320000, 22 2320001

Prezes Zarządu: Edyta Sadowska
Prezes Honorowy: Wiesław Podkański
Dyrektor Zarządzający Marką: Paweł Paczuski
Dyrektor Finansowy: Grzegorz Kania
Dyrektor Marketingu: Joanna Kloskowska

MEDIA IMPACT POLSKA
Reklama: Media Impact Polska Sp. z o.o.
Jacek Wąsowski
jacek.wasowski@mediaimpact.pl
tel. 22 2320132

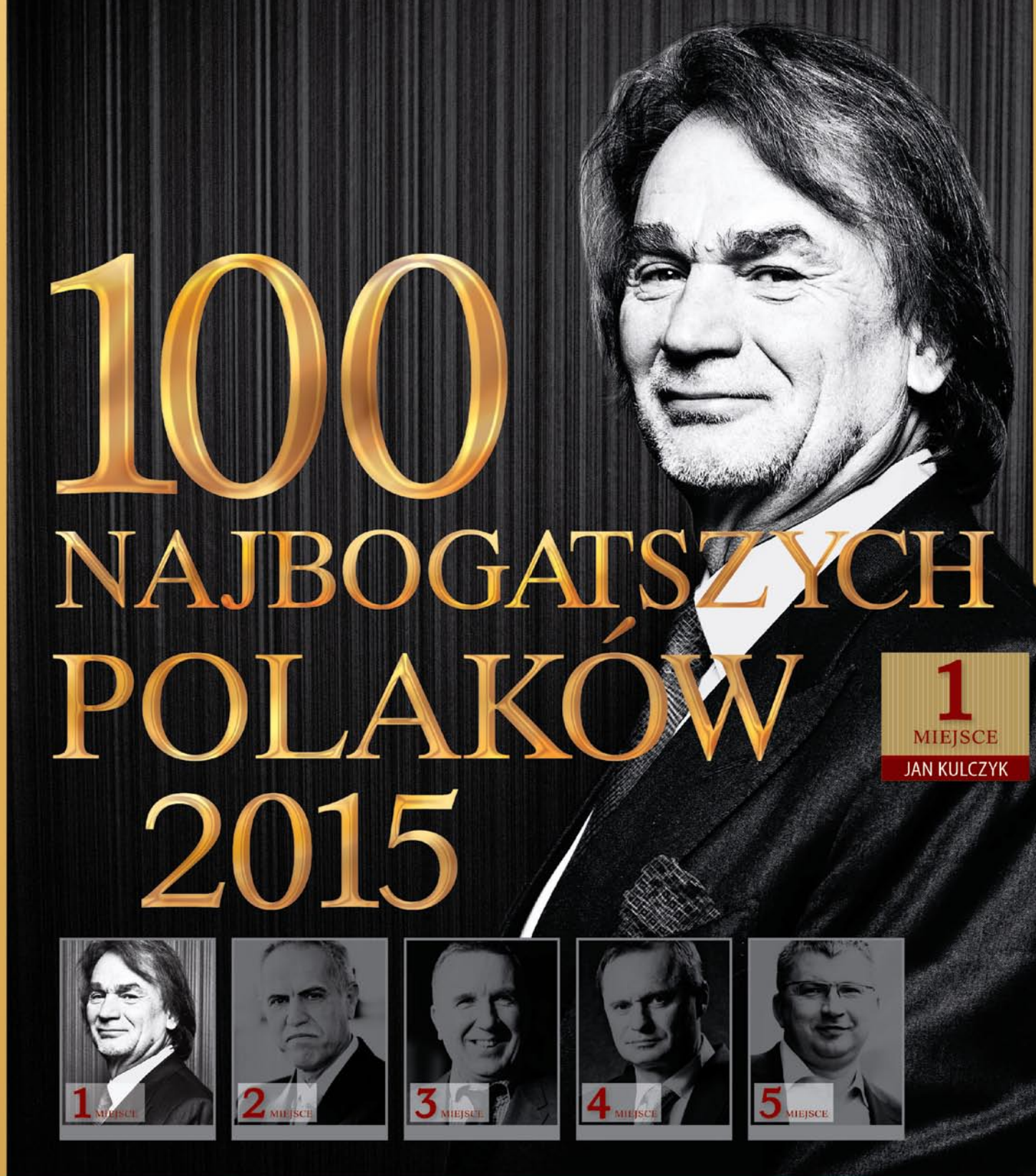
Business Project Manager: Paweł Bulwan
HR i Komunikacja: Roman Szczepanik
Rzecznik prasowy: Anna Marucha
Księgowość: Katarzyna Fita (dyrektor)
Kolportaż: Rafał Kamiński (dyrektor)
Produkcja: Mariusz Gajda
Druk: Quad/Graphics Europe Sp. z o.o., Wyszków

Prenumerata i egzemplarze archiwalne:
tel. 022 336 79 01, infolinia 801000869;
e-mail: prenumerata.axel@qg.com (zamówienia)

Sprzedaż internetowa: www.literia.pl
Prenumerata zagraniczna: www.literia.pl
E-wydania: ksplus.pl

Redakcja nie zwraca materiałów niezamówionych, zastrzega sobie prawo redagowania nadesłanych tekstów, nie odpowiada za treść zamieszczanych reklam i ogłoszeń

Zabroniona jest bezumowna sprzedaż czasopisma po cenie niższej od ceny detalicznej ustalonej przez wydawcę. Sprzedaż numerów aktualnych i archiwalnych po innej cenie jest nielegalna i grozi odpowiedzialnością karną.



Biznes jest **Forbes**

Nowy numer już w sprzedaży

Available on the App Store

Get it on Google play

WŁASNY BIZNES?

DOWIEDZ SIĘ, JAK ZACZĄĆ

NAJNOWSZE WYDANIE JUŻ W KIOSKACH

Pobierz z Google play

Dostępne w App Store

Available on Samsung GALAXY Apps

REKOMENDUJE Forbes